

#### 图书基本信息

书名：<<中文版Flash CS5动画设计新手到高手之路>>

13位ISBN编号：9787121122750

10位ISBN编号：7121122758

出版时间：2011-1

出版时间：电子工业出版社

作者：卓文华讯 编著

页数：484

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书详细介绍了flash cs5的主要知识。

全书共18章，包括flash的用途、安装flash cs5、启动和退出flash cs5、认识和设置flash cs5的工作环境、场景和图层的使用、文档的操作、工具的使用，以及元件和库的相关知识，本书还用了大量篇幅讲解了actionsript的相关知识，此外还有如何使用绘图工具在flash中画图，如何制作补间动画、如何导入声音等，最后部分以综合实例来讲解flash在广告设计等行业中的应用。

本书定位于将要踏出校门的学生或在校学生，以及flash动画的爱好者。

书籍目录

第1章 初识Flash CS5 1.1 用flash能做什么 1.1.1 理解动画原理 1.1.2 flash的特点 1.1.3 flash的应用领域 1.2 我能否学好flash 1.2.1 学flash需要具备什么样的才能 1.2.2 在学习可能遇到的困难 1.3 怎样找到flash cs5软件 1.4 怎样安装flash cs5软件 1.4.1 安装flash cs5对系统的要求 1.4.2 安装flash cs5的方法 1.5 启动和创建文档 1.5.1 启动flash cs5的3种方法 1.5.2 简略的欢迎界面 1.5.3 创建文档的三种方法 1.6 自我提高 第2章 学习Flash的垫脚石 2.1 flash cs5工作环境的各个组成部分 2.1.1 菜单栏 2.1.2 标题栏 2.1.3 舞台和编辑区 2.1.4 工具栏 2.1.5 时间轴 2.1.6 动画编辑器 2.1.7 经常使用的面板 2.2 设置flash cs5的工作环境 2.2.1 根据需要调整工作环境 2.2.2 调整舞台大小 2.2.3 设置对象预览模式 2.2.4 管理面板 .....第3章 用绘图工具在Flash中画图第4章 编辑绘制的图形第5章 为白纸添加上色彩第6章 元件与库第7章 表态文本的使用第8章 让血型动起来——补间动画第9章 为动画添加声音和视频第10章 如何做一个优秀的程序员第11章 使用基础ActionScript制作动画第12章 使用影片剪辑第13章 事件、响应与交互第14章 使用函数第15章 使用类型制作动画第16章 创建自定义的类第17章 flash企业网站开发第18章 flash广告我来做

#### 编辑推荐

《中文版Flash CS5动画设计新手到高手之路(多媒体视频版)》特色 国仙资深动画师精心编者，系统全面的知识讲解 + 实用技巧分析 + 126个经典实例 + 32个练习习题 + 500分钟视频细心讲解、使您轻松上手， 《中文版Flash CS5动画设计新手到高手之路(多媒体视频版)》适合对象：动画制作入门用户，自学人员，动画培训班学员，大专院校学生。

内容全面：全面系统地介绍了有关FlashCS5的相关知识。

内容浅显：以“知识讲解+实例演练+自我提高”的学习模式进行讲解。

实用性强：在正文讲解中穿插有大量与实际应用结合的应用案例，以及内容丰富的小栏目，每章最后将通过“自我提高”的形式来帮助读者巩固所学的知识。

《中文版Flash CS5动画设计新手到高手之路(多媒体视频版)》还包含了Flash在企业网站开发、网络广告应用的案例制作，使读者轻松完成新手到高手之路。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>