

<<C++大学基础教程>>

图书基本信息

书名：<<C++大学基础教程>>

13位ISBN编号：9787121126857

10位ISBN编号：7121126850

出版时间：2011-2

出版时间：电子工业出版社

作者：（美）戴特尔，（美）戴特尔 著，张引 等译

页数：650

译者：张引

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++大学基础教程>>

内容概要

本书详细介绍了C++面向对象编程的核心概念和方法。

与前几版相比，本书从内容和结构上都做了较大幅度的修订和有意义的提升，特别是在“尽早接触类和对象”这一观点的指导下，从第1章就开始涉及类和对象的内容，从而突破了传统教学程序，使学生直接“考虑对象”和更彻底地掌握面向对象的基本概念。

本书共分13章，详细讲解了计算机与互联网的基本概念、C++编程基础、类与对象的知识及控制语句等，细致分析了函数和递归、数组和标准库类模板、指针和字符串、运算符重载及继承与多态等C++常见主题。

通过大量的“活代码”例程，尤其是贯穿多个章节的若干综合性实例研究，对每个新概念都用完整的、能实际运行的C++程序进行介绍，并以403条凝结了60多年编程和教学经验的六类编程提示，使学生将学习重点放在程序开发的关键部分。

<<C++大学基础教程>>

书籍目录

第1章 计算机、互联网和万维网简介

- 1.1 简介
- 1.2 什么是计算机
- 1.3 计算机组成
- 1.4 早期的操作系统
- 1.5 个人计算、分布式计算和客户 / 服务器计算
- 1.6 互联网和万维网
- 1.7 机器语言、汇编语言和高级语言
- 1.8 C和C++的历史
- 1.9 C++标准库
- 1.10 Java的历史
- 1.11 FORTRAN、COBOL、Pascal和Ada
- 1.12 Basic、Visual Basic、Visual C++、C#和NET
- 1.13 主要的软件趋势：对象技术
- 1.14 典型的c++开发环境
- 1.15 关于C++和本书的几点说明
- 1.16 试运行一个c++应用程序
- 1.17 对象技术和UML的介绍
- 1.18 本章小结
- 1.19 Web资源

第2章 C++编程入门

- 2.1 简介
- 2.2 第一个C++程序：打印一行文本
- 2.3 修改第一个c++程序
- 2.4 另一个C++程序：整数相加
- 2.5 内存的概念
- 2.6 算术运算
- 2.7 判断：相等运算符和关系运算符
- 2.8 本章小结

第3章 类和对象介绍

- 3.1 简介
- 3.2 类、对象、成员函数和数据成员
- 3.3 本章范例综述
- 3.4 定义具有成员函数的类

.....

第4章 控制语句（第1部分）

第5章 控制语句（第2部分）

第6章 函数和递归入门

第7章 数组与C++标准库类模板vector

第8章 指针和基于指针的字符串

第9章 类的深入剖析（第1部分）

第10章 类的深入剖析（第2部分）

第11章 运算符重载：字符串和数组对象

第12章 面向对象编程：继承

第13章 面向对象编程：多态性

<<C++大学基础教程>>

- 附录A 运算符的优先级与结合律
- 附录B ASCII字符集
- 附录C 基本数据类型
- 附录D 计数系统
- 附录E 因特网和万维网上的C++资源
- 附录F 使用Visual Studio.NET
- 附录G 使用GNU C++调试器
- 参考文献
- 索引

<<C++大学基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>