

## <<Internet应用>>

### 图书基本信息

书名：<<Internet应用>>

13位ISBN编号：9787121156014

10位ISBN编号：7121156016

出版时间：2012-5

出版时间：电子工业出版社

作者：史建军 编

页数：308

字数：506000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;Internet应用&gt;&gt;

## 前言

根据教育部《关于全面推进素质教育、深化中等职业学校教育教学改革的意见》中关于中等职业学校教学制度创新、专业设置、课程改革、教材建设的精神和中等职业学校计算机及应用专业

《Internet应用》课程教学大纲的要求，为了适应全面推进素质教育，深化中等职业教育教学改革的需要，提高中等职业学校教学质量和办学效益，充分发挥中等职业教育在提高国民素质和民族创新能力中的重要作用，培养与社会主义现代化建设要求相适应，德智体美等全面发展，具有综合职业能力，在生产、服务、技术和管理第一线工作的高素质劳动者和中初级专门人才，配合教育部颁布的中等职业学校计算机及应用专业教学大纲的实施，我们编写了这本《Internet应用》（三年制、四年制）教材。

为了适应中等职业教育课程改革的需要，特别是适应学分制的模块式课程和综合化课程的需要，增强课程的灵活性、适用性和实践性，新教材的体系采用模块化结构、单元组合、任务驱动的模式，每个单元掌握部分基本知识、学会一些操作技能，最后完成一个具体任务。

几个单元形成一个模块，几个小任务组合成一个大任务，以完成任务为手段，以实现教学目标为目的。

教材既兼顾目前中等职业教育的几种办学模式（中专、职高、技校）的特点和差异，又淡化了各类职业中等学校的界限。

对培养目标统一定位在“具有综合职业能力，在生产、服务、技术和管理第一线工作的高素质劳动者和中初级专门人才”上，淡化“技术员”和“操作工人”的界限。

教材的知识和技能体系按照由浅入深、先易后难的原则，具体安排为：网络基础知识 Internet连接 浏览器的使用 电子邮件的应用 网上下载和解压缩 网络病毒及防范 网页制作 网页上传。

教材采用双重模块结构，增强了课程的灵活性和适用性。

教材设计为八个模块：网络基础知识、Internet连接、浏览器的使用、电子邮件的应用、网上下载和解压缩、网络病毒及防范、网页制作、网页上传。

其中前七个模块为基础模块，要求开设该课程的学校必须完成教学，网页上传为选修模块，可以根据地区和学校的实际情况酌情选用。

本课程的参考教学时数为72学时。

全书共为两篇四章，上篇为计算机网络，即第1章的内容；下篇为Internet应用，即第2章、第3章和第4章的内容。

下篇采用项目式教学范例，以利于学生上机操作。

第2章、第3章是本书的重点。

为了方便教师教学，本书有配套教材《Internet应用（第4版）上机指导与练习》。

另外，本书还配有电子教学参考资料包（教学指南、电子教案及习题答案）免费提供给教师使用。

请有需要的教师登录华信教育资源网免费下载或与电子工业出版社联系。

本教材由史建军主编，黄洪杰任副主编，参加编写的还有管建光、付杰、张辉、刘力健等。

编者意在奉献给读者一本实用并具有特色的教材，由于水平有限，难免有错误和不妥之处，敬请广大师生和读者批评指正。

## <<Internet应用>>

### 内容概要

《中等职业教育国家规划教材：Internet应用（第4版）》从基础知识和基础操作入手，循序渐进、直观明了、信息量大，配合大量的图片和实例，使读者可以在《中等职业教育国家规划教材：Internet应用（第4版）》的指导下自己动手连接Internet，学会浏览和搜索Internet资源，能撰写、阅读和收发电子邮件，能够从Internet搜索需要的软件并下载到自己的计算机中，学会网络病毒的防范方法，能够建立网站，制作和维护网页，学会上传网页。

## <<Internet应用>>

### 书籍目录

#### 第1章 计算机网络基础

##### 1.1 计算机网络概述

###### 1.1.1 网络的概念

###### 1.1.2 计算机网络的形成

###### 1.1.3 网络的功能和服务

###### 1.1.4 计算机网络的应用

###### 1.1.5 计算机网络技术的发展

##### 1.2 计算机网络的组成和分类

###### 1.2.1 计算机网络的组成

###### 1.2.2 网络的分类

###### 1.2.3 网络拓扑结构

##### 1.3 数据通信基础

###### 1.3.1 数据传输

###### 1.3.2 数据通信的传输技术

###### 1.3.3 数据传输介质

##### 1.4 网络参考模型和网络协议

###### 1.4.1 基本概念

###### 1.4.2 网络体系结构

###### 1.4.3 OSI参考模型

###### 1.4.4 TCP/IP协议

###### 1.4.5 其他常用的网络协议

##### 1.5 局域网技术

###### 1.5.1 局域网的分类

###### 1.5.2 局域网的网络结构

###### 1.5.3 局域网的组成

###### 1.5.4 其他网络设备

##### 1.6 网络管理和安全

###### 1.6.1 网络的管理

###### 1.6.2 网络安全要解决的问题

###### 1.6.3 防火墙技术

###### 1.6.4 网络防病毒技术

##### 1.7 Internet概述

###### 1.7.1 Internet和Intranet

###### 1.7.2 Internet的发展

###### 1.7.3 Internet的管理结构

###### 1.7.4 中国与Internet

###### 1.7.5 Internet服务

###### 1.7.6 Internet的应用

#### 习题

#### 下篇 Internet应用

#### 第2章 Internet基础

##### 项目一 接入Internet

###### 项目预备知识一：Internet基本概念

###### 项目预备知识二：Internet连接方式

###### 项目预备知识三：选择合适的ISP

## <<Internet应用>>

### 项目预备知识四 上网手续的办理

子项目一：建立普通电话拨号连接

子项目二：拨号上网

子项目三：设置拨号连接

习题

### 项目二 使用浏览器

项目预备知识：有关概念

子项目一：启动浏览器

子项目二：浏览WWW

子项目三：浏览器的使用技巧

子项目四：IE的基本设置

子项目五：网上信息搜索

习题

### 项目三 使用电子邮件

项目预备知识：电子邮件概述

子项目一：申请免费电子信箱

子项目二：使用浏览器收/发和管理电子邮件

子项目三：Outlook Express信箱的设置

子项目四：电子邮件的接收和阅读

子项目五：电子邮件的撰写和发送

子项目六：电子邮件使用技巧

习题

### 项目四 下载文件

项目预备知识：网上提供的软件类型

子项目一：用浏览器直接从网上下载

子项目二：用下载软件进行下载

子项目三：文件的解压缩

习题

### 项目五 防治网络病毒

项目预备知识：网络病毒及网络杀毒软件

子项目一：使用杀毒软件杀毒

子项目二：使用上网助手

习题

## 第3章 使用Dreamweaver制作网页

### 项目一 建立网站

项目预备知识一：网站与网页基本概念

项目预备知识二：HTML语言

项目预备知识三：网站工作原理

项目预备知识四：静态网页与动态网页

项目预备知识五：ASP动态网页

项目预备知识六：网页制作工具

子项目一：熟悉Dreamweaver操作环境

子项目二：规划网站

子项目三：建立一个空站点

子项目四：在网站中添加网页

子项目五：创建站点地图

子项目六：在站点地图中更改网页标题

## <<Internet应用>>

### 习题

#### 项目二 设计网页的布局

项目预备知识一：网页布局实例

项目预备知识二：网页布局注意事项

项目预备知识三：画出网页布局草图

子项目一：在网页中插入表格

子项目二：使用表格规划网页布局

子项目三：在布局模式下绘制布局表格

子项目四：使用框架规划网页布局

### 习题

#### 项目三 使用文字与图片

子项目一：设置文字的字体、字号与颜色

子项目二：设置对齐方式与行间距

子项目三：插入水平线

子项目四：插入图片

子项目五：设置网页背景

### 习题

#### 项目四 创建超链接

子项目一：创建文本超链接

子项目二：创建电子邮件超链接

子项目三：创建重新打开一个窗口的超链接

子项目四：创建整个图片超链接

子项目五：创建图片热区超链接

子项目六：使用Flash动态文本超链接

子项目七：使用Flash按钮创建超链接

子项目八：制作网页书签

### 习题

#### 项目五 使用样式

项目预备知识：样式表及其分类

子项目一：使用CSS样式增大行间距

子项目二：使用CSS样式去掉超链接下画线

### 习题

#### 项目六 使用行为

子项目一：使用行为为网页添加背景音乐

子项目二：使用行为弹出对话框

子项目三：使用行为弹出网页窗口

### 习题

#### 项目七 使用AP元素和时间轴

子项目一：使用AP元素规划布局实现图文混排

子项目二：实现文字跑马灯效果

子项目三：创建页面浮动广告

### 习题

#### 项目八 使用表单

子项目一：创建留言簿

子项目二：提交表单信息

子项目三：验证表单内容

### 习题

## <<Internet应用>>

### 第4章 管理与发布网站

#### 项目一 管理网站的文件

子项目一：对网站中的文件进行操作

子项目二：管理网页文件

子项目三：注册域名

子项目四：选择存放网站的服务商

子项目五：申请免费网页空间

习题

#### 项目二 上传网站

子项目一：设置Web服务器

子项目二：在Dreamweaver中上传网页

子项目三：更新网站中的文件

子项目四：使用FTP软件上传网页

习题

.....

## &lt;&lt;Internet应用&gt;&gt;

## 章节摘录

版权页： 插图： 1.1.2计算机网络的形成 计算机网络是计算机技术与通信技术相结合的产物。

最初的计算机网络是一台主机通过电话线连接若干个远程的终端，这种网络称为面向终端的计算机通信网，它是以单个主机为中心的星形网，效率低，功能也很有限。

第二代计算机网络在理念上发生了很大的变化，以ARPAnet为代表的第二代计算机采用了以“通信子网”为中心的模式。

即先构建一个通信子网，许多主机和终端设备在通信子网的外围再构成一个“用户资源子网”。

由于通信子网可以采用租用的手段，加上多路复用技术的应用，不再使用类似于电话通信的电路交换方式，而是采用更适合于数据通信的分组交换方式，大大降低了计算机网络中通信的费用。

20世纪70年代，由于人们对于计算机网络的高度重视，形成了多家并举、群雄割据的局面。

包括IBM在内的许多公司纷纷提出了自己的网络体系结构，这在很大程度上促进了计算机网络的发展，但也带来了相当多的负面效应。

比如不同公司网络产品的连通就是一个大问题。

为此，国际标准化组织ISO于1977年提出了一个试图使各种计算机在世界范围内互相连通的标准框架，即“开放系统互联参考模型”，简称OSI / RM。

这是第三代计算机网络的一个真正的开端。

Internet的出现是在20世纪80年代的中期，在传入我国以后有各种各样的称呼，现在已经被规范地称为国际互联网或因特网。

目前已经连接了175个国家和地区，约1000万个网络，1.5亿多台计算机和4亿以上的用户，有10万多个组织注册了Internet.网络地址。

它的发展之快受到了全世界的瞩目。

Internet并没有完全按照OSI网络体系结构运作，也就是说，它拥有自己的一套体系结构，不过它仍然属于第三代计算机网络。

20世纪90年代至今，计算机网络的发展更加迅猛。

由于各种高速通信子网的建成和完善，我们实际上已进入了第四代计算机网络，其突出的特点就是一个“快”字。

1.1.3网络的功能和服务 1.计算机网络的功能 计算机技术和通信技术结合而产生的计算机网络，不仅使计算机的作用范围超越了地理位置的限制，而且也增大了计算机本身的威力，拓宽了服务，使得它在各领域发挥了重要作用，日益成为计算机应用的主要形式。



## <<Internet应用>>

编辑推荐

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>