

<<大学计算机基础>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787121136177

10位ISBN编号：7121136171

出版时间：2011-8

出版时间：电子工业出版社

作者：王永 等编著

页数：344

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<大学计算机基础>>

### 内容概要

本书根据教育部计算机基础课程教学指导分委员会最近制订的大学计算机基础大纲编写。包括计算机信息技术的基本概念和新技术介绍、数制系统、计算机软硬件基础、网络基础及互联网应用、网页制作基础、多媒体技术基础、Windows操作系统、办公软件应用基础和信息安全基础等内容。

本书注重知识与技术的先进性和实用性，重视理论概念与操作应用的结合。全书结构清晰，内容翔实，通俗易懂，可作为高等院校计算机基础课程的教材，计算机初学者的入门书籍或计算机应用方面的培训教程。

## &lt;&lt;大学计算机基础&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 计算机与信息技术概述

## 1.1 计算机的发展

- 1.1.1 早期的计算机
- 1.1.2 近代计算机
- 1.1.3 现代计算机
- 1.1.4 计算机发展的四个时代
- 1.1.5 计算机的分类
- 1.1.6 计算机的发展趋势
- 1.1.7 下一代计算机的展望
- 1.1.8 计算模式的发展

## 1.2 计算机的特点

## 1.3 信息技术与信息社会

- 1.3.1 信息、信息技术和信息产业
- 1.3.3 信息社会

## 1.4 计算机及信息技术的应用

## 习题1

## 第2章 数据编码与汉字输入法

## 2.1 数制系统

## 2.1.1 二进制数

## 2.2 数制系统之间的转换

- 2.2.1 十进制数转换成N进制数
- 2.2.2 二、十六进制数转换成十进制数
- 2.2.3 二、十六进制数之间的转换

## 2.3 计算机中数的表示

- 2.3.1 数值数据的机内表示
- 2.3.2 字符在计算机中的表示
- 2.3.3 中文字符在计算机中的表示
- 2.3.4 字符在计算机中的处理过程

## 2.4 汉字输入法

- 2.4.1 汉字输入法概述
- 2.4.2 标点符号的输入
- 2.4.3 搜狗拼音输入法简介
- 2.4.4 选择汉字输入法
- 2.4.6 输入法状态栏

## 习题2

## 第3章 计算机硬件基础

## 3.1 计算机系统概述

## 3.2 计算机硬件系统

## 3.3 运算器、控制器和中央处理器

- 3.3.1 运算器
- 3.3.2 控制器
- 3.3.3 中央处理器

## 3.4 存储器

- 3.4.1 存储器的基本概念
- 3.4.2 存储器的分类

## &lt;&lt;大学计算机基础&gt;&gt;

## 3.4.3 存储器的分级存储体系

## 3.5 内存

## 3.5.1 随机访问存储器

## 3.5.2 只读存储器

## 3.5.3 寄存器和高速缓冲存储器

## 3.5.4 虚拟存储器

## 3.5.6 CMOS存储器

## 3.5.7 微机的内存

## 3.6 外存

## 3.6.1 磁盘存储器概述

## 3.6.2 硬盘存储器

## 3.6.3 移动硬盘和U盘

## 3.6.4 光盘存储器

## 3.7 输入设备

## 3.7.1 键盘

## 3.7.2 指点输入设备

## 3.7.3 扫描输入设备

## 3.7.4 视频语音类输入设备

## 3.7.5 传感器输入设备

## 3.8 输出设备

## 3.8.1 显示系统

## 3.8.2 打印机

## 3.8.3 具有输入、输出两种功能的计算机外设

## 3.9 总线

## 3.9.1 总线的概念及类型

## 3.9.2 串行总线和并行总线

## 3.9.3 微机总线的发展和主板

## 3.10 接口

## 3.10.1 接口的基本知识

## 3.10.2 微机主板上的接口

## 习题3

## 第4章 计算机软件与多媒体技术基础

## 4.1 软件的基本概念和发展

## 4.1.1 软件的基本概念

## 4.1.2 自由软件 ( free software )

## 4.1.3 商业软件

## 4.1.4 开放源码软件

## 4.2 软件的类型

## 4.2.1 系统软件

## 4.2.2 应用软件程序

## 4.3 操作系统概述

## 4.3.1 操作系统的功能

## 4.3.2 操作系统的类型

## 4.3.3 常见的操作系统

## 4.4 应用软件概述

## 4.4.1 常见的应用软件类型

## 4.4.2 常见的应用软件

## &lt;&lt;大学计算机基础&gt;&gt;

## 4.5 计算机编程基础

- 4.5.1 计算机语言的发展
- 4.5.2 程序翻译方式
- 4.5.3 计算机程序设计方法
- 4.5.4 软件工程概述

## 4.6 多媒体技术基础

- 4.6.1 多媒体的概念
- 4.6.2 多媒体信息的表示
- 4.6.3 多媒体信息的压缩技术
- 4.6.4 常见的多媒体文件类型
- 4.6.5 多媒体软件
- 4.6.6 超文本、超媒体

## 习题4

## 第5章 计算机网络基础

- 5.1 网络的基本概念
- 5.2 计算机网络的发展
- 5.3 常见的网络拓扑结构
- 5.4 网络的类型
- 5.5 网络协议

- 5.5.1 OSI七层模型
- 5.5.2 TCP/IP协议

- 5.6 网络硬件
- 5.7 网络结构模式
- 5.8 局域网

## 习题5

## 第6章 Windows 操作系统应用基础

- 6.1 操作系统概述
- 6.2 Windows系统的特点
- 6.3 Windows系统的启动及退出
- 6.4 Windows用户界面
  - 6.4.1 桌面
  - 6.4.2 窗口
  - 6.4.3 菜单
  - 6.4.4 对话框
- 6.5 Windows系统的基本操作
  - 6.5.1 鼠标的操作
  - 6.5.2 窗口的管理与操作
- 6.6 在Windows系统中运行程序
- 6.7 文档管理
  - 6.7.1 文档的基本概念
  - 6.7.2 文档编辑基础
- 6.8 文件系统简介
  - 6.8.1 文件
  - 6.8.2 文件夹和路径
  - 6.8.3 文件系统
- 6.9 磁盘管理
  - 6.9.1 磁盘分区和引导记录

## <<大学计算机基础>>

6.9.2 Windows系统中的磁盘管理

6.10 文件管理

6.10.1 “我的电脑”和资源管理器

6.10.2 文件与文件夹操作

6.10.3 文件的搜索

6.10.4 使用“回收站”

6.11 用户管理

6.11.1 创建用户账户

6.11.2 设置、修改用户密码

6.11.3 用户切换与注销

6.11.4 个人文件夹与共享文件夹

6.11.5 删除用户

6.12 设置工作环境

6.12.1 控制面板

6.12.2 修改桌面风格

6.13 系统安装

6.13.1 安装应用程序

6.13.2 卸载应用程序

6.13.3 安装硬件设备

6.14 任务管理器

6.15 “附件”中的应用程序

6.15.1 记事本

6.15.2 写字板

6.15.3 画图

6.15.4 计算器

6.15.5 了解你的计算机

习题6

第7章 文字处理软件Word 2007

7.1 Microsoft Word基础

7.2 文档编辑基础

7.2.1 Word模板及文件格式

7.2.2 新建文档与打开不同格式的文档

7.2.3 保存文档

7.3 编辑Word文档

7.4 格式化文档

7.4.1 字符格式化

7.4.2 段落格式化

7.4.3 对齐方式

7.4.4 缩进格式

7.4.5 行间距与段间距

7.4.6 首字下沉

7.4.7 项目符号与编号

7.4.8 分栏

7.4.9 分页

7.4.10 页眉、页脚和页码

7.4.11 页面设置

7.4.12 打印预览和打印

## &lt;&lt;大学计算机基础&gt;&gt;

- 7.5 在不同视图中加工文档
- 7.6 表格设计
  - 7.6.1 创建表格
  - 7.6.2 编辑表格
  - 7.6.3 表格排序
- 7.7 图表处理
  - 7.7.1 认识图表
  - 7.7.2 创建图表
  - 7.7.3 图表设计与格式化
- 7.8 编辑数学公式
- 7.9 制作文档目录
- 习题7
- 第8章 电子表格软件Excel 2007
  - 8.1 Excel基础
    - 8.1.1 Excel 2007的启动与退出
    - 8.1.2 Excel 2007的用户界面
    - 8.1.3 Excel的基本概念
  - 8.2 工作簿和Excel文件管理
    - 8.2.1 工作簿和工作表的关系
    - 8.2.2 创建新工作簿
    - 8.2.3 保存和打开工作簿文件
    - 8.2.4 文件格式与兼容性
  - 8.3 工作表的行、列及单元格操作
    - 8.3.1 工作表行、列操作
    - 8.3.2 单元格操作
  - 8.4 工作表操作
    - 8.4.1 工作表的切换、插入、删除、移动和命名
  - 8.5 输入数据
    - 8.5.1 输入数值
    - 8.5.2 输入文本
    - 8.5.3 输入日期和时间
    - 8.5.4 输入公式
    - 8.5.5 特殊数据的输入
  - 8.6 公式
    - 8.6.1 运算符及其优先级
    - 8.6.2 引用
  - 8.7 函数
    - 8.7.1 SUM和AVERAGE函数
    - 8.7.2 MAX和MIN函数
    - 8.7.3 COUNT和COUNTIF函数
    - 8.7.4 IF函数
    - 8.7.5 查找引用函数
  - 8.8 简单的数据管理
    - 8.8.1 数据排序
    - 8.8.2 数据筛选
    - 8.8.3 分类汇总
  - 8.9 图表

## <<大学计算机基础>>

### 习题8

#### 第9章 演示文稿软件PowerPoint

- 9.1 PowerPoint基础
- 9.2 制作演示文稿
  - 9.2.1 设计演示文稿的外观
  - 9.2.2 编辑幻灯片
  - 9.2.3 编号与项目符号
  - 9.2.4 插入图形
  - 9.2.5 音像
  - 9.2.6 表格
  - 9.2.7 页眉、页脚、时间和幻灯片编号
- 9.3 演示文稿的放映设计
- 9.4 演示文稿的放映控制

### 习题9

#### 第10章 Internet及其应用

- 10.1 因特网基础
  - 10.1.1 因特网的组成与结构
  - 10.1.2 因特网的网络协议
- 10.2 IP地址
  - 10.2.1 IP地址的概念
  - 10.2.2 子网掩码
  - 10.2.3 网关
  - 10.2.4 域名系统
- 10.3 Internet的接入方式
  - 10.3.1 专线上网
  - 10.3.2 宽带上网
- 10.4 通过Windows XP访问因特网
  - 10.4.1 Windows中的网络接入方式
  - 10.4.2 Windows XP中局域网的IP参数设置
  - 10.4.3 ADSL宽带上网
  - 10.4.4 Windows系统的几个常用网络命令
- 10.5 访问因特网
  - 10.5.1 WWW
  - 10.5.2 使用Internet Explorer ( IE ) 进行WWW浏览
  - 10.5.3 电子邮件
  - 10.5.4 搜索引擎
  - 10.5.5 文件传输FTP
  - 10.5.6 远程登录Telnet
  - 10.5.7 电子公告栏BBS
  - 10.5.8 即时通信软件与腾讯QQ
  - 10.5.9 播客与博客

### 习题10

#### 第11章 FrontPage网页设计基础

- 11.1 网页设计基础
  - 11.1.1 基本概念
  - 11.1.2 HTML入门
- 11.2 网页的建立与修饰



## <<大学计算机基础>>

- 11.2.1 在FrontPage中建立站点
- 11.2.2 网页的建立与修饰
- 11.2.2 网页属性设置
- 11.3 美化页面
  - 11.3.1 在网页中插入图像
  - 11.3.2 插入表格
  - 11.3.3 动态效果
  - 11.3.4 动态HTML效果
- 11.4 创建链接
  - 11.4.1 书签链接
  - 11.4.2 本地计算机的链接
  - 10.4.3 HTTP链接
  - 11.4.4 E-mail链接
  - 11.4.5 链接比较
- 11.5 发布网页
  - 11.5.1 网页设计的一般原则
  - 11.5.2 发布网页
- 习题11
- 第12章 信息安全基础
  - 12.1 信息安全概述
    - 12.1.1 常见信息安全问题
    - 12.1.2 信息安全的概念
  - 12.2 计算机病毒
    - 12.2.1 计算机病毒的基本知识
    - 12.2.2 计算机病毒的寄生方式和类型
    - 12.2.3 计算机病毒的传染
    - 12.2.4 计算机病毒的防治策略
  - 12.3 网络安全技术
  - 12.4 信息安全技术
    - 12.2.1 信息加密技术
    - 12.2.2 信息认证技术
    - 12.2.3 信息安全协议
  - 12.5 信息安全的法规与道德
    - 12.5.1 信息安全的法规
    - 12.5.2 网络行为的道德规范
- 习题12
- 参考文献

## &lt;&lt;大学计算机基础&gt;&gt;

## 章节摘录

版权页：插图：4.云计算云计算是分布式计算、网络计算、并行计算、网络存储及虚拟化等计算机和网络技术发展融合的产物，或者说是它们的商业实现。

美国国家技术与标准局（NIST）给出的定义比较适中、全面和系统。

其定义为：云计算是对基于网络的、可配置的共享计算资源池能够方便地、按需访问的一种模式。

这些共享计算资源池包括网络、服务器、存储、应用和其他服务等资源，这些资源以最小化的管理和交互可以快速提供和释放，具有五个基本特性、三种服务模式和四种部署模式。

（1）五个基本特性 按需自助服务。

消费者不需要同厂商交互就能够获得计算服务，如网络存储和服务器的服务时间等。

网络访问。

消费者使用不同的终端（移动电话、笔记本电脑和PDA）接入网络，采用特定的机制就能够访问网络。

划分独立资源池。

根据消费者的需求来动态地划分或释放不同的物理和虚拟资源，这些池化资源的供应商将资源（包括存储、计算处理、内存、网络带宽或虚拟机等）以多租户的模式向用户提供服务。

用户只需指定一个更高层面的位置信息（如国家、州/省或数据中心），而不需知道所使用资源的详细位置，就能够访问服务。

快速弹性。

云计算可以快速和弹性地分配和释放资源，这意味着用户可以全天候不限量地获取到云服务，即用户可以根据需要在任何时间以任何量化的方式购买服务。

服务可计量。

云系统可以通过计量的方法来对云服务类型进行自动控制与优化资源使用（如存储、处理、带宽和活动用户数等），资源的使用可以被监控和向用户提供透明的报告。

这意味着云计算可以付费即用。

## <<大学计算机基础>>

### 编辑推荐

《大学计算机基础(第2版)》为高等学校工程创新型“十二五”规划计算机教材之一。

<<大学计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>