

<<计算机应用基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机应用基础>>

13位ISBN编号：9787121143465

10位ISBN编号：7121143461

出版时间：2011-8

出版时间：电子工业出版社

作者：顾谦，谢玲莉 编

页数：328

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机应用基础>>

内容概要

《计算机应用基础》是讲述计算机基础知识和应用的教材，以计算机初学者为对象，系统地介绍计算机的基础知识和基本操作。

全书共分9章，主要介绍计算机基础知识、Windows XP操作系统的基本知识和操作、文字处理软件Word 2003、电子表格制作软件Excel 2003、电子演示文稿制作软件PowerPoint 2003、计算机网络与Internet、多媒体基础与软件应用及计算机安全等知识。这些内容都是大学生应掌握的知识和技能，是培养大学生信息素养的基本保证，具有基础性和先导性的作用。

《计算机应用基础》内容安排以掌握应用技能为重点，力图在阐明基本原理的前提下，注重实践操作能力的培养。

<<计算机应用基础>>

书籍目录

第1章 计算机概述1.1 计算机的发展和展望1.1.1 计算机的产生与发展1.1.2 计算机的分类1.1.3 计算机的发展趋势1.2 计算机的特点及应用1.2.1 计算机的特点1.2.2 计算机的应用1.3 计算机中信息的表示与存储1.3.1 进位计数制1.3.2 数制的相互转换1.3.3 二进制的简单运算1.3.4 原码、反码和补码1.3.5 计算机中数据的存储单位1.3.6 字符在计算机中的表示1.3.7 汉字在计算机中的表示1.4 本章小结1.5 思考与练习第2章 微型计算机系统组成2.1 计算机系统的组成和工作原理2.1.1 计算机系统的组成2.1.2 计算机系统的工作原理2.2 微型计算机的硬件系统2.2.1 主机系统2.2.2 辅助存储器及其工作原理2.2.3 输入/输出设备2.3 微型计算机的软件系统2.3.1 系统软件2.3.2 应用软件2.4 本章小结2.5 思考与练习第3章 WindowsXP操作系统3.1 WindowsXP系统概述3.1.1 WindowsXP概述3.1.2 WindowsXP的启动与关闭3.2 WindowsXP的基本操作3.2.1 桌面及其操作3.2.2 图标及其操作3.2.3 任务栏及其操作3.2.4 "开始"菜单及其操作3.2.5 窗口及其操作3.2.6 对话框及其操作3.3 WindowsXP的文件管理3.3.1 文件和文件夹3.3.2 "我的电脑"和"资源管理器"3.3.3 文件和文件夹的操作3.3.4 磁盘管理3.4 WindowsXP的控制面板3.4.1 桌面设置3.4.2 打印机和传真设置3.4.3 键盘设置3.4.4 鼠标设置3.4.5 添加或删除程序3.4.6 日期和时间设置3.4.7 区域和语言选项3.4.8 用户账户管理3.5 WindowsXP的附件3.5.1 画图3.5.2 记事本3.5.3 写字板3.5.4 计算器3.5.5 娱乐3.5.6 系统工具3.6 本章小结3.7 思考与练习第4章 文字处理软件Word20034.1 Word2003概述4.1.1 Word2003的启动4.1.2 Word2003的窗口组成4.1.3 Word2003的退出4.2 文档的基本操作4.2.1 创建新文档4.2.2 输入文本4.2.3 保存文档4.2.4 关闭文档4.2.5 打开文档4.3 文本的编辑4.3.1 文本的选定4.3.2 文本的查找与替换4.3.3 文本的移动与复制4.3.4 撤销与恢复4.3.5 自动更正4.4 文档的排版4.4.1 字符的格式化4.4.2 段落格式化4.4.3 项目符号和编号4.4.4 分栏与首字下沉4.4.5 格式复制4.4.6 边框和底纹4.4.7 页眉和页脚4.4.8 页面设置4.5 图文混排4.5.1 插入图片4.5.2 设置图片格式4.5.3 插入艺术字4.5.4 插入自选图形4.5.5 使用数学公式4.5.6 使用文本框4.6 表格4.6.1 创建表格4.6.2 编辑表格4.6.3 设置表格格式4.7 文档的打印4.7.1 打印预览4.7.2 打印设置与输出4.8 高级应用4.8.1 制表位4.8.2 样式4.8.3 邮件合并4.8.4 超链接4.8.5 索引和目录4.8.6 修订、审阅与比较文档4.9 本章小结4.10 思考与练习第5章 电子表格软件Excel20035.1 Excel2003概述5.1.1 Excel2003的窗口组成5.1.2 工作簿、工作表和单元格5.1.3 工作簿的建立、打开和保存5.2 工作表的编辑和格式化5.2.1 选定单元格或单元格区域5.2.2 单元格的插入和删除5.2.3 在单元格中输入数据5.2.4 单元格数据的复制、移动和清除5.2.5 数据格式的设置5.2.6 调整单元格的行高和列宽5.2.7 表格框线的设置5.2.8 工作表的基本操作5.3 公式与函数5.3.1 公式的使用5.3.2 单元格和区域引用5.3.3 函数的使用5.3.4 公式的审核5.4 图表的制作5.4.1 使用图表向导制作图表5.4.2 图表的编辑5.4.3 图表的格式化5.5 数据管理与统计5.5.1 数据清单的建立5.5.2 记录的编辑、修改和删除5.5.3 记录的筛选5.5.4 记录的排序5.5.5 分类汇总5.5.6 数据透视表5.6 视图与打印设置5.6.1 视图5.6.2 页面设置5.6.3 打印预览与打印5.7 本章小结5.8 思考与练习第6章 演示文稿软件PowerPoint20036.1 PowerPoint2003概述6.1.1 PowerPoint2003的窗口组成6.1.2 视图方式6.2 演示文稿的建立与编辑6.2.1 创建演示文稿6.2.2 幻灯片的编辑6.2.3 幻灯片格式的设置6.2.4 幻灯片的操作6.3 在幻灯片上添加对象6.3.1 插入文本框6.3.2 插入艺术字和图片6.3.3 插入图表6.3.4 插入声音和影片6.3.5 插入超链接6.3.6 插入动作按钮6.4 幻灯片的美化6.4.1 应用设计模板6.4.2 编辑配色方案6.4.3 使用母版6.5 放映幻灯片6.5.1 设置动画效果6.5.2 设置切换效果6.5.3 隐藏幻灯片和取消隐藏6.5.4 设置放映方式6.5.5 控制幻灯片的放映6.5.6 演示文稿的打包6.6 本章小结6.7 思考与练习第7章 计算机网络与Internet7.1 计算机网络概述7.1.1 计算机网络的形成与发展7.1.2 计算机网络的功能7.1.3 计算机网络的拓扑结构7.1.4 计算机网络的分类7.1.5 计算机网络的体系结构7.2 Internet基础7.2.1 Internet介绍7.2.2 Internet的分层结构7.2.3 IP地址与域名7.2.4 与Internet的连接7.2.5 Internet的基本服务7.3 上网操作7.3.1 IE浏览器的使用7.3.2 信息检索7.3.3 文件传输及下载7.3.4 Internet的其他应用7.4 电子邮件7.4.1 申请邮箱7.4.2 OutlookExpress的使用7.5 计算机与信息的安全7.5.1 计算机安全设置7.5.2 计算机病毒及防范7.5.3 网络及信息安全7.6 本章小结7.7 思考与练习第8章 多媒体基础及软件应用8.1 多媒体基础知识8.1.1 多媒体技术的特性8.1.2 多媒体信息的类型8.2 图像处理8.2.1 图像处理基础知识8.2.2 常用图像处理软件的使用8.3 声音处理8.3.1 数字音频处理基础知识8.3.2 常用音频处理软件的使用8.3.3 音频特效制作8.3.4 GoldWave的其他实用功能8.4 动画处理8.4.1 动画处理基础知识8.4.2 动画处理软件Flash的使用8.5 视频处理8.5.1 视频处理基础知识8.5.2 常用视频处理软件的使用8.6 本章小结8.7 思考与练习第9章 软件开发基础9.1 程序设计方法9.1.1 结构化程序

<<计算机应用基础>>

设计9.1.2 面向对象程序设计9.2 软件工程基础9.2.1 软件工程基本概念9.2.2 软件开发方法9.3 算法与数据结构9.3.1 算法的基本概念9.3.2 数据结构的基本概念9.4 数据库基础9.4.1 数据库基础知识9.4.2 数据模型9.4.3 关系数据库9.5 本章小结9.6 思考与练习

<<计算机应用基础>>

章节摘录

结构化程序相比于非结构化程序有较好的可靠性、易验证性和可修改性；结构化设计方法的设计思想清晰，符合人们处理问题的习惯，易学易用，模块层次分明，便于分工开发和调试，程序可读性强。

其代表性设计语言有C、FORTRAN、PASCAL等。

2.结构化程序的基本结构与特点 SP的基本原则是：“自顶而下，逐步求精”的设计思想，“独立功能，单出、入口”的模块仅用3种（顺序、选择、循环）基本控制结构的编码原则。自顶而下的出发点是从问题的总体目标开始，抽象低层的细节，先专心构造高层的结构，然后再一层一层地分解和细化。

这使设计者能把握主题，高屋建瓴，避免一开始就陷入复杂的细节中，使复杂的设计过程变得简单、明了，过程的结果也容易做到正确、可靠。

独立功能，单出、入口的模块结构减少了模块的相互联系，使模块可作为插件或积木使用，降低程序的复杂性，提高可靠性。

程序编写时，所有模块的功能通过相应子程序（函数或过程）的代码来实现。

程序的主体是子程序层次库，它与功能模块的抽象层次相对应，编码原则使得程序流程简洁、清晰，增强了可读性。

在SP中，划分模块不能随心所欲地把整个程序简单地分解成一个个程序段，而必须按照一定的方法进行。

模块的根本特征是“相对独立，功能单一”。

换言之，一个好的模块必须具有高度的独立性和相对较强的功能。

模块的好坏，通常用“耦合度”和“内聚度”两个指标从不同侧面加以度量。

所谓耦合度，是指模块之间相互依赖性大小的度量，耦合度越小，模块的相对独立性越大。

所谓内聚度，是指模块内各成分之间相互依赖性大小的度量，内聚度越大，模块各成分之间联系越紧密，其功能越强。

因此，在模块划分时应当做到“耦合度尽量小，内聚度尽量大”。

采用结构化程序设计方法编写程序，可使程序结构良好，易读、易理解、易维护。

1966年，Boehm和Iacopini证明了程序设计语言仅仅使用顺序、选择和循环三种基本控制结构就足以表达出各种其他形式的程序设计方法。

（1）顺序结构顺序结构是一种简单的程序设计，它是最基本、最常用的结构，如图9-1所示。顺序结构是顺序执行的结构，所谓顺序执行，就是按照程序语句行的自然顺序，一条语句一条语句地执行程序。

（2）选择结构选择结构又称为分支结构，它包括简单选择和多分支选择结构。

这种结构可以根据设定的条件，判断应该选择哪一条分支来执行相应的语句序列。

图9-2列出了包含两个分支的简单选择结构。

（3）循环结构循环结构根据给定的条件，判断是否需要重复执行某一相同或类似的程序段，利用重复结构可简化大量的程序行。

在程序设计语言中，重复结构对应两类循环语句，对先判断后执行循环体的称为当型循环结构；如图9-3所示，对先执行循环体后判断的称为直到型循环结构。

.....

<<计算机应用基础>>

编辑推荐

《计算机应用基础》是《计算机应用基础》配套使用的上机指导教材，以便更好地对读者的上机环节提供指导与帮助，提高动手能力。

其中精心设计的课后习题及参考答案，可帮助学生深入掌握基础知识。

全书分为上机实验、习题与解答两个部分。

上机实验部分包含了Windows XP操作系统实验、文字处理软件Word 2003实验、电子表格软件Excel 2003实验、演示文稿软件PowerPoint 2003实验、计算机网络与Internet应用实验和多媒体基础与软件应用实验。

上机实验是《工业和信息化职业教育“十二五”规划教材：计算机应用基础》的核心内容，实验内容循序渐进、由浅入深，既有基础又有提高，层次清晰，便于分级教学。

习题与解答部分给出了与配套教材各章节内容密切相关的练习，作为课后的书面复习材料，加强学生对计算机的基础知识和主要概念的理解。

《工业和信息化职业教育“十二五”规划教材：计算机应用基础》可作为高校各专业计算机公共课的教材，也可作为各类计算机基础知识的培训教材和自学的参考教材。

<<计算机应用基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>