第一图书网, tushu007.com

<<C++面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C++面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787121136252

10位ISBN编号：7121136252

出版时间：2011-7

出版时间：电子工业出版社

作者：杜茂康

页数：341

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《C++面向对象程序设计》由杜茂康、李昌兵、曹慧英、王永编著，深入浅出地介绍了标准C++面向对象的程序设计技术，以及用Visual
C++进行面向对象的Windows程序设计的基本原理和方法，包括C++对C语言的扩展、类、对象、友元、继承、多态性、虚函数、重载、I/O流类库、文件、模板与STL、C++
Windows程序的结构、消息驱动、MFC应用程序框架、GDI、菜单、对话框、工具栏、文档与视图等内容。
全书本着易于理解、实用性强的原则设计其内容和案例，并以一个规模较大的综合性程序的编制贯穿于C++面向对象技术和Windows程序设计的全过程，引导读者理解和领会面向对象程序设计的思想、技术、方法和要领，掌握在Windows程序中应用自定义类实现程序功能的软件开发方法。

本书取材新颖，内容全面，通俗易懂，可作为高等院校计算机、电子信息类专业及其他理工类相关专业的教材，也可作为C++语言自学者或程序设计人员的参考用书。

读者对象：高等院校计算机、电子信息类专业及其他理工类相关专业的学生。

<<C++面向对象程序设计>>

书籍目录

第1章 C++与面向对象程序设计概述
1.1 面向过程与面向对象程序设计
1.2 面向对象程序语言的特征
1.3 C++与面向对象程序设计
1.4 C++程序的结构
1.5 数据输入与输出
1.6 编程实作——VC++ 6.0编程简介
习题1
第2章 C++基础
2.1 C++对C语言数据类型的扩展
2.2 局部变量声明
2.3 指针
2.4 引用
2.5 const常量
2.6 类型转换
2.7 函数
2.8 内联函数
2.9 typedef
2.10 命名空间
2.11 预处理器
2.12 作用域和生命期
2.13 文件输入和输出
2.14 编程实作
习题2
第3章 类与对象
3.1 结构与类
3.2 成员函数
3.3 类与封装
3.4 对象
3.5 构造函数
3.6 析构函数
3.7 静态成员
3.8 this指针
3.9 类对象成员
3.10 对象数组和对象指针
3.11 向函数传递对象
3.12 类的作用域和对象的生存期
3.13 友元
3.14 编程实作：类的接口与实现的分离
习题3
第4章 继承
第5章 多态性
第6章 运算符重载
第7章 模板与STL
第8章 异常

第9章 文件与流
第10章 C++ Windows程序设计基础
第11章 MFC程序设计
第12章 综合程序设计
参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com