

<<C++面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C++面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787121136252

10位ISBN编号：7121136252

出版时间：2011-7

出版时间：电子工业出版社

作者：杜茂康

页数：341

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++面向对象程序设计>>

内容概要

《C++面向对象程序设计》由杜茂康、李昌兵、曹慧英、王永编著，深入浅出地介绍了标准C++面向对象的程序设计技术，以及用Visual C++进行面向对象的Windows程序设计的基本原理和方法，包括C++对C语言的扩展、类、对象、友元、继承、多态性、虚函数、重载、I/O流类库、文件、模板与STL、C++ Windows程序的结构、消息驱动、MFC应用程序框架、GDI、菜单、对话框、工具栏、文档与视图等内容。全书本着易于理解、实用性强的原则设计其内容和案例，并以一个规模较大的综合性程序的编制贯穿于C++面向对象技术和Windows程序设计的全过程，引导读者理解和领会面向对象程序设计的思想、技术、方法和要领，掌握在Windows程序中应用自定义类实现程序功能的软件开发方法。

本书取材新颖，内容全面，通俗易懂，可作为高等院校计算机、电子信息类专业及其他理工类相关专业的教材，也可作为C++语言自学者或程序设计人员的参考用书。

读者对象：高等院校计算机、电子信息类专业及其他理工类相关专业的学生。

<<C++面向对象程序设计>>

书籍目录

第1章 C++与面向对象程序设计概述

- 1.1 面向过程与面向对象程序设计
 - 1.2 面向对象程序语言的特征
 - 1.3 C++与面向对象程序设计
 - 1.4 C++程序的结构
 - 1.5 数据输入与输出
 - 1.6 编程实作——VC++ 6.0编程简介
- 习题1

第2章 C++基础

- 2.1 C++对C语言数据类型的扩展
 - 2.2 局部变量声明
 - 2.3 指针
 - 2.4 引用
 - 2.5 const常量
 - 2.6 类型转换
 - 2.7 函数
 - 2.8 内联函数
 - 2.9 typedef
 - 2.10 命名空间
 - 2.11 预处理器
 - 2.12 作用域和生命期
 - 2.13 文件输入和输出
 - 2.14 编程实作
- 习题2

第3章 类与对象

- 3.1 结构与类
 - 3.2 成员函数
 - 3.3 类与封装
 - 3.4 对象
 - 3.5 构造函数
 - 3.6 析构函数
 - 3.7 静态成员
 - 3.8 this指针
 - 3.9 类对象成员
 - 3.10 对象数组和对象指针
 - 3.11 向函数传递对象
 - 3.12 类的作用域和对象的生存期
 - 3.13 友元
 - 3.14 编程实作：类的接口与实现的分离
- 习题3

第4章 继承

第5章 多态性

第6章 运算符重载

第7章 模板与STL

第8章 异常

<<C++面向对象程序设计>>

第9章 文件与流

第10章 C++ Windows程序设计基础

第11章 MFC程序设计

第12章 综合程序设计

参考文献

<<C++面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>