第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787121141942

10位ISBN编号：7121141949

出版时间：2011-8

出版时间：电子工业出版社

作者：邢晓怡　等编著

页数：287

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书主要介绍Visual Basic结构化程序设计的语句、常用算法及编程思想，并通过图文并茂的实例加以说明。
全书分为教学篇和实验篇两大部分。
教学篇包括Visual Basic概述、窗体和常用控件、语言基础、程序设计、常用标准控件、界面设计、文件、图形、数据库应用等；实验篇根据教学篇内容的安排，对应有20个实验，并配有大量的程序实例。

书籍目录

第一部分　教学篇
第1章　Visual　Basic概述
1.1　面向对象程序设计基本概念
1.1.1　Visual　Basic程序设计实例
1.1.2　对象及对象特征
1.1.3　面向对象程序设计
1.2　Visual　Basic的集成开发环境
1.2.1　Visual　Basic的功能与特点
1.2.2　Visual　Basic的标准EXE工程环境
1.3　Visual　Basic应用程序的建立、运行与保存
1.3.1　建立窗体
1.3.2　添加对象及静态设置
1.3.3　编写对象的事件过程
1.3.4　运行调试应用程序
1.3.5　保存工程
1.3.6　形成可执行文件和打包工程
1.4　Visual　Basic应用程序开发实例
习题
第2章　Visual　Basic窗体和常用控件
2.1　窗体对象（Form）
2.1.1　创建窗体对象
2.1.2　窗体的常用属性
2.1.3　窗体的常用事件
2.1.4　窗体的常用方法
2.1.5　开发一个仅有窗体对象的应用程序
2.2　标签框对象（Label）
2.2.1　标签框的常用属性
2.2.2　标签框的常用事件
2.2.3　标签框的常用方法
2.3　命令按钮对象（CommandButton）
2.3.1　命令按钮的常用属性
2.3.2　命令按钮的常用事件
2.3.3　命令按钮的常用方法
2.4　文本框对象（TextBox）
2.4.1　文本框的常用属性
2.4.2　文本框的常用事件
2.4.3　文本框的常用方法
习题
第3章　Visual　Basic语言基础
3.1　Visual　Basic数据类型
3.1.1　标准数据类型
3.1.2　数值数据类型
3.1.3　日期数据类型
3.1.4　逻辑数据类型
3.1.5　字符数据类型

3.1.6　对象数据类型
3.1.7　变体数据类型
3.1.8　自定义数据类型
3.2　常量和变量
3.2.1　常量
3.2.2　变量
3.3　运算符、函数和表达式
3.3.1　运算符
3.3.2　内部函数
3.3.3　表达式
3.4　Visual　Basic程序构成与基本语句
3.4.1　Visual　Basic程序构成
3.4.2　Visual　Basic基本语句
3.5　输入/输出设计实例
3.5.1　输入设计
3.5.2　输出设计
习题
第4章　Visual　Basic程序控制结构
4.1　顺序结构程序设计
4.2　分支结构程序设计
4.2.1　分支结构
4.2.2　If语句
4.2.3　Select　Case语句
4.2.4　条件函数
4.3　循环结构程序设计
4.3.1　For循环结构
4.3.2　Do　While—Loop循环结构
4.3.3　Do—Loop　Until循环结构
4.3.4　嵌套循环结构
4.3.5　辅助语句
习题
第5章　数组与程序设计
5.1　数组
5.1.1　一维数组
5.1.2　多维数组
5.1.3　动态数组
5.1.4　数组的应用举例
5.2　控件数组
5.2.1　控件数组的定义
5.2.2　控件数组的建立
5.3　常见算法举例
习题
第6章　Visual　Basic工程元素及多窗体
6.1　模块
6.1.1　窗体模块
6.1.2　标准模块
6.1.3　类模块

6.2　过程
6.2.1　过程的定义
6.2.2　过程的调用
6.3　变量作用域
6.3.1　局部变量
6.3.2　窗体/模块级变量
6.3.3　全局变量
6.3.4　变量的生存期
6.3.5　过程的作用域
6.4　多重窗体
6.4.1　多窗体界面设计
6.4.2　多文档界面设计
习题
第7章　Visual　Basic常用标准控件
7.1　单选按钮、复选框、框架
7.1.1　单选按钮（OptionButton）
7.1.2　复选框（CheckBox）
7.1.3　框架（Frame）
7.2　列表框、组合框
7.2.1　列表框（ListBox）
7.2.2　组合框（ComboBox）
7.3　计时器、滚动条
7.3.1　计时器（Timer）
7.3.2　滚动条
习题
第8章　Visual　Basic菜单、通用对话框和文件访问
8.1　菜单
8.1.1　菜单编辑器
8.1.2　下拉式菜单
8.1.3　弹出菜单
8.2　通用对话框（CommonDialog）
8.2.1　通用对话框概述
8.2.2　“打开”和“另存为”对话框
8.2.3　“颜色”对话框
8.2.4　“字体”对话框
8.3　文件访问
8.3.1　文件概述
8.3.2　顺序文件
8.3.3　随机文件
8.3.4　二进制文件
习题
第9章　Visual　Basic图形操作
9.1　图形控件
9.1.1　图形框和图像框
9.1.2　画线工具和形状控件
9.2　绘图基础
9.2.1　坐标系统

9.2.2　绘图属性
9.3　图形方法
9.3.1　line方法
9.3.2　Circle方法
9.3.3　Pset方法
习题
第10章　Visual　Basic数据库应用
10.1　数据库基本知识
10.1.1　关系数据库的基本结构
10.1.2　建立数据库
10.1.3　SQL简介
10.2　Data控件
10.2.1　Data控件的常用属性
10.2.2　Data控件的常用方法
10.2.3　Data控件的常用事件
10.2.4　与Data控件的数据绑定
10.3　ADODC控件
10.3.1　ConnectionString属性
10.3.2　RecordSource属性
10.3.3　ADODC数据库连接举例
10.4　ADO对象模型
10.4.1　Connection对象
10.4.2　Recordset对象
10.4.3　Command对象
10.4.4　Field对象
10.4.5　Error对象
10.5　数据窗体向导
10.6　数据环境设计器
10.6.1　打开数据环境设计器
10.6.2　Connection对象
10.6.3　Command对象
10.6.4　创建用户界面
10.6.5　SQL生成器
习题
第二部分　实验篇
实验一　Visual　Basic的安装及工作环境
实验二　Visual　Basic窗体的应用
实验三　Visual　Basic常用控件应用
实验四　Visual　Basic语言基础
实验五　顺序程序设计与输入/输出应用
实验六　分支结构程序设计
实验七　For循环结构程序设计
实验八　Do循环结构程序设计
实验九　数组与控件数组的应用
实验十　数组与常用算法设计
实验十一　Visual　Basic工程元素的应用
实验十二　多重窗体的应用

实验十三　单选按钮、复选框和框架
实验十四　列表框、组合框
实验十五　滚动条、计时器和图形控件
实验十六　菜单与通用对话框
实验十七　Visual　Basic文件系统
实验十八　Visual　Basic图形操作
实验十九　Visual　Basic数据库应用（1）
实验二十　Visual　Basic数据库应用（2）

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com