

<<亮剑C#项目开发案例导航>>

图书基本信息

书名：<<亮剑C#项目开发案例导航>>

13位ISBN编号：9787121156588

10位ISBN编号：712115658X

出版时间：2012-3

出版时间：电子工业出版社

作者：吴绍兴，刘岩，明廷堂 编著

页数：483

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<亮剑C#项目开发案例导航>>

### 内容概要

本书站在开发人员的视角，深入剖析了10个企业级应用程序的构建，内容涉及Windows Forms数据库应用程序、WPF华丽界面的多媒体软件、Web数据库应用程序，以及基于Socket的通信应用程序等，从基础架构到数据库的设计、用户界面的构建及类层次关系的构建，循序渐进地进行了深入的介绍，对具体的知识点深入分析，让开发人员既知其理，又知其构建。

书籍目录

第1章 预备知识

- 1.1 VS 2010集成化开发环境
  - 1.1.1 使用IDE集成开发环境
  - 1.1.2 使用VS 2010解决方案资源管理器
  - 1.1.3 使用文档窗口
  - 1.1.4 工具箱窗口
  - 1.1.5 错误列表和任务列表窗口
  - 1.1.6 服务器资源管理器
  - 1.1.7 使用代码编辑器
- 1.2 Windows Forms开发技术
  - 1.2.1 创建Windows Forms应用程序
  - 1.2.2 使用Windows Forms开发数据库应用程序
- 1.3 SQL Server数据库使用简介
  - 1.3.1 使用SQL Server Management Studio管理数据库
  - 1.3.2 使用Integration Services在多数据库间传递数据
- 1.4 章末总结

第2章 WPF版多媒体通讯录

- 2.1 系统分析
  - 2.1.1 需求分析
  - 2.1.2 可行性分析
- 2.2 系统设计
  - 2.2.1 系统目标
  - 2.2.2 系统功能结构
  - 2.2.3 构建开发环境
  - 2.2.4 系统预览
- 2.3 开发前的准备工作
- 2.4 通讯录主窗体的设计
  - 2.4.1 应用程序启动设置
  - 2.4.2 主窗体用户界面设计
  - 2.4.3 3D动画功能的实现
  - 2.4.4 遍历窗体可视化树
- 2.5 添加联系人模块
  - 2.5.1 基本用户界面功能的实现
  - 2.5.2 多媒体功能的实现
  - 2.5.3 添加图片功能实现
  - 2.5.4 保存联系人功能的实现
- 2.6 选择图片窗体功能的实现
  - 2.6.1 用户界面的实现
  - 2.6.2 使用LINQ语法加载图片
  - 2.6.3 StoredImageControl倒影图片用户控件的实现
- 2.7 查看联系人功能实现
  - 2.7.1 用户界面的实现
  - 2.7.2 DataGridViewControl自定义验证规则的实现
  - 2.7.3 功能方法及事件处理实现
- 2.8 联系人选项功能的实现

## <<亮剑C#项目开发案例导航>>

- 2.8.1 用户界面的实现
- 2.8.2 实现延迟加载的目录树
- 2.9 辅助功能的实现
  - 2.9.1 单件模式的联系人列表类
  - 2.9.2 使用XLINQ操作XML文件
- 2.10 知识点汇总
- 2.11 章末总结

### 第3章 企业级即时消息系统

- 3.1 系统分析
    - 3.1.1 需求分析
    - 3.1.2 可行性分析
  - 3.2 系统设计
    - 3.2.1 系统目标
    - 3.2.2 系统功能结构
    - 3.2.3 构建开发环境
    - 3.2.4 即时通信客户端系统预览
    - 3.2.5 服务器端系统预览
  - 3.3 开发前的准备工作
    - 3.3.1 模块设计
    - 3.3.2 系统流程描述
  - 3.4 即时通信服务类库实现
    - 3.4.1 类库项目结构
    - 3.4.2 使用PrismConnection组件连接服务器端
    - 3.4.3 使用PrismServer组件封装服务器功能
    - 3.4.4 使用PrismNetworkStream类封装网络流
    - 3.4.5 使用PrismServerImplementation组件管理用户信息
    - 3.4.6 类库中的实体类
    - 3.4.7 用户信息窗口组件的实现
    - 3.4.8 服务器统计信息窗口组件的实现
  - 3.5 聊天室客户端功能的实现
    - 3.5.1 聊天室客户端主窗口实现
    - 3.5.2 连接到服务器并响应各种连接事件
    - 3.5.3 发送和接收聊天消息
    - 3.5.4 实现绘图板功能
    - 3.5.5 在客户端显示服务器端的状态
  - 3.6 聊天室服务器端功能实现
    - 3.6.1 聊天服务器主窗口实现
    - 3.6.2 启动和停止聊天服务器
    - 3.6.3 响应聊天服务器事件
    - 3.6.4 处理服务器端用户界面的更新
    - 3.6.5 发送管理性消息功能的实现
    - 3.6.6 服务器设置功能的实现
  - 3.7 知识点汇总
  - 3.8 章末总结
- ### 第4章 酒店管理系统
- 4.1 系统分析
    - 4.1.1 需求分析

## <<亮剑C#项目开发案例导航>>

- 4.1.2 可行性分析
- 4.2 系统设计
  - 4.2.1 系统目标
  - 4.2.2 系统功能结构
  - 4.2.3 构建开发环境
  - 4.2.4 酒店管理系统预览
- 4.3 数据库设计
  - 4.3.1 数据库分析
  - 4.3.2 项目E-R图
  - 4.3.3 数据库表的设计
- 4.4 开发前准备工作
- 4.5 登录窗体的设计
  - 4.5.1 连接服务器功能的实现
  - 4.5.2 登录系统功能的实现
  - 4.5.3 数据库操纵方法的实现
- 4.6 根据用户权限动态设置界面
- 4.7 房间管理功能实现
  - 4.7.1 房间类型维护
  - 4.7.2 房间价格维护
  - 4.7.3 房间列表维护
  - 4.7.4 房间价格计划维护
- 4.8 客户管理功能实现
  - 4.8.1 客户类型维护
  - 4.8.2 客户列表维护
  - 4.8.3 客户资料维护
  - 4.8.4 客户代理维护
- 4.9 房间入住及退房管理功能实现
  - 4.9.1 房间入住登记功能
  - 4.9.2 房间退房功能实现
- 4.10 房间预订功能的实现
  - 4.10.1 房间预订功能实现
  - 4.10.2 房间可用性图表功能实现
  - 4.10.3 房间预订列表功能的实现
- 4.11 酒店报表功能的实现
  - 4.11.1 押金详细报表
  - 4.11.2 结算明细报表
  - 4.11.3 实时房间可用性报表
- 4.12 酒店系统管理功能的实现
  - 4.12.1 用户权限功能的实现
  - 4.12.2 备份和恢复SQL数据库功能实现
- 4.13 知识点汇总
- 4.14 章末总结
- 第5章 工厂日历管理系统
  - 5.1 系统分析
    - 5.1.1 需求分析
    - 5.1.2 可行性分析
  - 5.2 系统设计

## <<亮剑C#项目开发案例导航>>

- 5.2.1 系统目标
- 5.2.2 系统功能结构
- 5.2.3 构建开发环境
- 5.2.4 系统预览
- 5.3 数据库设计
  - 5.3.1 数据库分析
  - 5.3.2 数据库E-R图
  - 5.3.3 数据库表的设计
- 5.4 开发前的准备工作
- 5.5 登录窗口的设计
  - 5.5.1 查询用户信息功能的实现
  - 5.5.2 登录验证功能的实现
  - 5.5.3 数据库连接类的实现
- 5.6 系统主窗口功能的实现
  - 5.6.1 用户界面框架的实现
  - 5.6.2 导航功能的代码实现
  - 5.6.3 根据权限显示和隐藏控件
- 5.7 基本信息管理模块的实现
  - 5.7.1 部门维护功能实现
  - 5.7.2 事件类别功能的实现
  - 5.7.3 用户管理功能实现
  - 5.7.4 密码管理功能的实现
  - 5.7.5 用户权限功能的实现
  - 5.7.6 业务处理实例类功能的实现
- 5.8 日历事件维护功能的实现
  - 5.8.1 用户界面的实现
  - 5.8.2 日历事件编辑功能的实现
  - 5.8.3 日历事件业务处理类的实现
- 5.9 日历事件查看功能的实现
  - 5.9.1 用户界面的实现
  - 5.9.2 Outlook日历视图功能实现
  - 5.9.3 查看日历详细信息窗口
- 5.10 知识点汇总
- 5.11 章末总结

## 第6章 医院管理系统

- 6.1 系统分析
  - 6.1.1 需求分析
  - 6.1.2 可行性分析
- 6.2 系统设计
  - 6.2.1 系统目标
  - 6.2.2 系统功能结构
  - 6.2.3 构建开发环境
  - 6.2.4 系统预览
- 6.3 数据库设计
  - 6.3.1 数据库分析
  - 6.3.2 数据库实体E-R图
  - 6.3.3 数据库表的设计

<<亮剑C#项目开发案例导航>>

6.4 开发前的准备工作

6.5 导医服务模块的实现

6.5.1 用户登录窗体的实现

6.5.2 用户主界面的实现

6.5.3 实现数据访问操作类

6.5.4 病人登记窗口的实现

6.5.5 病人预约窗口的实现

6.5.6 前台付费窗口的实现

6.5.7 药品退费管理窗口的实现

6.5.8 欠费催款功能的实现

6.6 医师服务模块的实现

6.6.1 开医令功能实现

6.6.2 为病人添加药品、检查或检验项功能实现

6.6.3 打印诊断书和医令功能的实现

6.6.4 退药功能实现

6.7 药房管理模块的实现

6.7.1 药品管理窗口的实现

6.7.2 药品发放窗口的实现

6.7.3 退药入库窗口的实现

6.8 基本设置模块的实现

6.8.1 检验项目设置窗口的实现

6.8.2 检查设置窗口的实现

6.8.3 用户管理功能的实现

6.9 知识点汇总

6.10 章末总结

第7章 人事管理系统

7.1 系统分析

7.1.1 需求分析

7.1.2 可行性分析

7.2 系统功能结构

7.2.1 构建开发环境

7.2.2 系统预览

7.3 数据库设计

7.3.1 数据库分析

7.3.2 数据库实体E-R图

7.3.3 数据库表的设计

7.4 开发前准备工作

7.5 用户登录模块

7.5.1 定义数据库连接方法

7.5.2 防止窗口被关闭

7.5.3 验证用户名和密码

7.5.4 修改密码

7.6 个人资料档案模块

7.6.1 界面开发

7.6.2 界面处理代码的开发

7.6.3 添加和编辑员工照片

7.7 部门管理模块

<<亮剑C#项目开发案例导航>>

- 7.7.1 显示所有的部门信息
- 7.7.2 增加新的部门
- 7.7.3 查看部门详细信息
- 7.8 员工请假管理模块
  - 7.8.1 请假管理主窗口的实现
  - 7.8.2 请假信息汇总
- 7.9 工资管理模块
  - 7.9.1 工资管理模块主窗口开发
  - 7.9.2 查询薪资记录
  - 7.9.3 薪水历史查询
- 7.10 考勤管理模块
  - 7.10.1 考勤管理主窗口开发
  - 7.10.2 查询考勤记录
- 7.11 知识点汇总
- 7.12 章末总结

第8章 家庭理财帮手

- 8.1 系统分析
  - 8.1.1 需求分析
  - 8.1.2 系统功能结构
  - 8.1.3 构建开发环境
  - 8.1.4 系统预览
- 8.2 数据库设计
  - 8.2.1 数据库分析
  - 8.2.2 数据库实体E-R图
  - 8.2.3 数据库表的设计
- 8.3 系统整体布局
  - 8.3.1 主界面初始化和退出
  - 8.3.2 系统帮助的实现
- 8.4 用户管理功能
  - 8.4.1 用户登录界面
  - 8.4.2 实现用户登录
  - 8.4.3 用户管理功能实现
- 8.5 银行卡管理功能
- 8.6 收入记录管理功能
  - 8.6.1 收入记录管理界面实现
  - 8.6.2 收入记录编辑窗口实现
- 8.7 支出记录管理功能
- 8.8 数据的读取和写入
  - 8.8.1 用户信息数据库操作实现
  - 8.8.2 银行卡信息数据库操作实现
  - 8.8.3 支出记录数据库操作实现
  - 8.8.4 收入记录数据库操作实现
- 8.9 知识点汇总
- 8.10 章末总结

第9章 图书管理系统

- 9.1 系统分析
  - 9.1.1 需求分析



<<亮剑C#项目开发案例导航>>

- 9.1.2 系统功能结构
- 9.1.3 构建开发环境
- 9.1.4 系统预览
- 9.2 数据库设计
  - 9.2.1 数据库分析
  - 9.2.2 数据库表的设计
- 9.3 系统结构设计
  - 9.3.1 主窗体设计
  - 9.3.2 管理员登录
  - 9.3.3 普通用户登录
- 9.4 图书管理模块
  - 9.4.1 添加图书
  - 9.4.2 浏览图书
  - 9.4.3 删除图书
  - 9.4.4 根据条件查询图书
  - 9.4.5 图书的升序和降序排列
  - 9.4.6 浏览图书目录
  - 9.4.7 在线阅读图书
- 9.5 公告栏管理模块
  - 9.5.1 修改公告栏
  - 9.5.2 浏览公告栏
- 9.6 用户留言模块
  - 9.6.1 添加留言
  - 9.6.2 读取并清空留言
- 9.7 知识点汇总
- 9.8 章末总结
- 第10章 论坛系统
  - 10.1 系统分析
    - 10.1.1 需求分析
    - 10.1.2 系统功能结构
    - 10.1.3 构建开发环境
    - 10.1.4 系统预览
  - 10.2 数据库设计
    - 10.2.1 数据库分析
    - 10.2.2 数据库实体E-R图
    - 10.2.3 数据库表的设计
  - 10.3 前期准备工作
  - 10.4 会员管理
    - 10.4.1 会员注册
    - 10.4.2 会员登录
    - 10.4.3 个人配置
  - 10.5 论坛管理
    - 10.5.1 创建和编辑版块
    - 10.5.2 删除版块
    - 10.5.3 创建和编辑论坛目录
    - 10.5.4 删除论坛目录
    - 10.5.5 创建和编辑子论坛

<<亮剑C#项目开发案例导航>>

- 10.5.6 设置版主
- 10.6 论坛帖子管理
  - 10.6.1 发帖
  - 10.6.2 浏览帖子
  - 10.6.3 帖子的编辑、引用和回复
  - 10.6.4 帖子的删除
- 10.7 论坛消息管理
  - 10.7.1 给某用户发消息
  - 10.7.2 收件箱和发件箱
- 10.8 会员权限管理
  - 10.8.1 权限设置
  - 10.8.2 角色分配
  - 10.8.3 用户等级
- 10.9 管理配置功能
  - 10.9.1 在线用户统计
  - 10.9.2 IP黑名单
  - 10.9.3 禁用词语的过滤
- 10.10 数据维护
  - 10.10.1 删除陈旧的帖子
  - 10.10.2 事件日志
- 10.11 论坛的关键技术
  - 10.11.1 图片验证码
  - 10.11.2 多语言设置
- 10.12 知识点汇总
- 10.13 章末总结
- 第11章 电子商务网站 (C#版)
  - 11.1 系统总体设计
    - 11.1.1 需求分析
    - 11.1.2 系统功能结构
    - 11.1.3 构建开发环境
    - 11.1.4 系统预览
  - 11.2 系统数据库设计
    - 11.2.1 数据表设计
    - 11.2.2 表关系设计
    - 11.2.3 表实体映射——O/R
  - 11.3 开发前准备工作
  - 11.4 会员管理模块实现
    - 11.4.1 会员注册模块
    - 11.4.2 用户登录模块实现
    - 11.4.3 管理员登录模块实现
    - 11.4.4 用户管理模块实现
  - 11.5 书籍类别管理
    - 11.5.1 浏览图书模块实现
    - 11.5.2 图书详细信息模块实现
    - 11.5.3 图书添加模块实现
    - 11.5.4 图书编辑与删除模块
  - 11.6 搜索功能模块实现

<<亮剑C#项目开发案例导航>>

- 11.6.1 图书搜索模块实现
- 11.6.2 搜索结果显示模块实现
- 11.7 新书推荐和本站新闻模块实现
  - 11.7.1 新书推荐与本站新闻的显示模块实现
  - 11.7.2 管理新书推荐与本站新闻的编辑模块
- 11.8 用户留言功能实现
  - 11.8.1 用户留言模块
  - 11.8.2 管理留言模块
- 11.9 购物车和订单管理功能
  - 11.9.1 将图书添加到购物车
  - 11.9.2 浏览购物车
  - 11.9.3 编辑购物车数据与订单的提交
  - 11.9.4 管理订单
- 11.10 知识点总汇
- 11.11 章末总结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>