第一图书网, tushu007.com

<<Windows程序设计与架构>>

图书基本信息

书名：<<Windows程序设计与架构>>

13位ISBN编号：9787121133220

10位ISBN编号：7121133229

出版时间：2011-6

出版时间：电子工业出版社

作者：蔺华

页数：484

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

微软公司一直引领IT行业的发展，平台占据市场绝大多数份额，特别是在目前的国内就业市场。
对微软整体技术的把握与发展，也是大多数IT从业人员的必然选择。

《Windows程序设计与架构》侧重实用性，从最基本的知识介绍开始，通过一半以上篇幅的从简到难的实验，系统地给读者介绍微软Windows程序设计技术与架构。
本书一共包含三大部分：第一部分为Windows
Form程序设计介绍；第二部分为SQL
Server与ADO.NET程序设计；第三部分为了解XML数据基本知识。
书中还包含大量与之对应的实验，案例与实验的篇幅大概占一半，涵盖了几乎所有的知识点。

《Windows程序设计与架构》适合作为高等院校计算机及相关专业本科、研究生的教材，也可供想要写出更快、更可靠程序的程序员及专业技术人员参考。
本书能最快地把知识与积累，转换成为就业的资本和能力。
可以让有基础的读者最快地发挥出积累、创造机会；也可以让没有基础的读者最快地学到最实用的技术，带来更多的发展与工作机会，明确以后的方向。
本书由蔺华等编著。

书籍目录

第一部分：Windows Form程序设计介绍
第1章Windows Form程序设计(相关知识体系系统学习)
1.1.NET平台下开发Windows Form简介
1.1.1Windows Form简介
1.1.2Windows Form开发技术
1.2Visual Studio.NET开发环境介绍
1.3Windows窗体模型设计
1.3.1“ Hello World ”程序
1.3.2Windows窗体应用程序模型
1.3.3Windows窗体中的动态布局
1.4Windows常用控件
1.4.1标签、连接标签、文本框
1.4.2按钮、复选框、单选按钮
1.4.3图片框、图片列表
1.4.4菜单、工具栏、状态条
1.4.5列表框、检查列表框及组合框
1.4.6列表视图和树形视图
1.4.7横滑块、竖滑块、轨道滑块及进度条
1.4.8分页控件
1.4.9Windows Form中的公用对话框
1.5如何操作键盘和鼠标
1.5.1使用键盘事件
1.5.2使用鼠标事件
1.5.3切换控件的绘制行为
1.6控制打印
1.6.1重要的打印类
1.6.2生成进行打印的应用程序
1.7.NET I/O操作与文件管理
1.7.1基本的文件I/O
1.7.2用于文件I/O的类
1.7.3用于从流读取和写入流的类
1.7.4通用I/O流类
1.7.5创建目录列表
1.7.6对新建的数据文件进行读取和写入
1.7.7打开并追加到日志文件
1.7.8向文件写入文本
1.7.9从文件读取文本
1.7.10从字符串中读取字符
1.7.11向字符串写入字符
1.8GDI+编程
1.8.1介绍GDI+
1.8.2GDI和GDI+之间的差异
1.8.3GDI+命名空间
1.8.4创建图形对象
1.8.5Alpha混合

1.8.6使用画笔
1.8.7使用钢笔
1.8.8绘制文本
1.8.9使用图像
1.8.10其他信息
1.9数据访问
1.9.1数据访问概述
1.9.2Windows窗体中的数据绑定
1.10.NET Framework
3.5的Windows窗体中的新增功能
……
第2章Windows Form程序设计(相关知识案例分析)
第二部分：SQL Server与ADO.NET程序设计
第3章SQL Server与ADO.NET程序设计(相关知识体系系统学习)
第4章SQL Server与ADO.NET程序设计(相关知识案例分析)
第三部分：了解XML数据基本知识
第5章了解XML数据基本知识(相关知识体系系统学习)
第6章了解XML数据基本知识(相关知识案例分析)

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com