第一图书网, tushu007.com

<<程序设计实践>>

图书基本信息

书名：<<程序设计实践>>

13位ISBN编号：9787121134586

10位ISBN编号：7121134586

出版时间：2011-6

出版时间：电子工业出版社

作者：Brian W. Kernighan　Rob Pike

页数：329

译者：白乔 评注

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

The Practice of Programming针对程序设计过程中的风格、算法与数据结构、设计与实现、界面、除错、测试、性能、可移植性、记法等各个方面，系统地讨论了一些常见问题和实用技巧。
通过对本书的学习，读者可以快速掌握程序设计的技巧及思想。

本评注版力邀国内资深专家执笔，在英文原著基础上增加中文点评与注释，旨在融合二者之长，既保留经典的原创文字与味道，又以先行者的学研心得与实践感悟，对读者阅读与学习加以点拨、指明捷径。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

白乔博士，中国科学院高级工程师。
主要从事分布式Web应用开发、数据库应用开发及科学数据管理与集成技术的研究。
具有十多年的C／C++编程经验，8年以上Java编程经验。
2004年创办vcel。
net网站，为广大Visualc++／C++软件开发人员提供了文章、工具、电子书籍、开源项目以及代码片段等资源的共享平台。
2008年度十大优秀IT技术图书作者，CSDN学生人本营2009年度十佳老师，文风轻松幽默，其撰写的《白乔原创：艺术编程之C++篇》、《白乔原创：实战软件DIY》、《白乔原创：VC之美化界面篇》等系列Visual C++教程，在网络上具有较高的点击率、并多次被转载。
著作包括《标准C++开发入门与编程实践》（2007）和《把脉VC++》（2009）。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

前言（新增批注共1条）
Chapter 1: Style（新增批注共46条）
1.1 Names
1.2 Expressions and Statements
1.3 Consistency and Idioms
1.4 Function Macros
1.5 Magic Numbers
1.6 Comments
1.7 Why Bother?
Chapter 2: Algorithms and Data Structures（新增批注共29条）
2.1 Searching
2.2 Sorting
2.3 Libraries
2.4 A Java Quicksort
2.5 O-Notation
2.6 Growing Arrays
2.7 Lists
2.8 Trees
2.9 Hash Tables
2.10 Summary
Chapter 3: Design and Implementation（新增批注共12条）
3.1 The Markov Chain Algorithm
3.2 Data Structure Alternatives
3.3 Building the Data Structure in C
3.4 Generating Output
……
Chapter 4: Interfaces（新增批注共20条）
Chapter 5: Debugging（新增批注共28条）
Chapter 6: Testing（新增批注共28条） 173Chapter 7: Performance（新增批注共30条）
Chapter 8: Portability（新增批注共30条）
Chapter 9: Notation（新增批注共13条）
Epilogue
Appendix: Collected Rules
Index

编辑推荐

The Practice of Programming 由Kernighan和Pike编著，成书于上个世纪（1999年）。
年代看似有些久远，但该书讨论的是一些很难过时的话题，就像我们今天还在讨论2000多年前“孔孟之道”和“孙子兵法”一样，12年后的今天，我们再次读起The Practice of Programming，仍没有感觉到一丝腐朽的气味。
从内容上看，该书几乎囊括了程序员深有感触的各种问题，对于很多彷徨的程序员来说，这绝对是一贴切中要害的良药。
全书主要采用C++/Java作为范例语言，但丝毫不影响其他语言的爱好者以此作为升级读本。
《程序设计实践(评注版)》力邀国内资深专家执笔，在英文原著基础上增加中文点评与注释。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com