<<计算机图形学>>

图书基本信息

书名：<<计算机图形学>>

13位ISBN编号：9787121157059

10位ISBN编号：7121157055

出版时间：2012-2

出版时间：电子工业出版社

作者：（美）赫恩　等著

页数：864

译者：唐纳德·赫恩

<<计算机图形学>>

内容概要

本书是一本内容丰富、取材新颖的计算机图形学著作，在前一版的基础上进行了全面扩充，增加了许多新的内容，覆盖了近年来计算机图形学的最新发展和成就。
全书层次分明、重点突出，并附有使用OpenGL编写的大量程序及各种效果图，是一本难得的优秀教材。
全书共分为24章及3个附录，全面系统地讲解了计算机图形学的基本概念和相关技术。
作者首先对计算机图形学进行综述；然后讲解二维图形的对象表示、算法及应用，三维图形的相关技术、建模和变换等；接着介绍光照模型、颜色模型和动画技术。
本书还新增了有关分层建模与动画的介绍，OpenGL的全面介绍；最后的附录给出了计算机图形学中用到的基本数学概念、图形文件格式及OpenGL的相关内容等。

作者简介

作者:(美)Donald Hearn，(美)M. Pauline Baker，(美)Warren R. Carithers

<<计算机图形学>>

书籍目录

GLUT Library Functions

编辑推荐

美国Donald Heam 、M．Pauline Baker 、Warren R．Carithers编著的《计算机图形学(第4版英文版)》选题、翻译和编辑加工过程中，为提高教材质量，我们做了大量细致的工作，包括对所选教材进行全面论证；选择编辑时力求达到专业对口；对排版、印制质量进行严格把关。
对于英文教材中出现的错误，我们通过与作者联络和网上下载勘误表等方式，逐一进行了修订。
本书可作为信息技术等相关专业本科生和研究生的教材或参考书，也可作为计算机图形技术人员的参考资料。

版权说明