第一图书网, tushu007.com

<<UG NX 7.0中文版从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<UG NX 7.0中文版从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787121132711

10位ISBN编号：7121132710

出版时间：2011-5

出版时间：电子工业

作者：张云杰

页数：304

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是当前三维图形设计软件中使用最为广泛的应用软件之一，广泛应用于通用机械、模具、家电、汽车及航天领域。
ug nx
7.0中文版是ug的最新版本。
《ug nx 7.0中文版从入门到精通》从机械设计和实用的角度介绍了ug nx
7.0中文版的基础使用，并结合大量范例介绍了基本操作，草图绘制、实体特征、特征操作、曲线设计、曲面设计、曲面操作编辑、装配设计、工程图设计、模具设计以及数控加工等内容。

本书结构严谨、内容翔实，知?全面，可读性强，设计范例实用性强、专业性强、步骤明确，可作为广大读者快速掌握ug nx
7.0中文版的自学实用指导书，也可作为大专院校计算机辅助设计课程的指导教材。

书籍目录

第一篇 入门篇
第1章 ug nx .0基础
1.1 ug nx .0概述
1.1.1 ug nx .0的操作界面
1.1.2 ug nx .0的新增功能
1.2 ug nx .0的应用模块
1.2.1 cad模块
1.2.2 cam模块
1.2.3 cae模块
1.2.4 其他专用模块
1.3 ug nx .0的基本操作
1.3.1 鼠标和键盘操作
1.3.2 文件管理操作
1.3.3 编辑对象操作
1.4 系统参数设置
1.4.1 对象参数设置
1.4.2 用户界面参数设置
1.4.3 选择参数设置
1.4.4 可视化参数设置
.1.5 视图布局和工作图层设置
1.5.1 视图布局设置
1.5.2 工作图层设置
第2章 二维草绘设计
2.1 草图绘制功能和作用
2.1.1 草图绘制功能
2.1.2 草图的作用
2.2 草图平面
2.2.1 指定草图平面
2.2.2 重新附着草图平面
2.3 草绘设计
2.3.1 【草图曲线】工具条
2.3.2 【草图操作】工具条
2.4 草图约束与定位
2.4.1 【草图约束】工具条
2.4.2 尺寸约束
2.4.3 几何约束
2.4.4 编辑草图约束
2.4.5 草图定位
第3章 基础实体设计
3.1 实体建模概述
3.1.1 实体建模的特点
3.1.2 特征工具条
3.2 基本体素
3.2.1 长方体
3.2.2 圆柱体

3.2.3 圆锥
3.2.4 球体（sphere）
3.3 拉伸体和回转体
3.3.1 拉伸体
3.3.2 回转体
3.4 扫掠体
3.4.1 选择引导线
3.4.2 选择截面线串
3.4.3 设置曲面参数
3.4.4 指定曲面的方位
3.4.5 指定曲面的尺寸变化规律
3.4.6 选择脊线串
3.5 布尔运算
3.5.1 求和运算
3.5.2 求差运算
3.5.3 求交运算
3.6　设计范例
3.6.1 创建回转体
3.6.2 创建圆柱体
3.6.3 创建拉伸体
第4章 特 征 设 计
4.1 特征设计概述
4.1.1 特征的安放面
4.1.2 水平参考
4.1.3 特征的?位
4.2 孔特征
4.2.1 操作方法
4.2.2 孔的类型
4.3 凸台特征
4.3.1 操作方法
4.3.2 参数设置
4.4 腔体特征
4.4.1 腔体特征介绍
4.4.2 柱面副腔体
4.4.3 矩形腔体
4.4.4 常规腔体
4.5 垫块特征
4.5.1 垫块特征操作方法
4.5.2 矩形垫块
4.5.3 常规垫块
4.6 键槽特征和?特征
4.6.1 键槽特征
4.6.2 槽特征
4.7 设计范例
4.7.1 创建凸台
4.7.2 创建键槽
4.7.3 创建孔和螺纹

第5章 特征操作和特征编辑
5.1 特征操作
5.1.1 边特征操作
5.1.2 面特征操作
5.1.3 复制和修改特征操作
5.1.4 其他特征操作
5.2 特征编辑
5.2.1 编辑特征参数
5.2.2 编辑位置
5.2.3 移动特征
5.2.4 特征重排序
5.2.5 特征抑制与取消抑制特征
5.3 特征表达式设计
5.3.1 概述
5.3.2 创建表达式
5.3.3 编辑表达式
5.4 设计范例
5.4.1 制作基本形体
5.4.2 制作壳体
5.4.3 制作壳体细节
5.4.4 制作壳体上盖
第二篇 精通篇
第6章 曲面设计基础
6.1 曲线概述
6.1.1 自由曲线分类和构造方法
6.1.2 常用功能介绍
6.2 曲线设计
6.2.1 创建基本曲线
6.2.2 螺旋线
6.2.3 样条曲线
6.2.4 二次曲线
6.2.5 根据曲线构造自由曲线
6.2.6 根据曲面构造自由曲线
6.3 创建基本曲面
6.3.1 【曲面】工具条
6.3.2 直纹
6.3.3 通过曲线组
6.3.4 通过曲线网格
第7章 复杂曲面设计
7.1 扫掠曲面
7.1.1 概述
7.1.2 扫掠曲面的操作方法
7.1.3 扫掠曲面的缩放方法
7.1.4 扫掠曲面的方位控制
7.2 整体突变和四点曲面
7.2.1 整体突变
7.2.2 四点曲面

7.3 艺术曲面
7.3.1 艺术曲面基本介绍
7.3.2 艺术曲面的连续性
7.3.3 艺术曲面的输出曲面选项
7.3.4 艺术曲面的设置选项
7.4 样式扫掠
? 7.4.1 样式扫掠基本介绍
7.4.2 扫掠属性
7.4.3 形状控制
7.5 设计范例
7.5.1 制作艺术曲面
7.5.2 制作基本曲面
7.5.3 创建网格曲面
第8章 曲面操作和编辑
8.1 延伸曲面
8.1.1 延伸曲面概述
8.1.2 延伸曲面的操作方法
8.2 桥接曲面
8.2.1 桥接曲面概述
8.2.2 桥接曲面的操作方法
8.3 裁剪曲面
8.3.1 裁剪曲面概述
8.3.2 裁剪曲面的操作方法
8.4 圆角曲面
8.4.1 选择面
8.4.2 选择脊线
8.4.3 指定创建类型
8.4.4 指定截面类型
8.4.5 指定圆角类型
8.4.6 设置限制条件
8.4.7 指定圆角半径
8.5 曲面编辑
8.5.1 基础编辑
8.5.2 等参数修剪/分割
8.5.3 片体边界
8.5.4 更改参数
8.6 设计范例
8.6.1 创建侧面特征
8.6.2 创建前部特征
8.6.3 后期处理
第9章 装配设计基础
9.1 装配概述
9.1.1 装配的基本术语
9.1.2 装配方法简介
9.1.3 装配环境介绍
9.1.4 装配导航器
9.1.5 设置引用集

9.2 自底向上装配
9.2.1 装配过程
9.2.2 装配约束
9.3 对装配进行编辑
9.3.1 移去组件
9.3.2 替换组件
9.3.3 移动组件
9.4 自顶向下装配
9.4.1 概述
9.4.2 创建新组件
9.4.3 上下文设计
9.5 爆炸图
9.5.1 爆炸图基本特点
9.5.2 【爆炸图】工具条及菜单命令
9.5.3 创建爆炸图
9.5.4 编辑爆炸图
9.5.5 爆炸图及组件可视化操作
9.6 装配序列
9.6.1 应用环境介绍
9.6.2 创建装配序列
9.6.3 回放装配序列
第10章 工程图设计
10.1 工程图设计概述
10.1.1 ug nx .0中文版的制图功能
10.1.2 【制图】功能模块
10.1.3 工程图管理
10.1.4 工程图类型
10.2 视图操作
10.2.1 视图操作介绍
10.2.2 基本视图
10.2.3 投影视图
10.2.4 普通剖视图
10.2.5 折叠剖视图
10.2.6 局部放?图
10.2.7 断开视图
10.3 编辑工程图
10.3.1 移动/复制视图
10.3.2 对齐视图
10.3.3 定义视图边界
10.3.4 编辑剖切线
10.3.5 视图相关编辑
10.4 尺寸和注释标注
10.4.1 【尺寸】工具条和【注释】工具条
10.4.2 尺寸类型
10.4.3 标注尺寸的方法
10.4.4 编辑标注尺寸
10.4.5 插入表格和零件明细表

10.5 符号标注
10.5.1 形位公差符号
10.5.2 表面粗糙度符号
10.5.3 用户定义符号
第11章 钣金件设计
11.1 钣金件设计基础
11.1.1 钣金基本概念
11.1.2 钣金设计操作流程
11.1.3 钣金设计工具条
11.2 钣金基体
11.2.1 【垫片】对话框
11.2.2 垫片参数
11.3 钣金折弯
11.3.1 【折弯】对话框
11.3.2 折弯的构造方法
11.3.3 折弯参数
11.3.4 应用曲线的类型
11.3.5 折弯的方向
11.3.6 折弯许用半径公式
11.4 钣金孔
11.4.1 【钣金孔】对话框
11.4.2 选择步骤
11.4.3 钣金孔的定位方式
11.4.4 钣金孔的类型
11.4.5 钣金孔的面法向
11.5 钣金槽
11.5.1 【钣金槽】对话框
11.5.2 选择步骤
11.5.3 钣金槽的定位方式
11.5.4 钣金槽的类型
11.5.5 钣金槽的参数
11.6 钣金裁剪
11.6.1 【钣金除料】对话框
11.6.2 创建钣金裁剪特征
11.7 钣金桥接
11.7.1 概述
11.7.2 几何元素选择
11.7.3 构造参数
11.7.4 变形方式
11.7.5 构造方式
11.7.6 创建步骤
第12章 模具设计
12.1 注塑模设计基础
12.1.1 ug模具设计术语
12.1.2 【注塑模向导】工具条
12.2 模具设计初步设置
12.2.1 模具设计项目初始化

12.2.2 选取当前产品模型
12.2.3 设定模具坐标系统
12.2.4 更改产品收缩率
12.3 工件设计和型腔布局
12.3.1 工件设计
12.3.2 型腔布局
12.4 产品分型
12.4.1 产品分型准备
12.4.2 产品分型
12.5 模架库和标准件
12.5.1 模架库设置
12.5.2 标准件管理
12.5.3 其他
12.6 设计范例
12.6.1 模具初始化
12.6.2 创建工件
12.6.3 创建补片体
12.6.4 创建分型线
12.6.5 创建分型面
12.6.6 布局设计
12.6.7 加载模架
第13章 cam数控加工
13.1 cam基础知识
13.1.1 cam概述
13.1.2 cam加工类型
13.1.3 加工术语
13.1.4 cam的其他功能
13.1.5 cam加工基本流程
13.2 cam加工环境
13.2.1 加工环境初始化
13.2.2 工作界面和菜单简介
13.2.3 工具条
13.2.4 操作导航器
13.2.5 弹出菜单
13.3 数控加工过程
13.3.1 创建程序组
13.3.2 创建刀具组
13.3.3 创建几何体
13.3.4 创建方法
13.3.5 创建操作
13.3.6 刀具轨迹
13.3.7 后置处理和车间文档
13.4 设计范例
13.4.1 打开文件
13.4.2 创建加工坐标系
13.4.3 创建铣削几何体和毛坯几何体
13.4.4 创建刀具

13.4.5 创建操作
13.4.6 创建刀具2
13.4.7 创建操作2

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com