

<<Java语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787121119590

10位ISBN编号：7121119595

出版时间：2010-12

出版时间：电子工业出版社

作者：陆迟

页数：261

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java语言程序设计>>

内容概要

本书以Java SDK 最新版6.0（亦称为1.6.0版）为基础，从面向对象的基本概念和Java应用程序及Java小程序结构、示例入手，由浅入深、循序渐进地讲述Java语言的主要特征、基础知识及其面向对象的特性和编程方法，介绍了Java的流处理、多线程编程、GUI编程和多媒体编程等Java的实用技术。

全书内容丰富、选材适当、结构合理、论述清楚，注重实用性。

所有例题均用Java 软件开发工具JDK 6.0调试通过。

本书既可用做普通高等院校应用型本科、高职高专、成人高等院校计算机及相关专业的教材，又可作为计算机技术爱好者自学Java语言的参考书，对于需要了解Java基本知识的人员，也可从本书获得所要的参考信息。

<<Java语言程序设计>>

书籍目录

第1章 Java语言概述 1 1.1 Java语言发展和特点 1 1.1.1 Java语言的发展 1 1.1.2 Java语言的特点 1 1.1.3 Java程序的工作机制 2 1.2 面向对象程序设计 2 1.2.1 传统与面向对象程序设计语言 3 1.2.2 对象的性质 4 1.3 Java程序举例 5 1.3.1 Java应用程序举例 5 1.3.2 Java小程序举例 6 1.3.3 Java程序结构 7 1.4 Java程序开发与开发方法 7 1.4.1 JDK 7 1.4.2 JCreator Pro简介 10 1.5 习题 12第2章 Java语言基础 13 2.1 标识符、保留字和分隔符 13 2.1.1 标识符 13 2.1.2 保留字 13 2.1.3 分隔符 14 2.2 数据类型 14 2.2.1 数据类型概述 14 2.2.2 常量与变量 15 2.3 基本类型 15 2.3.1 整型数据 15 2.3.2 实型(浮点型)数据 16 2.3.3 字符型数据 17 2.3.4 布尔型数据 18 2.3.5 字符串数据 18 2.3.6 默认初始值 19 2.4 运算符 20 2.4.1 算术运算符 20 2.4.2 关系运算符 22 2.4.3 布尔运算符 22 2.4.4 位运算符 24 2.4.5 赋值运算符 25 2.4.6 条件运算符 26 2.4.7 字符串运算符 26 2.5 常用Java数值计算方法 27 2.6 表达式 28 2.6.1 类型转换 28 2.6.2 优先级 30 2.6.3 结合性 31 2.7 包装类 31 2.8 输入/输出初步 32 2.8.1 标准输入/输出 32 2.8.2 对话框输入/输出 35 2.9 习题 36第3章 流程控制 38 3.1 语句和块 38 3.1.1 语句 38 3.1.2 块 39 3.2 分支语句 39 3.2.1 if-else语句 39 3.2.2 switch语句 42 3.3 循环语句 43 3.3.1 while语句 44 3.3.2 do-while语句 44 3.3.3 for语句 45 3.3.4 循环嵌套 47 3.4 标号和其他流程控制语句 48 3.4.1 标号 48 3.4.2 break语句 49 3.4.3 continue语句 50 3.4.4 return语句 51 3.5 方法的使用 51 3.5.1 方法的定义与调用 52 3.5.2 方法调用中的数据传送 53 3.5.3 方法和变量的作用域 54 3.5.4 方法的嵌套和递归调用 57 3.5.5 方法的重载 58 3.6 异常处理 59 3.6.1 异常概述 59 3.6.2 异常处理 61 3.7 习题 67第4章 数组 71 4.1 一维数组 71 4.1.1 一维数组的定义 71 4.1.2 一维数组的引用 73 4.2 多维数组 76 4.2.1 二维数组的定义 76 4.2.2 二维数组的引用 78 4.3 数组作为方法参数和返回值 79 4.4 数组操作的常用方法 80 4.5 数组应用举例 82 4.6 习题 84第5章 面向对象程序设计 87 5.1 类(class) 87 5.1.1 类定义 87 5.1.2 类对象 88 5.1.3 构造方法 90 5.1.4 类和成员的修饰符 92 5.1.5 类的使用 94 5.2 类的继承(inheritance) 97 5.2.1 类继承的实现 98 5.2.2 抽象类和抽象方法 100 5.2.3 类对象之间的类型转换 101 5.3 接口(interface) 101 5.3.1 接口的定义和实现 102 5.3.2 接口的继承和组合 103 5.3.3 接口的多态 104 5.3.4 接口类型的使用 105 5.4 包(package) 105 5.4.1 创建包 105 5.4.2 使用包 106 5.4.3 类及类成员的访问权限 107 5.4.4 Java的应用程序接口(API) 108 5.5 习题 109第6章 字符串处理 111 6.1 String类字符串 111 6.1.1 String类字符串的定义 111 6.1.2 String类的常用方法 112 6.2 StringBuffer类字符串 117 6.2.1 StringBuffer类字符串的定义 117 6.2.2 StringBuffer类的常用方法 118 6.3 main方法的参数 121 6.4 字符串应用举例 123 6.5 习题 124第7章 输入/输出处理 126 7.1 输入/输出概述 126 7.1.1 输入/输出流概念 126 7.1.2 输入/输出类 126 7.1.3 标准输入/输出 128 7.2 文件的顺序访问 129 7.2.1 字节流(InputStream类和OutputStream类) 130 7.2.2 字符流(Reader类和Writer类) 136 7.2.3 应用Scanner类读取顺序文本文件 139 7.3 文件的随机访问 140 7.4 目录和文件管理 142 7.4.1 目录管理 143 7.4.2 文件管理 143 7.5 其他常用流处理 145 7.5.1 管道流 145 7.5.2 内存的访问 145 7.5.3 顺序流 146 7.6 习题 147第8章 Java小程序 148 8.1 Java小程序概述 148 8.1.1 Java小程序的特点 148 8.1.2 HTML语言 148 8.1.3 在HTML文件中嵌入小程序 149 8.2 Java小程序的创建和执行 151 8.2.1 Applet的类层次及框架结构 151 8.2.2 Applet的执行 152 8.2.3 Applet的主要方法及生命周期 152 8.2.4 小程序和应用程序 154 8.2.5 HTML参数传送 155 8.3 Java小程序的AWT绘制 157 8.3.1 AWT绘制基础 157 8.3.2 应用字体 158 8.3.3 应用颜色 159 8.3.4 绘制图形 161 8.4 小程序的通信 163 8.4.1 同页小程序间的通信 163 8.4.2 小程序与浏览器之间的通信 164 8.5 Java小程序的应用 165 8.5.1 访问WWW资源 165 8.5.2 访问网络资源 166 8.6 习题 167第9章 图形用户界面(GUI)设计 169 9.1 图形用户界面(GUI)设计概述 169 9.1.1 GUI支持包和简单GUI程序例 169 9.1.2 容器、组件、布局和观感 172 9.1.3 事件处理 174 9.2 布局管理器 176 9.3 常用Swing组件 180 9.3.1 容器组件 180 9.3.2 按钮(JButton) 183 9.3.3 标签(JLabel) 186 9.3.4 复选框(JCheckBox) 187 9.3.5 单选按钮(JRadioButton) 188 9.3.6 文本框 190 9.3.7 列表框(JList) 194 9.3.8 组合框(JComboBox) 196 9.3.9 滚动条(JSlider) 197 9.3.10 菜单 199 9.3.11 对话框 201 9.4 鼠标和键盘事件 205 9.4.1 鼠标事件 205 9.4.2 键盘事件 206 9.5 习题 208第10章 Java的多线程 209 10.1 多线程概述 209 10.1.1 多线程的概念 209 10.1.2 Java对多线程的支持 210 10.1.3 线程的状态和

<<Java语言程序设计>>

生命周期 211 10.1.4 线程的调度和优先级 212 10.2 多线程的实现方法与控制 212 10.2.1 多线程的实现方法 212 10.2.2 多线程的控制 217 10.3 多线程的互斥 217 10.4 多线程的同步 218 10.5 多线程的应用 221 10.6 习题 222第11章 Java多媒体技术 224 11.1 图像 224 11.2 动画 227 11.3 声音 232 11.4 习题 235第12章 JDBC数据库应用程序设计 236 12.1 JDBC概述 236 12.2 JDBC数据库操作实例 243 12.3 使用JDK内置的Java DB 250 12.4 习题 252第13章 Java应用实例 254 13.1 程序设计 254 13.2 程序组装与打包 257第14章 Java实验指导 258 实验一 Java语言环境和简单程序设计 258 实验二 流程控制语句和数组程序设计 259 实验三 类和对象程序设计 259 实验四 输入/输出程序设计 260 实验五 Java Applet设计 260 实验六 图形用户界面设计 260 实验七 Java线程和多媒体程序设计 261 实验八 JDBC连接数据库程序设计 261

<<Java语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>