

图书基本信息

书名：<<软件设计师考试软件设计考点精讲、真题解析与考前必练>>

13位ISBN编号：9787121124594

10位ISBN编号：7121124599

出版时间：2011-2

出版时间：电子工业出版社

作者：孙鸿飞，桂阳 主编

页数：333

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书由希赛教育软考学院组织编写，作为计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试中的软件设计师级别的考试辅导指定教材。

内容紧扣考试大纲，通过对历年试题进行科学分析、研究、总结、提炼而成。

每章按照同样的体例进行内容的组织，分为5个部分。

第一部分为考情分析，在研究历年考试的软件设计试题的基础上对考情进行了分析，包括考试大纲要求分析、历年考试情况分析、命题特点与趋势分析等；第二部分是考点精讲，根据第一部分的分析，对重要考点进行突破；第三部分是典型真题解析，主要通过典型的例题讲解，帮助考生快速掌握考试的重要知识点，熟悉考试方法、试题形式，试题的深度和广度等；第四部分是考前必练，通过模拟试题的形式，让考生举一反三，具有应变能力；第五部分为试题解答方法，通过对试题解答方法的归纳和总结使考生的认识上升一个台阶，掌握解答问题的方法和技巧，轻松应对考试。

本书适合参加软件设计师级别的考生参考复习阅读，也适合各类相关培训机构作为培训教材使用。

书籍目录

第1章 数据流图	1.1 考情分析	1.1.1 考试大纲要求分析	1.1.2 历年考试情况分析	1.1.3 命题特点与趋势分析
	1.2 考点精讲	1.2.1 数据流图的基本概念	1.2.2 分层数据流图	1.2.3 数据平衡原则
	1.2.4 数据字典	1.3 典型真题解析	1.4 考前必练	1.4.1 考前必做的练习题
	1.5 试题解答方法	第2章 UML建模技术	2.1 考情分析	2.1.1 考试大纲要求分析
			2.1.2 历年考试情况分析	2.1.3 命题特点与趋势分析
		2.2 考点精讲	2.2.1 UML概述	2.2.2 用例图
		2.2.3 类图与对象图	2.2.4 顺序图	2.2.5 活动图
		2.2.6 状态图	2.2.7 其他图形	2.3 典型真题解析
	2.4 考前必练	2.4.1 考前必做的练习题	2.4.2 练习题解析	2.5 试题解答方法
第3章 数据库设计	3.1 考情分析	3.1.1 考试大纲要求分析	3.1.2 历年考试情况分析	3.1.3 命题特点与趋势分析
	3.2 考点精讲	3.2.1 概念设计	3.2.2 逻辑设计	3.2.3 主键及相关概念
	3.2.4 SQL语言	3.3 典型真题解析	3.4 考前必练	3.4.1 考前必做的练习题
	3.4.2 练习题解析	3.5 试题解答方法	第4章 数据结构设计	4.1 考情分析
				4.1.1 考试大纲要求分析
				4.1.2 历年考试情况分析
				4.1.3 命题特点与趋势分析
	4.2 考点精讲	4.2.1 链表	4.2.2 栈	4.2.3 队列
	4.2.4 二叉树	4.2.5 图	4.3 典型真题解析	4.4 考前必练
	4.4.1 考前必做的练习题	4.4.2 练习题解析	4.5 试题解答方法	第5章 算法设计
	5.1 考情分析	5.1.1 考试大纲要求分析	5.1.2 历年考试情况分析	5.1.3 命题特点与趋势分析
	5.2 考点精讲	5.2.1 算法的表示	5.2.2 递归法	5.2.3 贪心法
	5.2.4 回溯法	5.2.5 分治法	5.2.6 动态规划法	5.3 典型真题解析
	5.3 典型真题解析	5.4 考前必练	5.4.1 考前必做的练习题	5.4.2 练习题解析
	5.4.2 练习题解析	5.5 试题解答方法	第6章 程序设计与设计模式	6.1 考情分析
	6.1.1 考试大纲要求分析	6.1.2 历年考试情况分析	6.1.3 命题特点与趋势分析	6.2 考点精讲
	6.2.1 C++语法精要	6.2.2 Java语法精要	6.2.3 设计模式	6.3 典型真题解析
	6.3 典型真题解析	6.4 考前必练	6.4.1 考前必做的练习题	6.4.2 练习题解析
	6.4.2 练习题解析	6.5 试题解答方法	主要参考文献	

章节摘录

版权页：插图：常用的算法表示方法有自然语言、流程图、程序设计语言和伪代码等。

各类表示方法的特点如下：（1）自然语言虽然容易理解，但也容易出现二义性，并且描述起来比较冗长。

（2）程序设计语言的优点是计算机直接执行，但和具体语言相关，抽象性较差，要求算法设计者掌握程序设计语言及编程技巧。

（3）流程图的优点是直观易懂，但严密性不如程序设计语言。

（4）伪代码介于自然语言和程序设计语言之间，能够比较简明扼要地表达算法设计。

流程图和伪代码都是比较常用的算法表示方式。

从近几年软件设计师的考题情况来看，算法设计部分一般是通过程序流程图、伪代码和程序设计语言3种表示方式来考查考生对算法的理解和掌握情况。

另外，算法的复杂度尤其是时间复杂度是近年来频繁出现的考查点。

同一问题可用不同算法解决，而一个算法的质量优劣将影响到算法乃至程序的效率高低。

对一个算法的评价主要从时间复杂度和空间复杂度来考虑，算法评价的目的在于选择合适算法和改进算法。

编辑推荐

《软件设计师考试软件设计考点精讲、真题解析与考前必练》：迅速抠住考点 提升解题技巧 顺利通过考试阅卷专家经验巨献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>