

<<C#二维三维图形绘制工程实例宝>>

图书基本信息

书名：<<C#二维三维图形绘制工程实例宝典>>

13位ISBN编号：9787121122736

10位ISBN编号：7121122731

出版时间：2010-12

出版时间：电子工业出版社

作者：伍逸

页数：650

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

由于实际工作的需要，大量地用到C#图形设计方面的技术，但在查寻了许多有关C#图形设计方面的资料后，发现竟然没有一书籍或一份资料，详细而清晰地介绍相关的知识和技术，而是散布于不同的书籍和资料中，且大多语焉不详，一笔带过。

于是产生了写这样一本书的想法，经过这段时间的日夜辛劳，终于有所回报。

内容本书层次是这样安排的，全书分五个部分共10章，第一部分为第1章到第3章，介绍了C#的基本数据类型，数组类型，图形基础包括画笔、刷子、位图及双缓存技术等，坐标体系的定义，坐标体系的分类。

这些知识是学习其他各章节的必备基础知识。

第二部分为第4章到第6章，讲述了二维图形的基本算法，包括矩阵、转换等，二维折线图形及特效二维图形包括面积图、股票图等绘制。

第三部分为第7章和第8章，介绍了三维图形的相关知识及各种三维图形如网格图、曲面图等的实现。

第四部分为第9章，介绍了C#中应用微软Office的Excel实现各种二维及三维图形。

第五部分为第10章，讲述了实现文件的相关知识。

特点本书的每一部分都是从实际例子入手来讲述图形的实现，对涉及的类及函数给出了详细的解释。

具体特点如下：讲述的所有技术，即可在VisualStudio2005中实现，也可在VisualStudio2008中实现，无须任何更改；从实际的软件模块入手，几乎所有的示例程序读者都可仅作细微的修改或不做修改即可应用于自己的图形软件中；所有的示例程序均应用纯粹的C#语言实现，没有用到任何第三方控件或函数库，也没有用到DirectX或OpenGL；对于书中相关的数学知识给出了详细的解释。

致谢在本书的写作过程中，始终得到了笔者家人的支持，没有你们的支持和爱，我将很难完成。

另外，本书的出版得到了电子工业出版社的大力支持，袁金敏和顾慧芳两位编辑付出了大量的劳动，在此一并衷心感谢！

如果你也曾经在C#图形处理方面遭遇到一些瓶颈，或是想加快学习的速度，或是解决工作的困难，那我想这本书应该可以对你会有所帮助。

有些时候，只是朋友间的一个简单提示却豁然开朗的感觉真的很好。

<<C#二维三维图形绘制工程实例宝>>

内容概要

本书全面详细地阐述了c#图形设计技术，专门列举了许多c#二维三维图形绘制的工程实例，可称为c#图形处理方面的一本宝典。

本书分为五个部分共10章，第一部分介绍c#基本的数据类型和图形基础技术，第二部分讲述二维图形的基本算法，第三部分介绍三维图形的相关知识及各种三维图形的实现，第四部分介绍c#中应用微软office的excel实现各种二维及三维图形，第五部分讲述实现文件的相关知识。

本书适用于从事图形图像处理的工程技术人员，也可作为高等院校计算机和计算机应用相关专业的教学参考用书。

书籍目录

第一部分 c#的基本数据类型、数组类型和图形基础

第1章 c#语言基础

1.1 数据类型

1.2 类

1.3 接口

1.4 委托与事件

第2章 图形基础

2.1 笔和画刷

2.2 基本图形形状

2.3 颜色

2.4 双倍缓存

第3章 坐标系统和颜色变换

3.1 坐标系统

3.2 颜色变换

第二部分 二维图形的基本算法

第4章 二维矩阵和变换

4.1 矩阵基础和变换

4.2 齐次坐标

4.3 c#中图形对象的变换

4.4 c#中的多对象变换

4.5 文字变换

第5章 二维线形图形

5.1 序列化和反序列化及二维图形的基本框架

5.2 二维图形

5.3 阶梯状图

5.4 多y轴图

第6章 特殊二维图形

第三部分 三维图形的相关知识及三维图形的实现

第7章 三维矩阵和变换

第8章 三维图形

第四部分 c#中应用微软office的excel实现各种二维及三维图形

第9章 应用程序中的excel图表

第五部分 实现文件的相关知识

第10章 文件的读/写

参考文献

章节摘录

插图：

<<C#二维三维图形绘制工程实例宝>>

编辑推荐

《C#二维三维图形绘制工程实例宝典》：C#图形的设计的技术宝典，C#图形处理的良师益友。

《C#二维三维图形绘制工程实例宝典》的每一部分都是从实际例子入手来讲述图形的实现，对涉及到的类及函数给出了详细的解释；讲述的所有技术，既可在Visual Studio 2005中实现，也可在Visual Studio 2008中实现，无须做任何更改；从实际的软件模块入手，读者可不做任何修改地将所有的示例程序直接应用于自己的图形软件中；所有的示例程序均应用纯粹的C#语言实现，没有用到任何第三方控件或函数库。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>