第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD 2012中文版完全自学一>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2012中文版完全自学一本通>>

13位ISBN编号：9787121133985

10位ISBN编号：7121133989

出版时间：2011-6

出版时间：电子工业出版社

作者：林彬

页数：706

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书语言浅显易懂，命令介绍非常详尽，通过很简洁的实例操作步骤具体说明如何绘制建筑暖通、电气线路和给水排水工程图，非常有利于读者融会贯通地学习AutoCAD软件。
在内容编排上尽量做到分门别类，条理清楚，使读者在阅读时能够很快把握书的总体结构和制图方法。
主要内容包括AutoCAD的基本操作方法，图形的显示方式，二维图纸的绘制与编辑技巧，图层、特性、查询、创建面域、图案及表格的常见编辑方法，三维实体的编辑创建方法，AutoCAD在机械设计、室内设计、景观设计、装饰装潢、给排水、装配图设计领域的具体应用方法，并通过数个案例对全书技术点进行总结。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

第1章 初识AutoCAD
1.1 了解AutoCAD
1.1.1 AutoCAD 基本概念
1.1.2 AutoCAD 系统配置
1.1.3 启动AutoCAD
1.1.4 退出AutoCAD
1.2 熟悉AutoCAD 界面及界面设置
1.2.1 熟悉标题栏
1.2.2 菜单栏
1.2.3 熟悉工具栏
1.2.4 熟悉绘图区
1.2.5 命令行
1.2.6 熟悉状态栏
1.2.7 熟悉功能区
1.2.8 熟悉菜单浏览器
1.3 熟悉AutoCAD文件的创建与管理
1.3.1 创建新文件
1.3.2 将文件存盘
1.3.3 文件另名存储
1.3.4 打开存盘文件
1.3.5 为文件“ 减肥 ”
1.4 掌握一些简易的操作技能
1.4.1 通过菜单与菜单浏览器调用
1.4.2 通过工具栏与功能区调用
1.4.3 通过命令表达式调用
1.4.4 通过功能键与快捷键调用
1.4.5 掌握几种对象的选择方法
1.4.6 掌握几个简单工具的应用
1.4.7 熟悉平移与缩放图形的方法
1.4.8 绘图单位及精度的设置
1.4.9 绘图区域的设置与显示方法
1.5 实例操练——尝试绘制一个简单的图形
1.6 本章小结
第2章 熟悉AutoCAD 的基本操作方法
2.1 AutoCAD点的精确输入方法
2.1.1 绝对坐标点的输入
2.1.2 相对坐标点的输入
2.1.3 实例操练——使用坐标输入法精确绘图
2.1.4 实例操练——使用相对坐标输入法精确绘图
2.2 AutoCAD点的精确捕捉
2.2.1 捕捉与栅格
2.2.2 对象捕捉
2.2.3 熟悉临时捕捉
2.2.4 实例操练——使用坐标与捕捉功能进行精确画图
2.3 AutoCAD点的精确追踪

第一图书网, tushu007.com

2.3.1 正交追踪
2.3.2 极轴追踪
2.3.3 对象追踪
2.3.4 捕捉自
2.3.5 实例操练——使用正交追踪功能快速画图
2.3.6 实例操练——使用极轴追踪和对象追踪画图
2.4 视窗的定点控制
2.4.1 窗口缩放
2.4.2 动态缩放
2.4.3 比例缩放
2.4.4 中心缩放
2.4.5 缩放对象
2.4.6 放大 和缩小
2.4.7 全部缩放
2.4.8 范围缩放
2.4.9 视窗的恢复
2.5 实例操练——配合捕捉与追踪功能精确画图
2.6 本章小结
第3章 学习控制图形的显示方式
3.1 重画与重生成图形
3.1.1 重画图形
3.1.2 重生成图形
3.2 缩放视图
3.2.1 “ 缩放 ”命令和工具
3.2.2 显示上一个视图
3.2.3 按比例缩放视图
3.2.4 设置视图中心点
3.3 平移视图
3.3.1 实时平移
3.3.2 定点平移
3.4 鸟瞰视图的使用
3.4.1 观测图形
3.4.2 修改图像大小
3.4.3 修改更新状态
3.5 平铺视口的使用
3.5.1 平铺视口的特点
3.5.2 创建平铺视口
3.5.3 分割与合并视口
3.6 本章小结
第4章 绘制二维平面图形
4.1 绘制点对象
4.1.1 设置点样式
4.1.2 绘制单点和多点
4.1.3 绘制定数等分点
4.1.4 绘制定距等分点
4.2 绘制直线、射线和构造线
4.2.1 绘制直线

第一图书网, tushu007.com

4.2.2 绘制射线
4.2.3 绘制构造线
4.3 绘制矩形和正多边形
4.3.1 绘制矩形
4.3.2 绘制正多边形
4.4 绘制圆、圆弧、椭圆和椭圆弧
4.4.1 绘制圆
4.4.2 绘制圆弧
4.4.3 绘制椭圆
4.4.4 绘制椭圆弧
4.5 多线的绘制和编辑
4.5.1 绘制多线
4.5.2 编辑多线
4.5.3 创建与修改多线样式
4.6 多段线的绘制和编辑
4.6.1 绘制多段线
4.6.2 编辑多段线
4.7 样条曲线的绘制和编辑
4.7.1 绘制样条曲线
4.7.2 编辑样条曲线
4.8 云线的绘制和修订
4.8.1 云线的绘制
4.8.2 云线的修订
4.9 本章小结
第5章 二维图形的选择与编辑技巧
5.1 选择对象
5.1.1 设置选择对象模式
5.1.2 快速选择对象
5.1.3 选择密集或重叠对象
5.1.4 对象编组
5.2 夹点编辑图形
5.3 复制和删除操作
5.3.1 复制操作
5.3.2 删除操作
5.4 移动和偏移操作
5.4.1 移动操作
5.4.2 偏移操作
5.5 旋转和镜像操作
5.5.1 旋转操作
5.5.2 镜像操作
5.6 对齐和阵列操作
5.6.1 对齐操作
5.6.2 阵列操作
5.7 修改对象的形状
5.7.1 缩放操作
5.7.2 拉伸操作
5.7.3 修剪操作

第一图书网, tushu007.com

5.7.4 延伸操作
5.8 倒角和圆角操作
5.8.1 倒角操作
5.8.2 圆角操作
5.9 打断、合并和分解操作
5.9.1 打断操作
5.9.2 合并操作
5.10 本章小结
第6章 图层、特性和查询
6.1 认识图层
6.1.1 使使用图层工具栏
6.1.2 用图层特性管理器
6.1.3 创建图层
6.1.4 设置图层特性
6.2 管理图层
6.2.1 设置当前图层
6.2.2 过滤器的使用
6.2.3 图层状态管理器的应用
6.2.4 图层的转换
6.2.5 匹配图层
6.2.6 图层漫游与隔离
6.2.7 使用图层组织对象
6.2.7 使用图层工具管理图层
6.3 特性
6.3.1 对象特性
6.3.2 特性匹配
6.4 查询图形对象信息
6.4.1 查询距离
6.4.2 查询面积
6.4.3 列表显示
6.4.4 查询点坐标
6.4.5 查询时间
6.4.6 查询状态
6.4.7 查询系统变量
6.5 本章小结
第7章 学习创建面域和图案方法
7.1 将图形转换为面域
7.1.1 创建面域
7.1.2 对面域进行逻辑运算
7.2 图案填充
7.2.1 图案填充的设置
7.2.2 图案填充的编辑
7.3 渐变填充
7.3.1 渐变填充的设置
7.3.2 渐变填充的编辑
7.4 本章小结
第8章 文字和表格的创建与编辑

第一图书网, tushu007.com

8.1 创建文字样式
8.2 输入与编辑文字
8.2.1 输入单行文字
8.2.2 设置文字的对齐方式
8.2.3 编辑单行文字
8.2.4 输入多行文字
8.2.5 编辑多行文字
8.3 查找与替换
8.4 创建与修改表格
8.4.1 创建表格
8.4.2 填充文字和块
8.4.3 修改表格
8.4.4 在表格中使用公式
8.4.5 使用表格样式
8.5 本章小结
第9章 标注图形尺寸
9.1 尺寸标注的规则与组成
9.1.1 尺寸标注基本规则
9.1.2 尺寸标注的组成
9.2 创建与设置标注样式
9.2.1 打开标注样式管理器
9.2.2 设置标注样式
9.2.3 将标注样式置为当前
9.3 长度型尺寸标注
9.3.1 线性标注
9.3.2 对齐标注
9.4 半径、直径和圆心标注
9.4.1 半径标注
9.4.2 直径标注
9.4.3 折弯标注
9.4.4 圆心标注
9.4.5 弧长标注
9.5 角度标注与其他类型的标注
9.5.1 角度标注
9.5.2 基线标注和连续标注
9.5.3 坐标标注
9.5.4 多重引线标注
9.6 形位公差标注
9.6.1 形位公差的组成和类型
9.6.2 标注形位公差
9.7 编辑标注对象
9.7.1 编辑标注工具
9.7.2 通过特性窗口

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com