第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD 2012中文版建筑绘图 >

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2012中文版建筑绘图高手速成>>

13位ISBN编号：9787121148293

10位ISBN编号：7121148293

出版时间：2012-2

出版时间：电子工业出版社

作者：刘建华，黄成　编著

页数：311

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

前言　　AutoCAD是Autodesk公司开发的通用计算机辅助绘图和设计软件。
被广泛应用于机械、建筑、电子、航天、造船、石油化工、土木工程、冶金、气象、纺织、轻工等领域。
目前，AutoCAD已成为工程设计领域应用最为广泛的计算机辅助设计软件之一。
AutoCAD 2012是适应当今科学技术的快速发展和用户需要而开发的面向21世纪的CAD软件包。
它贯彻了Autodesk公司一贯为广大用户考虑的方便性和高效率，为多用户合作提供了便捷的工具与规范和标准，以及方便的管理功能。

本书内容　　本书是以AutoCAD 2012软件应用为基础，向读者详细讲解了建筑设计知识的方方面面。

本书共分11章，通过极具代表性的建筑实例，按照建筑制图的规范和顺序，循序渐进地介绍了AutoCAD在建筑设计方面的广泛应用。

第1章：主要介绍了AutoCAD 2012软件中有关建筑设计方面的应用基础知识。

第2章：本章详细地讲解了关于建筑CAD的理论技术基础内容，包括“建筑工程制图基本常识”、“建筑图样的画法”及“CAD制图的尺寸标注”等内容。

第3章：本章主要介绍了建筑施工总平面图设计。

第4章：本章主要介绍了建筑平面图的基础及如何绘制建筑平面图。

第5章：本章主要讲解了建筑立面图的绘制过程，其采用的实例均为具有典型中式风格的建筑图纸，其图形整体为左右对称形，只要绘制出其中的一半，另一半进行镜像复制即可。

第6章：本章主要学习了建筑施工剖面图设计。

第7章：本章主要学习了建筑详图的理论，以及AutoCAD绘制建筑详图的操作过程与设计技巧。

第8章：本章主要介绍了建筑中几种常见的结构施工图的绘制过程及方法。
通过本章的学习，读者可以掌握到建筑结构施工图中基础图、钢筋混凝土结构图绘制方法及技巧，同时加深直线、偏移、修剪、多线、多线编辑等命令的综合运用能力。

第9章：本章主要讲述了建筑模型的外观设计，由二维图形生成三维实体的方法，实体布尔运算的技巧，实体编辑和实体操作的方法，比如使用边、复制边、拉伸面、偏移面等，三维实体的镜像、阵列。

第10章：主要学习了三维模型的基本渲染功能，包括三维图形的效果、渲染预设及渲染操作、材质与纹理、相机等。
最后则以几个典型的渲染实例来详解渲染模型的操作过程及渲染技巧。

第11章：本章主要讲述了建筑三维楼体的绘制，包括三维实体的绘制，由二维图形生成三维实体的方法，实体布尔运算的技巧，实体编辑和实体操作的方法，比如使用边、复制边、拉伸面、偏移面等。

本书特色　　本书针对AutoCAD 2012在建筑领域中的实际应用，以“软件功能+应用案例”的方式带领读者由浅入深，一步一步地掌握用AutoCAD进行建筑设计和各类建筑工程图的绘制方法和技巧。
在每一章节中，为了让你更好地理解和应用，均采用了实用案例式的讲解。
不但能让读者学会各类建筑图的绘制方法，而且还要将作者多年积累的制作经验和设计心得奉献给你，帮助读者更上一层楼。

作者信息　　本书在编写过程中得到了成都盛世博文科技有限公司的大力帮助，在此诚表谢意。
该公司是一家专门从事CAD/CAM/CAE技术的研究、开发、咨询及产品设计与制造服务的机构，并提供专业的SolidWorks，Pro/ENGINEER，UG以及AutoCAD等软件的培训及技术咨询。

本书由胡兴波主编，参与编写的还有彭景云、刘新力、张立富、黄成、刘建华、张红霞、姜洪奎等，他们为本书提供了大量的实例和素材。

感谢您选择了本书，希望我们的努力对您的工作和学习有所帮助，也希望您把对本书的意见和建议告诉我们。

第一图书网, tushu007.com

版权声明 本书所有权归属电子工业出版社。
未经同意，任何单位或个人不得将本书内容及光盘作其他商业通途，否则依法必究！

第一图书网, tushu007.com

内容概要

《AutoCAD 2012中文版建筑绘图高手速成（含DVD光盘1张）》以AutoCAD 2012为平台，从实际操作和应用的角度出发，全面讲述了AutoCAD 2012的功能。

全书共11章，从AutoCAD 2012的基础操作到实际应用，都做了详细、全面的讲解，使读者通过学习
本书，彻底掌握AutoCAD 2012的基本操作技能与实际应用技能。

本书语言通俗易懂，内容讲解到位，具有很强的实用性、操作性和代表性；专业性、层次性和技巧性等特点也比较突出。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

第1章AutoCAD建筑设计基础
1.1 理论提升——AutoCAD与建筑制图
1.1.1 AutoCAD 2012工作空间
1.1.2 绘图环境的设置
1.2 技能提升——图层的应用
1.2.1 建立新图层
1.2.2 设置图层
1.2.3 控制图层
1.3 技能提升——绘图辅助工具
1.4 技能提升——基本绘图和编辑命令
1.4.1 基本绘图命令的使用
1.4.2 基本编辑命令的使用
1.5 技能提升——文字样式与表格样式
1.5.1 设置文字样式
1.5.2 设置表格样式
1.6 技能提升——对象约束
1.6.1 建立几何约束
1.6.2 几何约束设置
1.6.3 建立尺寸约束
1.6.4 尺寸约束设置
1.6.5 自动约束
1.7 技能实现——绘制A3图纸样板图形
1.8 技能盘点
第2章建筑CAD技术基础
2.1 理论提升——建筑设计概述
2.1.1 建筑设计参考标准
2.1.2 建筑设计特点
2.1.3 建筑分类及房屋组成
2.1.4 建筑设计施工图纸
2.2 技能提升——建筑工程制图基本常识
2.2.1 建筑制图概念
2.2.2 建筑制图的要求及规范
2.2.3 建筑制图的内容及编排顺序
2.3 技能提升——建筑图样的画法
2.3.1 投影法
2.3.2 视图配置
2.3.3 剖面图和断面图
2.3.4 简化画法
2.4 技能提升——CAD制图的尺寸标注
2.5 技能提升——建筑设计过程与设计阶段
2.5.1 设计前的准备工作
2.5.2 初步设计阶段
2.5.3 施工图设计阶段
2.6 技能盘点
第3章建筑施工总平面图设计

第一图书网, tushu007.com

3.1 理论提升——建筑总平面图设计概述
3.1.1 建筑总平面图的功能与作用
3.1.2 AutoCAD建筑总平面图的绘制方法
3.2 技能提升——制作图纸样板实例
3.2.1 绘图基本设置
3.2.2 设置图层
3.2.3 设置文本样式和标注样式
3.2.4 设置图限并创建图纸
3.3 理论提升——绘制建筑总平面图
3.3.1 绘制道路轴线
3.3.2 绘制道路
3.3.3 绘制主建筑
3.3.4 绘制小区规划中的绿化部分
3.3.5 文字标注
3.4 技能盘点
第4章建筑施工平面图设计
4.1 理论提升——建筑平面图概述
4.1.1 建筑平面图的形成与内容
4.1.2 建筑平面图的表现
4.1.3 建筑平面图绘制规范
4.2 技能提升——三室两厅居室平面图绘制
4.2.1 绘图设置
4.2.2 绘制轴线
4.2.3 绘制墙体
4.2.4 绘制门窗
4.2.5 绘制建筑设备
4.2.6 尺寸标注和文字说明
4.3 技能提升——某办公楼底层平面图绘制
4.3.1 设置的文字和标注样式
4.3.2 绘制平面图的定位轴线
4.3.3 绘制平面图的墙体
4.3.4 绘制平面图的门窗
4.3.5 绘制室外台阶、散水、楼梯、卫生器具、家具
4.3.6 文本标注
4.4 技能盘点
第5章建筑施工立面图设计
5.1 理论提升——建筑立面图概述
5.1.1 立面图的形成、用途与命名方式
5.1.2 建筑立面图的内容及要求
5.2 技能提升——绘制居民楼建筑立面图
5.2.1 绘制轴线、室外地坪线、外墙轮廓线和屋面线
5.2.2 绘制建筑门窗立面
5.2.3 绘制建筑屋顶立面
5.2.4 标注建筑立面图
5.3 技能提升——绘制办公楼立面图
5.3.1 设置绘图参数
5.3.2 设置标注样式

第一图书网, tushu007.com

5.3.3 绘制底层立面图
5.3.4 绘制标准层立面图
5.3.5 绘制顶层立面图
5.3.6 尺寸标注和文字说明
5.4 技能盘点
第6章建筑施工剖面图设计
6.1 理论提升——建筑剖面图概述
6.1.1 建筑剖面图的形成与作用
6.1.2 剖切位置及投射方向的选择
6.2 技能提升——绘制居民楼建筑剖面图
6.2.1 绘制建筑剖面墙体
6.2.2 绘制门窗剖面
6.2.3 绘制楼梯间剖面
6.2.4 绘制建筑屋顶剖面
6.2.5 标注建筑剖面图形
6.3 技能提升——绘制学生宿舍楼剖面图
6.3.1 设置绘图参数
6.3.2 绘制底层剖面图
6.3.3 绘制标准层剖面图
6.3.4 绘制顶层剖面图
6.3.5 尺寸标注和文字说明
6.4 技能盘点
第7章建筑施工详图设计
7.1 理论提升——建筑详图概述
7.1.1 建筑详图的图示内容
7.1.2 建筑详图的分类
7.2 技能提升与实现——绘制檐口详图 184
7.2.1 设置绘图环境
7.2.2 绘制屋面、檐口和墙体的结构层次
7.2.3 绘制屋面瓦
7.2.4 填充剖切图案
7.2.5 节点详图标注
7.3 技能提升与实现——绘制天沟详图
7.3.1 绘制天沟基本图形
7.3.2 绘制排水配件及其他
7.3.3 尺寸和文字标注
7.4 技能盘点
第8章建筑结构施工图设计
8.1 理论提升——建筑结构施工图概述
8.1.1 结构施工图
8.1.2 结构施工图的内容
8.1.3 结构施工图中的有关规定
8.2 技能提升——结构平面购置图
8.2.1 基础平面图
8.2.2 楼层结构平面布置图
8.2.3 屋盖（顶）结构平面图
8.3 技能实现——绘制某建筑结构施工图

第一图书网, tushu007.com

8.3.1 绘制基础平面图
8.3.2 绘制独立基础图及基础详图
8.3.3 结构平面布置图
8.3.4 绘制楼板配筋图
8.4 技能盘点
第9章建筑模型外观设计
9.1 理论提升——三维建模概述
9.1.1 切换视图
9.1.2 设置视口
9.1.3 对三维图形进行消隐处理
9.1.4 视觉样式
9.1.5 三维动态观察
9.2 技能提升——实体与曲面知识
9.2.1 由直线或曲线创建实体或曲面
9.2.2 网格
9.2.3 三维网格图元
9.2.4 三维曲面
9.2.5 三维实体图元
9.2.6 操作面以修改实体
9.3 技能实现——绘制单扇门的三维模型
9.3.1 绘制门及辅助线
9.3.2 绘制门把手
9.3.3 整体调整
9.4 技能实现——绘制双扇门的三维模型
9.4.1 绘制门体
9.4.2 绘制门把手
9.4.3 整体调整
9.5 技能实现——绘制凉亭模型
9.5.1 绘制凉亭外体
9.5.2 绘制凉亭桌椅
9.6 技能盘点
第10章建筑模型渲染设计
10.1 理论提升——查看三维图形效果
10.1.1 消隐
10.1.2 改变三维图形的曲面轮廓素线
10.1.3 以线框形式显示实体轮廓
10.1.4 改变实体表面的平滑度
10.1.5 视觉样式
10.1.6 渲染概述
10.2 技能提升——渲染光源
10.2.1 光源类型
10.2.2 调整全局光源
10.2.3 阳光与天光
10.2.4 光源衰减
10.3 技能提升——材质与纹理 275
10.3.1 材质概述
10.3.2 贴图

第一图书网, tushu007.com

10.4 技能提升——使用相机定义三维视图
10.4.1 认识相机
10.4.2 创建相机
10.4.3 修改相机特性
10.4.4 运动路径动画
10.5 技能提升——保存渲染图像
10.6 技能实现——模型的渲染实例
10.6.1 支架模型的渲染
10.6.2 水杯的渲染
10.7 技能盘点
第11章教师公寓楼三维设计
11.1 创建三维楼体模型
11.1.1 创建墙体模型
11.1.2 创建地面模型
11.1.3 创建阳台模型
11.1.4 创建楼顶模型
11.1.5 创建阳台、楼梯和客厅窗户模型
11.1.6 创建阳台门模型
11.1.7 创建大楼入口雨帘模型
11.2 三维楼体模型渲染
11.2.1 给模型赋予材质
11.2.2 设置环境光源
11.2.3 添加环境背景图
11.3 技能盘点

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

适合自学，书中知识结构清晰、讲解循序渐进，适合广大在校学生和相关工作人员作为快速掌握AutoCAD强大功能的自学教材。

技巧实用，全书以建筑设计应用技巧为主，适合相关专业人员应用。

书盘结合，配套多媒体超值教学光盘，直观、生动、互动性强，实现与书中知识相互结合，互相补充。

第一图书网, tushu007.com
<<AutoCAD 2012中文版建筑绘图 >

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com