

<<30天通过全国计算机等级考试>>

图书基本信息

书名：<<30天通过全国计算机等级考试>>

13位ISBN编号：9787121120060

10位ISBN编号：7121120062

出版时间：2011-1

出版时间：符春、孙鸿飞 电子工业出版社 (2011-01出版)

作者：符春，孙鸿飞 编

页数：316

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<30天通过全国计算机等级考试>>

### 前言

全国计算机等级考试 (NCRE) 由教育部考试中心主办, 面向社会, 用于考查非计算机专业人员的计算机应用知识与能力。

考试客观、公正, 得到了社会的广泛认可。

本书紧扣考试大纲, 采用了表格统计法、饼状图分析法、走势图分析法, 科学地研究每个知识点的命题情况, 准确把握每个出题点的深浅。

同时基于对每个章节知识点分布统计分析的结果, 科学地编写后面的同步训练试题及全真模拟试卷, 完全紧扣大纲。

结构科学、重点突出、针对性强。

内容超值。

针对性强 本书共分为5个部分。

第一部分为应试指南。

应试指南内有考试大纲, 笔试题历年知识点分布图, 笔试、机试的方法和技巧。

通过学习本部分内容, 考生可以对计算机等级考试的知识点分布、常用应试方法和技巧有一个整体上的认识和把握。

第二部分为知识点解析。

知识点解析涵盖了新大纲中所规定的所有考试内容和考试必备的知识点。

本部分充分采用多种统计分析方法研究试题并指导考生备考。

每章开头都有“章节前奏”, 利用表格统计法在时间上分析该章节小节历年的出题情况, 利用饼状图在空间上直观表示小节的试题分布。

每节开头都有“前奏”, 利用趋势分析法精确地预测以后命题的情况。

章节中知识点解析的深浅程度根据该知识点在历年试题中的统计分析结果而定。

每节后面都有“同步训练”及其解答, 帮助考生温习和巩固前面所学的理论知识, 也是根据前面知识点统计分析的结果而命题。

这种辅导方式保证内容全面, 突出重点, 为考生打造一条通向等级考试终点的捷径。

第三部分为笔试全真模拟试卷。

笔试全真模拟试卷完全紧扣大纲, 基于2010年上半年考试真题编写, 无论在形式方面还是难度方面, 都和真题相似, 并且配有详尽的解析。

第四部分为机试指导、分类解析及模拟。

上机考试是考生的一个弱项, 往往令考生不知所措。

对试题进行分类可以很好地指导考生应试, 通过分析上机考试题库的内容, 按照其考试内容, 将其分为三类: 字符问题、数字问题、结构体问题, 每类问题还可以分出一些子问题, 对其进行逐类讲解, 可使考生快速适应上机考试模式和结构。

本部分还配有一些习题供考生练习, 考生也可以到希赛教育等考学院网站下载最新的上机环境和题库, 以便及时跟踪上机考试动向。

第五部分为附录。

附录部分包括2009年上半年、2009年下半年、2010年上半年、2010年下半年的考试真题及详细解析。

## <<30天通过全国计算机等级考试>>

### 内容概要

《30天通过全国计算机等级考试：二级Visual FoxPro》由希赛教育等考学院组织编写，内容紧扣教育部考试中心新推出的考试大纲，通过对历年试题进行科学分析、研究、总结、提炼而成。

《30天通过全国计算机等级考试：二级Visual FoxPro》主要内容包括应试指南、考点分析与同步训练、5套笔试全真模拟试卷及解析、机试指导、5套机试全真模拟试卷及解析、2009年上半年、2009年下半年、2010年上半年、2010年下半年的真题及解析。

基于历年试题，利用统计分析的方法，科学得出结论并预测以后的出题动向，是本书的一大特色。本书可以保证既不漏掉考试必需的知识点，又不加重考生备考负担，使考生轻松、愉快地掌握知识点并领悟三级网络技术考试的真谛。

真可谓是“一书在手，过关无忧”。

机试方面，经过深入分析上机考试题库内容，本书精心组织了5套全真模拟试题，试题涉及历次考试内容的各个方面。

本书可以作为参加全国计算机等级考试——二级visual foxpro考试的复习用书，也可作为学习数据库的参考书。

## 书籍目录

第1章 应试指南1.1 二级Visual Fox Pro考试大纲(最新版) 1.1.1 公共基础知识1.1.2 Visual Fox Pro程序设计1.2 笔试方法和技巧1.3 机试方法和技巧第2章 数据结构与算法2.1 算法的基本概念2.1.1 考点1: 算法的定义2.1.2 考点2: 算法复杂度2.2 数据结构的定义2.2.1 考点1: 什么是数据结构2.2.1.2 考点2: 数据结构的图形表示2.3 线性表2.3.1 考点1: 线性表2.3.2 考点2: 线性表的顺序存储结构2.3.3 考点3: 线性表的插入和删除操作2.4 栈2.4.1 考点1: 什么是栈2.4.2 考点2: 栈的顺序存储结构2.4.3 考点3: 栈的插入和删除运算2.5 队列2.5.1 考点1: 什么是队列2.5.2 考点2: 队列的顺序存储结构2.5.3 考点3: 队列的插入和删除运算2.6 线性单链表、双向链表与循环链表2.6.1 考点1: 线性单链表2.6.1.2 考点2: 循环链表2.6.3 考点3: 双向链表2.6.4 考点4: 链表的基本操作2.7 树2.7.1 考点1: 树的定义2.7.2 考点2: 二叉树的定义2.7.3 考点3: 二叉树的顺序存储结构2.7.4 考点4: 二叉树的链式存储结构2.7.5 考点5: 二叉树的遍历2.8 查找算法2.8.1 考点1: 顺序查找2.8.2 考点2: 二分查找2.9 排序算法2.9.1 考点1: 排序概述2.9.2 考点2: 插入类排序2.9.3 考点3: 交换类排序2.9.4 考点4: 选择类排序2.10 小结2.11 同步训练2.11.1 选择题2.11.2 填空题2.12 同步训练答案2.12.1 选择题2.12.2 填空题第3章 程序设计基础3.1 程序设计3.1.1 考点1: 程序设计的方法3.1.2 考点2: 程序设计的风格3.2 结构化程序设计3.2.1 考点1: 结构化程序设计的提出3.2.2 考点2: 结构化程序设计的基本特征3.2.3 考点3: 结构化程序设计的3种基本结构3.2.4 考点4: 结构化程序设计方法3.2.5 考点5: 结构化程序设计方法的原则3.3 面向对象程序设计3.3.1 考点1: 面向对象程序设计方法的提出3.3.2 考点2: 面向对象程序设计方法的基本概念3.3.3 考点3: 面向对象程序设计的基本思想和方法3.4 小结3.5 同步训练3.5.1 选择题3.5.2 填空题3.6 同步训练答案3.6.1 选择题3.6.2 填空题第4章 软件工程基础4.1 软件工程的基本概念4.1.1 考点1: 软件与软件工程概述4.1.2 考点2: 软件生命周期4.1.3 考点3: 软件工具与软件开发环境4.2 结构化分析方法4.2.1 考点1: 结构化分析方法概述4.2.2 考点2: 数据流图4.2.3 考点3: 数据字典4.2.4 考点4: 软件需求规格说明书4.3 软件设计4.3.1 考点1: 概要设计4.3.2 考点2: 详细设计4.4 软件测试4.4.1 考点1: 软件测试的目的4.4.2 考点2: 测试方法4.4.3 考点3: 测试用例设计4.4.4 考点4: 软件测试策略4.5 程序调试4.5.1 考点1: 静态调试4.5.2 考点2: 动态调试4.5.3 考点3: 调试策略4.6 软件维护4.7 小结4.8 同步训练4.8.1 选择题4.8.2 填空题4.9 同步训练答案4.9.1 选择题4.9.2 填空题第5章 数据库设计基础5.1 数据库基础知识5.1.1 考点1: 数据库5.1.2 考点2: 数据库管理系统5.1.3 考点3: 数据库系统5.1.4 考点4: 数据管理技术的发展5.2 数据模型5.2.1 考点1: 数据模型的概述5.2.2 考点2: 实体联系模型及E.R图5.2.3 考点3: 层次、网状、关系模型5.2.4 考点4: 从E.R图导出关系数据模型5.3 关系运算5.3.1 考点1: 关系代数5.3.2 考点2: 传统的集合运算5.3.3 考点3: 专门的关系运算5.4 数据库设计5.4.1 考点1: 数据库设计概述5.4.2 考点2: 数据库设计方法5.4.3 考点3: 数据库设计步骤5.4.4 考点4: 数据库的规范化5.5 小结5.6 同步训练5.6.1 选择题5.6.2 填空题5.7 同步训练答案5.7.1 选择题5.7.2 填空题第6章 Visual Fox Pro基础知识6.1 基本概念6.1.1 考点1: 数据库基本知识6.1.2 考点2: 数据模型6.2 关系数据库6.2.1 考点1: 关系模型6.2.2 考点2: 关系运算6.2.3 考点3: 数据库设计基础6.3 Visual Fox Pro系统特点与工作方式6.3.1 考点1: Visual Fox Pro系统特点6.3.2 考点2: Visual Fox Pro的工作方式6.3.3 考点3: Visual Fox Pro主要文件类型6.4 visual Fox Pro的基本数据元素6.4.1 考点1: 常量6.4.2 考点2: 变量基本概念6.4.3 考点3: 简单内存变量和数组6.4.4 考点4: 表中数据和数组数据之间交换6.4.5 考点5: 运算符与表达式6.4.6 考点6: 函数6.5 同步训练6.5.1 选择题6.5.2 填空题6.6 同步训练答案6.6.1 选择题6.6.2 填空题第7章 Visual Fox Pro数据库的基本操作7.1 数据库和表的建立、修改与有效性检验7.1.1 考点1: Visual Fox Pro数据库基本概念7.1.2 考点2: 数据库基本操作7.1.3 考点3: 数据库表的建立和修改7.1.4 考点4: 数据库表基本操作7.1.5 考点5: 索引基本概念7.1.6 考点6: 索引基本操作.....第8章 关系数据库标准语言SQL第9章 项目管理器、设计器和向导的使用第10章 Visual FoxPro第11章 笔试全真模拟试卷及解析第12章 机试指导、模拟试卷及解析

## 章节摘录

插图：填充名称或菜单项#：选择此选项，列表框右侧会出现一个文本框，可以在文本框内输入菜单项的内部名字或序号。

若当前定义的菜单是条形菜单，则该选项为“填充名称”，应指定菜单项的内部名字。

若当前菜单为弹出式子菜单，则该选项为“菜单项#”，应指定菜单项的序号。

弹出式菜单的菜单项序号也可以指定为Visual Fox Pro系统菜单中某个菜单命令的内部名字，如，“文件”菜单中“新命令的内部名字MFINEW，此时，正在定义的菜单项功能就与相应的菜单命令功能相同。

· “选项”列。

每个菜单项的“选项”列都有一个无符号按钮，单击该按钮就会出现“提示选项”对话框，供用户定义菜单项的其性。

当在对话框中定义过属性后，按钮上就会出现符号。

对话框中的主要属性如下：>快捷方式：指定菜单项的快捷键。

方法是：先用鼠标单击“键标签”文本框，使光标定位于该文本框，然后在键盘上按快捷键。

比如，按下组合键，则“键标签”文本框内就会出现Ctrl+1。

另外，“键说明”文本框内也会出现相同的内容，但该内容可以修改。

当菜单激活时，“键说明”文本框内的内容将显示在菜单项标题的右侧，作为对快捷键的说明。

快捷键通常是或键与另一个字符键的组合。

要取消已定义的快捷键，可以先用鼠标单击“键标签”文本框，然后按空格键。

>跳过：定义菜单项的跳过条件。

指定一个表达式，由表达式的值决定该菜单项是否可选。

当菜单激活时，如果表达式的值为t，则菜单项以灰色显示，表示不可选用。

信息：定义菜单项的说明信息。

指定一个字符串或字符表达式，当鼠标指向该菜单项时，该字符串或字符表达式的值就会显示在Visual Fox Pro主窗口的状态栏上。

主菜单名或菜单项撑：指定条形菜单菜单项的内部名字或弹出式菜单菜单项的序号。

如果不指定菜单项的内部名字或序号，则系统会自动设定。

只有当菜单项的“结果”选择为“命令”、“过程”或“子菜单”时，该文本框才有效。

除此之外，“菜单设计器”窗口中还有以下按钮：“插入”按钮：单击该按钮，可以在当前菜单项行之前插入一个新的菜单项行。

“插入栏”按钮：在当前菜单项行之前插入一个Visual Fox Pro系统菜单命令。

方法是：单击该按钮，打开“插入系统菜单栏”对话框。

然后在对话框中选择所需的菜单命令（可以多选），并单击“插入”按钮。

该按钮仅在定义弹出式菜单时有效。

“删除”按钮：单击该按钮，可以删除当前菜单项行。

“预览”按钮：单击该按钮，可以预览菜单效果。

“移动”按钮：每一个菜单项左侧都有一个移动按钮，拖动移动按钮可以改变菜单项在当前菜单中的位置。

(2) “显示”菜单在菜单设计器环境下，系统的“显示”菜单会出现两条命令：“常规选项”与“菜单选项”。

“常规选项”对话框。

选择“显示”菜单中“常规选项”命令，就会打开“常规选项”对话框。

在这个对话框里，可以定义整个下拉式菜单的总体属性。

## <<30天通过全国计算机等级考试>>

### 编辑推荐

《30天通过全国计算机等级考试:二级Visual FoxPro》：上学吧在线测试平台为考生准备了在线测试，其中有数十套全真模拟试题和考前密卷，考生可选择任何一套进行测试。

测试完毕，系统自动判卷，立即给出分数。

对于考生做错的地方，系统会自动记忆，待考生第二次参加测试时，可选择“试题复习”。

这样，系统就会自动把考生原来做错的试题显示出来，供考生重新测试，以加强记忆。

如此，读者可利用上学吧在线测试平台的在线测试系统检查自己的实际水平，加强考前训练，做到心中有数，考试不慌。

全面·实用·权威，作者权威，阵容强大；在线测试，心中有数。

配备3种模拟方式（固定抽题、随机抽题、重复抽题）和大量题库，模拟实考环境，反复练习，力保顺利通过考试，灵活的模拟操作界面，随时自测，实时查看成绩，做到心中有数，盘内免费提供精选的教学视频，名师讲解，学习更轻松，丰富的网络配套资源，涵盖论坛答疑、网络课堂、在线测试。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>