第一图书网, tushu007.com

<<3ds Max 2012中文版从入门到>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 2012中文版从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787121155383

10位ISBN编号：7121155389

出版时间：2012-1

出版时间：电子工业出版社

作者：侯迁华　等编著

页数：440

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<3ds Max 2012中文版从入门到>>

内容概要

《3ds Max 2012中文版从入门到精通》详细地讲解了3ds Max的命令及各种操作工具的使用、基本技巧和方法等基础知识。
在讲解完每一种工具或者知识点之后，都针对性地附加了一个或者多个操作实例来帮助读者熟悉并巩固所学的知识。
另外，在本书的最后还设计了几个综合性实例，以帮助读者朋友更好地掌握所学的知识。
本书采用分步教学及循序渐进的讲解方式，结合详细讲解的操作实例，可以使读者很轻松地掌握3ds Max的各方面的知识，并能够为顺利地进入到相关的专业领域打下良好的基础，比如建筑效果图的设计、动画制作及影视片头的制作等。

第一图书网, tushu007.com

<<3ds Max 2012中文版从入门到>>

书籍目录

第1篇 3ds Max 2012中文版基础
第1章 初识3ds Max 2012
1.1 3ds Max 2012简介
1.2 3ds Max的功能及用途
1.3 3ds Max 2012的新增功能简介
1.4 安装与卸载3ds Max 2012
1.5 3ds Max 2012的启动和退出
1.6 常用概念简介
1.7 可支持的文件格式
1.8 工作流程简介
1.9 界面构成
第2章 自定制工作环境和基本操作
2.1 自定制3ds Max的工作界面
2.2 文件操作
2.3 创建基本的物体
2.4 对场景中物体的基本操作
第2篇 制 作 模 型
第3章 基础建模
3.1 创建标准基本体
3.2 创建扩展基本体
3.3 使用二维图形创建模型
3.4 实例：沙发和茶几
第4章 创建复合模型
4.1 创建复合物体的工具
4.2 变形工具
4.3 使用布尔工具创建物体
4.4 散布工具
4.5 创建放样物体
4.6 创建地形模型
4.7 创建图形合并物体
4.8 一致工具
4.9 连接工具
4.10 水滴网格工具
4.11 ProBoolean（预布尔）工具
4.12 ProCutter（预散布）工具
4.13 实例：布尔运算——长城
第5章 使用修改器
5.1 修改面板
5.2 变形修改器
5.3 二维造型修改器
5.4 其他修改器简介
5.5 实例：太空飞船
第6章 石墨（Graphite）建模工具与多边形建模
第7章 曲面建模和面片建模
第3篇 材质与灯光

第一图书网, tushu007.com

第8章 材质与贴图初识
第9章 灯光
第4篇 摄影机、渲染与特效
第10章 摄影机
第11章 渲染
第12章 环境与特效
第5篇 动　画
第13章 动画入门
第14章 空间扭曲和粒子动画
第6篇 综 合 实 例
第15章

第一图书网, tushu007.com

<<3ds Max 2012中文版从入门到>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com