第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS5平面动画设计与制作>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS5平面动画设计与制作案例教程>>

13位ISBN编号：9787121120855

10位ISBN编号：7121120852

出版时间：2010-11

出版时间：电子工业

作者：田启明 编

页数：325

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

Flash是一款非常流行的平面动画制作软件，被广泛应用于网站制作、游戏制作、影视广告、电子贺卡、电子杂志、MV制作等领域。
Flash CS5 Professional是目前Flash的新版本。
本书通过23个经典案例和5个综合项目由浅入深、循序渐进地全面介绍了使用Flash CS5制作平面动画的方法和技巧。
本书共7章，具体内容如下。
第1章是Flash入门。
本章通过制作一个“运动的小车”案例，介绍Flash平面动画的特点、基本原理、创作流程、组成元素、Flash CS5的操作界面，以及帧的操作等相关知识。
第2章主要介绍Flash的绘图知识。
本章通过“宁静的校园”案例介绍矩形工具、椭圆工具、多角星形工具、刷子工具、橡皮擦工具的使用方法和透视原理的应用技巧；通过“树叶”案例介绍钢笔工具、线条工具和铅笔工具的使用方法和技巧；通过“春天来了”案例介绍元件的使用方法、实例的编辑方法、任意变形工具和颜料桶工具的使用，以及图形的平滑、伸直和优化等技巧；通过“小青蛙”案例介绍选择工具的使用技巧和图形排列、组合、打散等操作技巧，以及卡通人物绘制技巧；通过“Happy Birthday特效文字”案例介绍位图像的导入、位图转换成矢量图等操作，以及套索工具、文本工具和墨水瓶工具的使用技巧；最后通过一个“动态山水画”案例来介绍所有工具的综合使用技术，以及设计面板、图层、渐变变形工具的操作和一些图形编辑辅助菜单的使用技巧。

第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS5平面动画设计与制作>>

内容概要

本书通过23个经典案例和5个综合项目由浅入深、循序渐进地全面介绍了使用Flash CS5制作平面动画的方法和技巧。
全书共7章，内容涵盖Flash平面动画制作的基本原理、创作流程、组成元素、绘制图形、平面动画技术、集成媒体文件、脚本制作交互动画、元件、组件、滤镜、透视、分镜头脚本、动作的预备与缓冲、多米诺骨牌式动画的设置技巧等知识点。
本书精选的23个经典案例和5个综合项目覆盖了国内市场Flash动画技术的各种典型应用类型：图形绘制、网页动画、贺卡动画、电子相册、视频制作、电子课件、动漫游戏、宣传广告、音乐MV和电子杂志等。
本书由高校教师与企业动漫设计师合作编写，是一本校企合作完成的具有“工学结合”特色的教材。
本书可作为高、中职院校和高等院校的计算机应用技术专业、多媒体专业及其他相关专业学习平面动画制作课程的教材，也可作为各类Flash平面动画制作培训班及广大Flash爱好者的学习参考书。

第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS5平面动画设计与制作>>

书籍目录

第1章 Flash入门/1 1.1 Flash动画入门概述/1 1.2 “运动的小车”案例/7 1.文档属性的设置/10 2.舞台的设置/10 3.帧的操作/12 4.两种绘图模式的使用/14 本章小结/15 习题/15第2章 使用Flash绘制图形/16 2.1 Flash图形绘制概述/16 2.2 “宁静的校园”案例/17 1.“矩形工具”的使用/26 2.“椭圆工具”的使用/27 3.“多角星形工具”的使用/28 4.“刷子工具”的使用/29 5.“橡皮擦工具”的使用/29 6.透视/31 2.3 “树叶”案例/32 1.“钢笔工具”的使用/34 2.“线条工具”的使用/35 3.“铅笔工具”的使用/35 2.4 “春天来了”案例/36 1.元件的建立和编辑/39 2.实例的编辑/40 3.“任意变形工具”的使用/40 4.图形的平滑、伸直和优化/42 5.“颜料桶工具”的使用/43 2.5 “小青蛙”案例/45 1.“选择工具”的用法/49 2.排列图形/50 3.图形的组合与打散/51 4.卡通人物绘制技法/51 2.6 “Happy Birthday特效文字”案例/53 1.图像的导入/57 2.“套索工具”的使用/57 3.将位图转换为矢量图/58 4.“文本工具”的使用/58 5.“墨水瓶工具”的使用/60 2.7 “动态山水画”案例/60 1.“设计”面板的使用/69 2.对图层的基本操作/71 3.对图形编辑的辅助菜单的使用/73 4.“渐变变形工具”的使用/74 本章小结/75 习题/75第3章 Flash平面动画制作/78 3.1 Flash平面动画制作概述/78 3.2 “新年快乐”案例/80 1.制作形状补间动画/84 2.设置形状提示点/85 3.3 “世界杯集锦”案例/86 1.制作传统补间动画/90 2.创建补间动画/91 3.设置旋转的运动效果/91 4.设置运动的快慢效果/91 5.设置物体逐步消失的效果/92 3.4 “闪闪的红星”遮罩动画案例/93 1.制作遮罩动画/95 2.设置一个图层遮罩多个图层/96 3.5 “蝴蝶飞”引导动画案例/96 1.制作逐帧动画/103 2.制作引导动画/103 3.应用引导路径的技巧/104 3.6 “走路的小青蛙”逐帧动画案例/104 1.走路的基本规律/109 2.逐帧动画的运动规律及时间掌握/109 3.7 “贺卡”综合动画案例/110 1.“按钮”元件的建立和使用/116 2.元件的使用技巧/117 3.实例的颜色调节/117 本章小结/118 习题/118第4章 使用Flash集成媒体文件/122 4.1 Flash集成媒体文件概述/122 4.2 “宝宝动感相册”案例/124 1.导入声音/133 2.添加及编辑声音/134 3.歌词和声音同步/135 4.设置输出的音频/136 4.3 “洗衣机广告视频”案例/137 1.导入视频的方法/141 2.时间轴控制函数控制视频的回放/142 3.Flash作品的输出与发布/142 本章小结/144 习题/144第5章 使用ActionScript动作脚本制作交互动画/146 5.1 ActionScript动作脚本/146 5.2 “数学课件”案例/147 1.ActionScript脚本的应用技巧/153 2.按钮事件处理函数的使用/153 3.时间轴控制函数的使用/154 5.3 “飘雪动画”案例/156 1.随机函数的使用/160 2.复制/移除影片剪辑/161 3.影片剪辑属性的设置/162 4.条件结构if语句的使用/164 5.4 “预载动画”案例/166 1.Flash中的文本/171 2.元件实例的命名与引用/171 3.预载函数的使用/173 4.滤镜的使用/173 5.5 “花瓣动画”案例/174 1.循环结构for的使用/178 2.鼠标控制方法/178 3.影片剪辑的事件处理器的使用/179 5.6 “拼图游戏”案例/179 1.影片剪辑的on事件/186 2.影片剪辑的拖放操作/186 5.7 “网站导航”案例/187 1.getURL函数的使用/194 本章小结/194 习题/195第6章 Flash组件入门/197 6.1 Flash组件/197 6.2 “会员注册表”案例/198 1.组件的使用/203 2.单选按钮(RadioButton)组件的使用/203 3.复选框（CheckBox）组件的使用/204 4.按钮(Button)组件的使用/204 5.下拉列表框(ComboBox)组件的使用/205 6.文本域(TextArea)组件的使用/206 6.3 “台历”案例/206 1.DateChooser组件的使用/211 2.Label组件的使用/211 本章小结/212 习题/212第7章 典型综合项目/214 7.1 经典动画制作/214 7.2 “个人简历”项目/215 1.个人简历的结构设计/227 2.元件的管理/227 7.3 “《环境污染》公益广告”项目/228 1.公益广告的设计思路/247 2.Flash动画中的常用镜头/247 3.镜头切换的效果设定/248 7.4 “圣诞贺卡”项目/248 1.Flash分镜头脚本的绘画/271 2.影视语言在FLASH中的运用/272 3.动作中的预备与缓冲/273 4.多米诺骨牌式动画的设置技巧/274 7.5 “《两只老虎》MV”项目/275 1.MV制作的流程/301 2.动画素材的准备/301 3.MV的动画制作技巧/306 4.MV的优化与管理/306 7.6 “《时尚温州》电子杂志”项目 306 1.影片剪辑混合模式的使用 321 2.电子杂志页面模板的制作 322 3.电子杂志不同制作方法简介 324 本章小结/324 习题/324参考文献/326

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

插图：

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《Flash CS5平面动画设计与制作案例教程》：教材内容的选取符合国内动漫市场最新的应用需求和技术趋势根据地方区域对平面动画高技能人才的能力需求，与行业企业专家合作进行项目设计与开发

第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS5平面动画设计与制作>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com