第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD实用教程>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD实用教程>>

13位ISBN编号：9787121148774

10位ISBN编号：7121148773

出版时间：2012-1

出版时间：电子工业出版社

作者：郑阿奇　主编，徐文胜　编著

页数：496

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

2000年，我们根据教学需要推出《AutoCAD 2000实用教程》，先后重印了10次。
2003年，我们推出《AutoCAD实用教程（第2版）（2002版）》，又重印了10次。
2007年，我们推出《AutoCAD实用教程（第3版）（2007版）》，到目前为止又重印了10次。
2009年，我们推出《AutoCAD实用教程（第3版）（2010版）》，在平台升级的同时，对原第3版的内容进行了简化，以适应不同的用户需要，到目前为止重印了8次。
目前这两个版本仍在热销中，在此我们对大家的信任表示由衷的感谢！

目前，市场上介绍AutoCAD的书已经非常多，而我们的AutoCAD实用教程却仍然得到高校教师、学生和广大读者的广泛认同，原因在于我们有为教学服务的思想和与其他书不同的编写思路。

《AutoCAD实用教程（第4版）》以AutoCAD 2012（中文版）为平台，继承了前面AutoCAD实用教程编写的成功经验，结合近两年的教学实践编写而成。

本教程主要包括实用教程和上机操作指导、模拟测试和附录四部分。
每章的习题主要帮助读者弄清基本概念，最后还有模拟试卷和命令附录。
本教程先介绍界面，然后通过一个简单实例一步一步引导，从而使读者初步熟悉用AutoCAD绘图的总体思路。
从第3章开始再分门别类地详细介绍。
每一个知识点一般均包括菜单、按钮和命令的操作方法和操作实例。
上机实验可以通过书中实例熟悉命令；上机操作指导通过综合实例（实物图形）一步一步地训练综合应用能力。
一般先分析绘图思路（锻炼解决问题的方法，以便知道下面为什么进行相应的操作），再引导读者如何操作（先领进门），然后提出问题思考和练习题目由读者自己完成（自己修炼）。

本教程不仅适合于教学，也非常适合于AutoCAD 2012用户自学和参考。
只要阅读本书，结合上机操作指导进行练习，就能在较短的时间内基本掌握AutoCAD 2012及其应用技术。

本书由徐文胜（南京师范大学）编写，由郑阿奇（南京师范大学）统编、定稿，由南京航空航天大学机电工程学院周儒荣教授主审。
参加本系列图书编写的还有梁敬东、顾韵华、王洪元、刘启芬、丁有和、曹弋、殷红先、张为民、姜乃松、彭作民、王一莉、徐斌、王志瑞、周怡明、刘博宇、周怡君、郑进、刘毅等。

编者　　2011年10月

第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD实用教程>>

内容概要

本教程包含实用教程、上机操作指导、模拟测试和附录四部分。
内容主要包括AutoCAD
2012中文版操作环境，绘图流程，基本绘图命令，基本编辑命令，图案填充和渐变色，文字，块及外部参照，尺寸、公差及注释，显示控制，参数化设计及其他辅助功能，输出，三维建模等。
实用教程一般包括菜单、按钮和命令的操作方法和操作实例，每一章后的习题主要是为了掌握基本概念和方法；上机操作指导通过综合实例先引导操作，然后提出问题思考，给出练习题由读者自己完成。
本教程各部分内容既相互联系又相互独立，并依据教学特点精心安排，方便读者根据需要选择相关内容。

第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD实用教程>>

书籍目录

第1部分　实用教程
　第1章　AutoCAD　2012中文版操作环境
　　1.1　概述
　　1.2　AutoCAD　2012中文版新特性
　　1.3　启动AutoCAD　2012中文版
　　1.4　界面介绍
　　1.5　AutoCAD　2012中文版基本操作
　　1.5.1　按键定义
　　1.5.2　命令输入方式
　　1.5.3　透明命令
　　1.5.4　命令的重复、撤销、重做
　　1.5.5　坐标形式
　　1.6　文件操作命令
　　1.6.1　新建文件
　　1.6.2　打开文件
　　1.6.3　保存文件
　　1.6.4　赋名存盘
　　1.6.5　输出数据
　　1.7　帮助信息
　　1.8　绘图环境设置
　　1.8.1　图形界限LIMITS
　　1.8.2　单位UNITS
　　1.8.3　捕捉SNAP和栅格GRID
　　1.8.4　极轴追踪
　　1.8.5　对象捕捉OSNAP
　　1.8.6　颜色COLOR
　　1.8.7　线型LINETYPE
　　1.8.8　线宽LINEWEIGHT
　　1.8.9　图层LAYER
　　1.8.10　其他选项设置
　　习题
　第2章　绘图流程
　　2.1　绘图具体流程
　　2.2　绘图示例
　　2.2.1　启动AutoCAD
　　2.2.2　基本环境设置
　　2.2.3　绘制外围轮廓线
　　2.2.4　绘制图形中心线
　　2.2.5　绘制圆
　　2.2.6　绘制上方两条垂直线
　　2.2.7　绘制左侧圆孔投影直线
　　2.2.8　绘制剖面线
　　2.2.9　标注示例尺寸
　　2.2.10　保存绘图文件
　　2.2.11　输出

第一图书网, tushu007.com

2.3 绘图一般原则
习题
第3章 基本绘图命令
3.1 画直线LINE
3.2 画射线RAY
3.3 画构造线XLINE
3.4 画多线
3.4.1 绘制多线MLINE
3.4.2 多线样式设置MLSTYLE
3.5 画多段线PLINE
3.6 画正多边形POLYGON
3.7 画矩形RECTANG
3.8 画圆弧ARC
3.9 画圆CIRCLE
3.10 画圆环DONUT
3.11 画样条曲线SPLINE
3.12 画椭圆和椭圆弧ELLIPSE
3.12.1 绘制椭圆
3.12.2 绘制椭圆弧
3.13 画点
3.13.1 绘制点POINT
3.13.2 点样式设置DDPTYPE
3.14 画徒手线SKETCH
3.15 画二维填充SOLID
3.16 螺旋HELIX
3.17 修订云线REVCLOUD
3.18 表格TABLE
3.19 三维多段线3DPOLY
3.20 定数等分DIVIDE
3.21 测量MEASURE
习题
第4章 基本编辑命令
4.1 选择对象
4.1.1 对象选择模式
4.1.2 建立对象选择集
4.1.3 重叠对象的选择
4.1.4 快速选择对象QSELECT
4.1.5 对象选择过滤器FILTER
4.2 使用夹点编辑
4.2.1 利用夹点拉伸对象
4.2.2 利用夹点移动对象
4.2.3 利用夹点旋转对象
4.2.4 利用夹点镜像对象
4.2.5 利用夹点比例缩放对象
4.3 利用编辑命令编辑图形
4.3.1 删除ERASE
4.3.2 放弃U、UNDO和重做REDO

第一图书网, tushu007.com

4.3.3 恢复OOPS
4.3.4 复制COPY
4.3.5 镜像MIRROR
4.3.6 阵列ARRAY
4.3.7 偏移OFFSET
4.3.8 移动MOVE
4.3.9 旋转ROTATE
4.3.10 比例缩放SCALE
4.3.11 拉伸STRETCH
4.3.12 拉长LENGTHEN
4.3.13 修剪TRIM
4.3.14 延伸EXTEND
4.3.15 打断BREAK
4.3.16 倒角CHAMFER
4.3.17 圆角FILLET
4.3.18 光顺曲线BLEND
4.3.19 分解EXPLODE
4.3.20 合并JOIN
4.3.21 多段线编辑PEDIT
4.3.22 编辑样条曲线SPLINEDIT
4.3.23 多线编辑MLEDIT
4.3.24 对齐ALIGN
4.3.25 反转REVERSE
4.3.26 编辑阵列ARRAYEDIT
4.3.27 复制嵌套对象NCOPY
4.3.28 删除重复对象OVERKILL
4.3.29 调整对象重叠次序DRAWORDER
4.4 特性编辑
4.4.1 特性PROPERTIES
4.4.2 特性匹配MATCHPROP
4.4.3 特性修改命令CHPROP、CHANGE
习题
第5章 图案填充和渐变色
5.1 图案填充和渐变色的绘制
5.1.1 图案填充HATCH、BHATCH
5.1.2 渐变色GRADIENT
5.1.3 边界BOUNDARY
5.2 图案填充和渐变色编辑HATCHEDIT
5.3 图案填充分解
习题
第6章 文字
6.1 文字样式的设置STYLE
6.2 文字注写命令
6.2.1 单行文字输入TEXT或DTEXT
6.2.2 加速文字显示QTEXT
6.2.3 多行文字输入MTEXT
6.2.4 外部文件输入文本

第一图书网, tushu007.com

6.2.5 文本拼写检查SPELL
6.3 特殊文字输入
6.4 文字编辑DDEDIT
6.5 缩放文字SCALETEXT
6.6 对正文字JUSTIFYTEXT
6.7 查找FIND
6.8 改变文字样式
6.9 表格TABLE
习题
第7章 块及外部参照
7.1 创建块BLOCK
7.2 插入块INSERT
7.3 写块WBLOCK
7.4 在图形文件中引用另一个图形文件
7.5 块属性
7.5.1 属性定义ATTDEF、DDATTDEF
7.5.2 单个属性编辑EATTEDIT
7.5.3 多个属性编辑ATTEDIT
7.5.4 块属性管理器BATTMAN
7.6 块编辑
7.6.1 块中对象的特性
7.6.2 块编辑器BEDIT
7.7 外部参照
7.7.1 外部参照插入XREF
7.7.2 外部参照绑定XBIND
7.7.3 裁剪CLIP
习题
第8章 尺寸、公差及注释
8.1 尺寸组成及尺寸标注规则
8.1.1 尺寸组成
8.1.2 尺寸标注规则
8.2 尺寸样式设定DIMSTYLE
8.2.1 线设定
8.2.2 符号和箭头设定
8.2.3 文字设定
8.2.4 调整设定
8.2.5 主单位设定
8.2.6 换算单位设定
8.2.7 公差设定
8.3 尺寸标注DIM
8.3.1 线性尺寸标注DIMLINEAR
8.3.2 连续尺寸标注DIMCONTINUE
8.3.3 基线尺寸标注DIMBASELINE
8.3.4 对齐尺寸标注DIMALIGNED
8.3.5 直径尺寸标注DIMDIAMETER
8.3.6 半径尺寸标注DIMRADIUS
8.3.7 圆心标记DIMCENTER

第一图书网, tushu007.com

8.3.8 角度标注DIMANGULAR
8.3.9 坐标尺寸标注DIMORDINATE
8.3.10 快速尺寸标注QDIM
8.3.11 弧长标注DIMARC
8.3.12 折弯标注DIMJOGGED
8.4 尺寸编辑
8.4.1 尺寸变量替换DIMOVERRIDE
8.4.2 尺寸编辑DIMEDIT
8.4.3 尺寸文本修改TDEDIT、TEXTEDIT
8.4.4 尺寸文本位置修改DIMTEDIT
8.4.5 重新关联标注DIMREASSOCIATE
8.4.6 标注更新DIMSTYLE
8.4.7 尺寸分解
8.4.8 调整间距DIMSPACE
8.4.9 折断标注DIMBREAK
8.4.10 检验DIMINSPECT
8.4.11 折弯线性DIMJOGLINE
8.5 形位公差标注
8.5.1 形位公差标注TORLERANCE
8.5.2 形位公差编辑DDEDIT
8.6 引线标注
8.6.1 多重引线样式MLEADERSTYLE
8.6.2 多重引线MLEADER
8.6.3 添加/删除引线MLEADEREDIT
8.6.4 对齐引线MLEADERALIGN
8.6.5 合并引线MLEADERCOLLECT
习题
第9章 显示控制
9.1 重画REDRAW或REDRAWALL
9.2 重生成REGEN和REGENALL
9.3 显示缩放ZOOM
9.4 实时平移PAN
9.5 导航控制盘NAVSWHEEL
9.6 命名视图VIEW
9.7 视口配置VPORTS
9.8 显示图标、属性、文本窗口
9.8.1 UCS图标显示
9.8.2 属性显示全局控制
9.8.3 文本窗口控制
9.9 显示精度VIEWRES
9.10 填充模式FILL
习题
第10章 参数化设计及其他辅助功能
10.1 参数化设计
10.1.1 几何约束GEOMCONSTRAINT
10.1.2 标注约束DIMCONSTRAINT
10.1.3 约束设计示例

第一图书网, tushu007.com

10.2 实用工具
10.2.1 列表显示LIST
10.2.2 点坐标ID
10.2.3 测量MEASUREGEOM
10.2.4 参数设置SETVAR
10.2.5 快速计算器QUICKCALC
10.2.6 清除图形中的不用对象PURGE
10.2.7 重命名RENAME
10.2.8 核查AUDIT
10.2.9 修复RECOVER
10.2.10 窗口排列格式
10.3 CAD标准
10.3.1 标准配置STANDARDS
10.3.2 图层转换器LAYTRANS
习题
第11章 输出
11.1 模型空间输出图形PLOT
11.2 打印管理
11.2.1 打印选项
11.2.2 绘图仪管理器PLOTTERMANAGER
11.2.3 打印样式管理器STYLESMANAGER
习题
第12章 三维建模
12.1 三维视点
12.1.1 用DDVPOINT设置视点
12.1.2 用VPOINT设置视点
12.1.3 用三维动态观察器设置视点3DORBIT
12.1.4 连续动态观察3DCORBIT
12.1.5 自由动态观察3DFORBIT
12.1.6 用DVIEW命令观察视图
12.1.7 回旋3DSWIVEL
12.1.8 调整视距3DDISTANCE
12.1.9 三维平移3DPAN
12.1.10 三维缩放显示3DZOOM
12.1.11 标准视图
12.1.12 平面视图PLAN
12.1.13 视觉样式
12.1.14 其他显示效果变量
12.2 三维坐标
12.2.1 对话框管理UCS
12.2.2 新建UCS
12.2.3 柱坐标和球坐标
12.3 选择过滤器
12.4 三维图素建模
12.4.1 长方体BOX
12.4.2 球体SPHERE
12.4.3 圆柱体CYLINDER

12.4.4 圆锥体CONE
12.4.5 楔体WEDGE
12.4.6 圆环体TORUS
12.4.7 多段体POLYSOLID
12.4.8 棱锥体PYRAMID
12.4.9 螺旋HELIX
12.5 二维图形转换成三维立体模型
12.5.1 拉伸二维图形成为三维立体模型EXTRUDE
12.5.2 旋转二维图形成为三维立体模型REVOLVE
12.5.3 按住并拖动PRESSPULL
12.5.4 扫掠SWEEP
12.5.5 放样LOFT
12.6 三维编辑
12.6.1 并集UNION
12.6.2 差集SUBTRACT
12.6.3 交集INTERSECT
12.6.4 剖切SLICE
12.6.5 切割SECTION
12.6.6 干涉INTERFERE
12.6.7 对齐ALIGN/三维对齐3DALIGN
12.6.8 三维移动3DMOVE
12.6.9 三维旋转3DROTATE
12.6.10 三维缩放3DSCALE
12.6.11 圆角边FILLETEDGE
12.6.12 倒角边CHAMFEREDGE
12.6.13 加厚THICKEN
12.6.14 实体面编辑SOLIDEDIT
12.6.15 压印IMPRINT
12.6.16 三维镜像MIRROR3D
12.6.17 三维阵列3DARRAY
12.6.18 提取边XEDGES
12.7 轴测图
12.7.1 轴测作图模式ISOPLANE
12.7.2 在等轴测模式下绘图
12.7.3 在等轴测模式下注写文字
12.7.4 在轴测模式下标注尺寸
习题
第2部分 上机操作指导
实验1 熟悉操作环境
实验2 绘制平面图形——卡圈
实验3 绘制平面图形——扳手
实验4 绘制平面图形——垫片
实验5 绘制平面图形——电话机
实验6 绘制组合体三视图
实验7 绘制零件图——齿轮
实验8 绘制建筑图
实验9 尺寸样式设定及标注

第一图书网, tushu007.com

实验10　绘制零件图——套筒
实验11　三维建模综合练习
实验12　轴测图练习
第3部分　模拟测试
附录
附录A　本书约定
附录B　部分命令、别名及其功能表

第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com