第一图书网, tushu007.com

<<中文CorelDRAW X3案例教 >

图书基本信息

书名：<<中文CorelDRAW X3案例教程>>

13位ISBN编号：9787121142307

10位ISBN编号：7121142309

出版时间：2011-8

出版时间：电子工业出版社

作者：沈大林　主编，郑淑晖　等编著

页数：256

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

沈大林主编的《中文CorelDRAW
X3案例教程》共9章，较全面地介绍了中文CorelDRAW
X3的基本使用方法和使用技巧，引用了25个实例和10个应用型综合实例。
本书采用任务驱动的教学方式，集通俗性、实用性和技巧性于一身。
本书除第1章和第9章外，其他各章均以一节为一个教学单元，对知识点进行了细致的取舍和编排，按节细化和序化了知识点，配有相应的实例，通过实例的制作带动相关知识的学习，使知识和实例相结合。

《中文CorelDRAW X3案例教程》可以作为中等职业学校计算机等专业的教材，也可以作为初学者自学的读物。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

第1章 初识中文CorelDRAW X3
1.1 中文CorelDRAW X3工作区
1.1.1 中文CorelDRAW X3的启动和工作区简介
1.启动中文CorelDRAW X3
2.工作区简介
1.1.2 标题栏、菜单栏、绘图区、页计数器和状态栏
1.标题栏和菜单栏
2.绘图区和绘图页面
3.页计数器和状态栏
1.1.3 标准工具栏、调色板和属性栏
1.标准工具栏
2.调色板和设置颜色
3.属性栏
1.1.4 中文CorelDRAW X3工作区设置
1.设置所有按钮外观
2.设置单个工具按钮外观
3.创建新工具栏
4.选择、创建、导出和导入工作区
思考与练习1.1
1.2 工具箱
1.2.1 挑选、图形和文本工具
1.挑选工具和文本工具
2.矩形工具展开工具栏
3.椭圆工具展开工具栏
4.对象展开式工具栏
5.完美形状展开工具栏
6.曲线展开工具栏
1.2.2 图形编辑工具
1.形状编辑展开式工具栏
2.缩放展开工具栏
3.裁剪工具展开栏
4.滴管展开工具栏
5.智能工具展开栏
1.2.3 高级绘图工具
1.轮廓展开工具栏
2.交互式展开式工具
3.填充展开工具栏
4.交互式填充展开工具栏
思考与练习1.2
1.3 中文CorelDRAW X3的基本操作
1.3.1 文件基本操作
1.新建图形文件
2.保存文件
3.打开图形文件
4.导入图像文件

第一图书网, tushu007.com

5.关闭文件
1.3.2 对象基本操作
1.选择对象
2.复制与移动对象
3.缩放、旋转和倾斜对象
4.变换对象和镜像对象
1.3.3 网格、标尺与贴齐
1.网格和标尺
2.辅助线
3.贴齐对象
1.3.4 对象预览显示
1.对象预览方式
2.页面视图预览方式
1.3.5 设置绘图页面
1.插入页面
2.绘图页面的更名与删除
3.改变当前的页面和改变当前页面的方向
4.页面设置
1.3.6 打印图像
1.设置打印选项
2.打印预览与打印
思考与练习1.3
第2章 绘制和编辑简单矢量图形
第3章 绘制和编辑矢量曲线
第4章 绘制完美形状图形和编辑文本
第5章 对象的组织与变换
第6章 填充和透明处理
第7章 交互式处理
第8章 位图图像处理
第9章 应用型综合实例

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

5.绘制底纹 （1）绘制一个矩形，以底纹填充方式填充“样本”底纹库中的“空中笔刷”底纹，将颜色调整为红、黄、紫等颜色，作为广告的背景，如图9-46所示。

（2）绘制一个圆形，填充成粉红色与白色相间的圆形渐变效果，将圆形图形由中间向四周进行透明处理，填充到背景的右下角，如图9-46所示。

（3）绘制一个圆形图形，填充成紫红色与白色相间的圆锥渐变效果，将圆形图形由中间向四周进行透明处理，填充到背景的右上角，如图9-46所示。

（4）将所绘制的图形对象和文字移到背景上，调整大小和位置，共同组成一幅佳庆百货公司的开幕广告。

……

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《计算机应用专业中等职业学校教学用书：中文CorelDRAW X3案例教程》较全面地介绍了中文CorelDRAW X3的基本使用方法和使用技巧，引用了25个实例和10个应用型综合实例。
第1章介绍中文CorelDRAW X3工作区和基本操作，为全书的学习打下一个良好的基础；第2章通过2个实例介绍绘制和编辑简单矢量图形的方法；第3章通过3个实例介绍绘制和编辑矢量曲线的方法；第4章通过4个实例介绍绘制完美形状图形和编辑文本的方法；第5章通过5个实例介绍对象的组织与变换的方法；第6章通过3个实例介绍图形的填充和透明处理的方法；第7章通过4个实例介绍图形的交互式处理的方法；第8章通过4个实例介绍位图图像的处理方法；第9章介绍10个应用型综合实例，用来提高读者应用CorelDRAW X3设计作品的能力、综合应用能力和创新设计能力。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com