

<<设计模式>>

图书基本信息

书名：<<设计模式>>

13位ISBN编号：9787121155826

10位ISBN编号：7121155826

出版时间：2012-1

出版时间：电子工业出版社

作者：青岛东合信息技术有限公司

页数：254

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<设计模式>>

内容概要

本书从最基本的设计原理及思想出发，深入讲解和剖析了23种常见的设计模式，每种模式都对应相应的案例，这些案例通俗易懂、围绕模式的核心思想，便于读者进一步理解和学习设计模式。全书共有8章，分别介绍了设计模式概述、设计原则、创建型模式、结构型模式、行为型模式、混合模式以及设计模式之间的对比。书中涉及了6大设计原则、23种设计模式，每种设计模式都从定义、应用以及实例这三个方面进行详细介绍。

本书重点突出、偏重应用，结合理论篇的实例讲解、剖析及实现，使读者能迅速理解并掌握知识，全面提高动手能力。

本书适应面广，可作为本科计算机科学与技术、软件外包专业、高职高专计算机软件、计算机网络、计算机信息管理、电子商务和经济管理等专业的程序设计课程的教材。

<<设计模式>>

书籍目录

第1章 设计模式概述

- 1.1 设计模式概念
- 1.2 设计模式简史
- 1.3 设计模式要素
- 1.4 设计模式分类
- 1.4.1 创建型
- 1.4.2 结构型
- 1.4.3 行为型

小结

练习

第2章 设计原则

- 2.1 单一职责原则
- 2.1.1 单一职责原则的定义
- 2.1.2 单一职责原则的应用
- 2.2 里氏替换原则
- 2.2.1 里氏替换原则的定义
- 2.2.2 里氏替换原则的应用
- 2.3 依赖倒置原则
- 2.3.1 依赖倒置原则的定义
- 2.3.2 依赖倒置原则的应用
- 2.4 接口隔离原则
- 2.4.1 接口隔离原则的定义
- 2.4.2 接口隔离原则的应用
- 2.5 迪米特法则
- 2.5.1 迪米特法则的定义
- 2.5.2 迪米特法则的应用
- 2.6 开闭原则
- 2.6.1 开闭原则的定义
- 2.6.2 开闭原则的应用

小结

练习

第3章 创建型模式

- 3.1 创建型模式简述
- 3.2 单例模式
- 3.2.1 单例模式的定义
- 3.2.2 单例模式的应用
- 3.2.3 单例模式的实例
- 3.3 工厂方法模式
- 3.3.1 工厂方法模式的定义
- 3.3.2 工厂方法模式的应用
- 3.3.3 工厂方法模式的实例
- 3.4 抽象工厂模式
- 3.4.1 抽象工厂模式的定义
- 3.4.2 抽象工厂模式的应用
- 3.4.3 抽象工厂模式的实例

<<设计模式>>

3.5 建造者模式

3.5.1 建造者模式的定义

3.5.2 建造者模式的应用

3.5.3 建造者模式的实例

3.6 原型模式

3.6.1 原型模式的定义

3.6.2 原型模式的应用

3.6.3 原型模式的实例

小结

练习

第4章 结构型模式

4.1 结构型模式简述

4.2 代理模式

4.2.1 代理模式的定义

4.2.2 代理模式的应用

4.2.3 代理模式的实例

4.3 装饰模式

4.3.1 装饰模式的定义

4.3.2 装饰模式的应用

4.3.3 装饰模式的实例

4.4 适配器模式

4.4.1 适配器模式的定义

4.4.2 适配器模式的应用

4.4.3 适配器模式的实例

4.5 组合模式

4.5.1 组合模式的定义

4.5.2 组合模式的应用

4.5.3 组合模式的实例

4.6 桥梁模式

4.6.1 桥梁模式的定义

4.6.2 桥梁模式的应用

4.6.3 桥梁模式的实例

4.7 外观模式

4.7.1 外观模式的定义

4.7.2 外观模式的应用

4.7.3 外观模式的实例

4.8 享元模式

4.8.1 享元模式的定义

4.8.2 享元模式的应用

4.8.3 享元模式的实例

小结

练习

第5章 行为型模式(1)

5.1 行为型模式简述

5.2 模板方法模式

5.2.1 模板方法模式的定义

5.2.2 模板方法模式的应用

<<设计模式>>

5.2.3 模板方法模式的实例

5.3 命令模式

5.3.1 命令模式的定义

5.3.2 命令模式的应用

5.3.3 命令模式的实例

5.4 责任链模式

5.4.1 责任链模式的定义

5.4.2 责任链模式的应用

5.4.3 责任链模式的实例

5.5 策略模式

5.5.1 策略模式的定义

5.5.2 策略模式的应用

5.5.3 策略模式的实例

5.6 迭代器模式

5.6.1 迭代器模式的定义

5.6.2 迭代器模式的应用

5.6.3 迭代器模式的实例

小结

练习

第6章 行为型模式(2)

6.1 中介者模式

6.1.1 中介者模式的定义

6.1.2 中介者模式的应用

6.1.3 中介者模式的实例

6.2 观察者模式

6.2.1 观察者模式的定义

6.2.2 观察者模式的应用

6.2.3 观察者模式的实例

6.3 备忘录模式

6.3.1 备忘录模式的定义

6.3.2 备忘录模式的应用

6.3.3 备忘录模式的实例

6.4 访问者模式

6.4.1 访问者模式的定义

6.4.2 访问者模式的应用

6.4.3 访问者模式的实例

6.5 状态模式

6.5.1 状态模式的定义

6.5.2 状态模式的应用

6.5.3 状态模式的实例

6.6 解释器模式

6.6.1 解释器模式的定义

6.6.2 解释器模式的应用

6.6.3 解释器模式的实例

小结

练习

第7章 混合设计模式

<<设计模式>>

7.1 混合设计模式简介

7.2 命令链模式

7.3 工厂策略模式

7.4 观察中介者模式

7.5 规格模式

小结

练习

第8章 设计模式对比

8.1 创建型模式对比

8.1.1 工厂方法模式制造超人

8.1.2 建造者模式制造超人

8.1.3 抽象工厂模式制造超人

8.2 结构型模式对比

8.2.1 代理模式

8.2.2 装饰模式

8.2.3 适配器模式

8.3 行为型模式对比

8.3.1 策略模式

8.3.2 命令模式

小结

练习

附录A 23种设计模式

附录B UML图标及Java实现

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>