

## <<Dreamweaver中文版基础与实 >

### 图书基本信息

书名：<<Dreamweaver中文版基础与实例教程>>

13位ISBN编号：9787121157936

10位ISBN编号：7121157934

出版时间：2012-4

出版时间：电子工业出版社

作者：王晓鹏，缪亮 主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书通过基础知识与实例相结合，向网页制作的初学者和初涉网页设计领域有待提高的技术人员，系统地讲解Dreamweaver CS5网页制作的方法及经验，即使是网页设计高手也能从中吸取所需的技巧及经验。

本书共分13章来讲解，分别讲述了Dreamweaver CS5网页设计基础、文字和图像的应用、表格的应用、超级链接、多媒体元素的应用、CSS样式表、框架和AP元素、行为和JavaScript的应用、CSS网页布局和Web 2.0设计基础、Spry框架、模板和库、表单、开发和管理网站。

随书所附光盘包含实例源文件、素材及视频教学文件。

## 书籍目录

### 第1章 Dreamweaver CS5网页设计基础

- 1.1 HTML基础
  - 1.1.1 认识HTML
  - 1.1.2 实战范例——用HTML编写第一个网页
  - 1.1.3 HTML标签
  - 1.1.4 HTML文档的基本结构
  - 1.1.5 了解XHTML
- 1.2 认识Dreamweaver CS5
  - 1.2.1 Dreamweaver CS5工作环境
  - 1.2.2 实战范例——用Dreamweaver制作一个简单的网页
- 1.3 站点的建立
  - 1.3.1 规划站点
  - 1.3.2 实战范例——建立一个站点
- 1.4 在“代码”视图中创建HTML
  - 1.4.1 实战范例——使用标签选择器
  - 1.4.2 实战范例——代码提示工具
  - 1.4.3 实战范例——“编码”工具栏
- 1.5 本章小结
- 1.6 本章习题

### 第2章 文字和图像的应用

- 2.1 在网页中应用文字
  - 2.1.1 插入文字
  - 2.1.2 设置文本格式
  - 2.1.3 设置段落格式
  - 2.1.4 插入特殊字符
  - 2.1.5 使用段落列表
- 2.2 在网页中插入图像
  - 2.2.1 网页中常见的图像格式
  - 2.2.2 实战范例——插入图像的方法
- 2.3 编辑图像
  - 2.3.1 实战范例——设置图像的尺寸和边框
  - 2.3.2 实战范例——设置图文混排和图像边距
  - 2.3.3 实战范例——图像的优化和裁剪
- 2.4 实战范例——设置页面属性
  - 2.4.1 设置页面文字格式
  - 2.4.2 设置背景颜色和背景图片
  - 2.4.3 设置页面边距
  - 2.4.4 设置页面标题
- 2.5 本章小结
- 2.6 本章习题

### 第3章 表格的应用

- 3.1 在网页中应用表格
  - 3.1.1 认识网页中的表格
  - 3.1.2 插入表格
  - 3.1.3 表格的编辑和排版

3.1.4 设置表格属性

3.1.5 实战范例——创建一个复杂表格

3.2 导入和排序表格数据

3.2.1 导入表格数据

3.2.2 导出表格

3.2.3 排序表格

3.3 实战范例——用表格布局网页

3.3.1 插入表格并设置页面属性

3.3.2 布局Banner和导航条

3.3.3 布局图像列表

3.3.4 布局详细内容

3.4 本章小结

3.5 本章习题

第4章 超级链接

4.1 在网页中创建超级链接的方法

4.1.1 实战范例——给文字添加超级链接

4.1.2 实战范例——设置超级链接样式

4.1.3 实战范例——给图片添加超级链接

4.2 超级链接详解

4.2.1 超级链接的组成与分类

4.2.2 超级链接的路径

4.2.3 链接目标

4.3 超级链接的典型应用

4.3.1 实战范例——创建软件下载超级链接

4.3.2 实战范例——创建电子邮件链接

4.3.3 实战范例——创建锚点链接

4.3.4 实战范例——创建图像热区链接

4.3.5 实战范例——创建脚本链接

4.4 在网页中创建导航条和跳转菜单

4.4.1 实战范例——创建文字导航条

4.4.2 实战范例——创建动态图像导航条

4.4.3 实战范例——创建跳转菜单

4.5 本章小结

4.6 本章习题

第5章 多媒体元素的应用

5.1 在网页中应用Flash动画

5.1.1 关于FLA和SWF文件类型

5.1.2 实战范例——应用Flash动画

5.2 在网页中应用视频

5.2.1 实战范例——应用FLV视频

5.2.2 实战范例——应用非FLV视频

5.3 在网页中应用音频

5.3.1 音频文件格式

5.3.2 实战范例——网页背景音乐

5.4 本章小结

5.5 本章习题

第6章 CSS样式表

## 6.1 CSS基础

### 6.1.1 关于层叠样式表

### 6.1.2 关于CSS规则

### 6.1.3 “CSS样式”面板

### 6.1.4 实战范例——定义CSS规则的方法

### 6.1.5 在网页中应用CSS样式

## 6.2 创建CSS

### 6.2.1 类选择器

### 6.2.2 ID选择器

### 6.2.3 标签（重新定义HTML元素）

### 6.2.4 复合内容（基于选择的内容）

### 6.2.5 CSS的嵌套和继承

## 6.3 CSS的基本应用

### 6.3.1 实战范例——用CSS格式化文本

### 6.3.2 实战范例——用CSS控制表格

### 6.3.3 实战范例——用CSS控制列表

### 6.3.4 实战范例——用CSS控制背景

### 6.3.5 实战范例——用CSS控制区块

### 6.3.6 实战范例——用CSS控制超级链接

### 6.3.7 实战范例——CSS滤镜的应用

## 6.4 链接外部CSS样式文件

### 6.4.1 制作CSS样式文件

### 6.4.2 通过链接使用外部样式表

## 6.5 本章小结

## 6.6 本章习题

## 第7章 框架和AP元素

### 7.1 框架

#### 7.1.1 实战范例——用框架布局一个简单页面

#### 7.1.2 创建框架和框架集

#### 7.1.3 设置框架和框架集的属性

#### 7.1.4 实战范例——框架集中的超级链接

#### 7.1.5 实战范例——用框架设计网页

#### 7.1.6 IFRAME元素——网页中的网页

### 7.2 AP元素

#### 7.2.1 实战范例——创建AP元素

#### 7.2.2 AP元素的属性详解

#### 7.2.3 实战范例——用AP元素进行网页布局

## 7.3 本章小结

## 7.4 本章习题

## 第8章 行为和JavaScript的应用

### 8.1 行为

#### 8.1.1 附加行为

#### 8.1.2 内置行为功能详解

#### 8.1.3 实战范例——网页加载时弹出公告页

#### 8.1.4 实战范例——交换图像效果

#### 8.1.5 实战范例——AP元素拖动效果

### 8.2 JavaScript入门

8.2.1 < script > 标签

8.2.2 实战范例——编写一个简单的JavaScript程序

8.2.3 实战范例——使用“代码片断”面板

8.3 本章小结

8.4 本章习题

第9章 CSS网页布局和Web 2.0设计基础

9.1 用表格+CSS布局网页

9.1.1 认识表格+CSS布局

9.1.2 实战范例——表格+CSS布局实例

9.2 用DIV+CSS布局网页

9.2.1 理解CSS盒子模型

9.2.2 DIV标签的应用

9.2.3 实战范例——用DIV+CSS布局网站首页

9.3 XML基础

9.3.1 认识XML

9.3.2 实战范例——在Dreamweaver中设计XML网页

9.4 本章小结

9.5 本章习题

第10章 Spry框架

10.1 Spry效果

10.1.1 Spry效果概述

10.1.2 添加和删除Spry效果

10.1.3 Spry效果的应用

10.2 Spry构件

10.2.1 Spry构件概述

10.2.2 实战范例——Spry菜单栏

10.2.3 实战范例——Spry选项卡式面板

10.2.4 实战范例——“Spry折叠式”构件

10.2.5 实战范例——“Spry可折叠面板”构件

10.2.6 实战范例——“Spry工具提示”构件

10.3 用Spry显示XML数据

10.3.1 创建XML文件

10.3.2 添加Spry数据集

10.4 本章小结

10.5 本章习题

第11章 模板和库

11.1 模板

11.1.1 实战范例——模板的创建和使用方法

11.1.2 实战范例——模板的重复表格和重复区域

11.1.3 实战范例——模板的可选区域

11.1.4 实战范例——使用可编辑的可选区域

11.2 库

11.2.1 实战范例——创建库项目

11.2.2 在文档中插入库项目

11.2.3 编辑库项目

11.3 本章小结

11.4 本章习题

## 第12章 表单

### 12.1 表单的基础知识

#### 12.1.1 认识表单文档

#### 12.1.2 创建表单

#### 12.1.3 表单的属性

### 12.2 表单对象

#### 12.2.1 文本域

#### 12.2.2 隐藏域

#### 12.2.3 复选框和复选框组

#### 12.2.4 单选按钮和单选按钮组

#### 12.2.5 列表或菜单

#### 12.2.6 跳转菜单

#### 12.2.7 图像域

#### 12.2.8 文件域

#### 12.2.9 按钮

### 12.3 Spry验证表单对象

#### 12.3.1 Spry验证文本域

#### 12.3.2 Spry验证文本区域

#### 12.3.3 Spry验证复选框

#### 12.3.4 Spry验证选择

#### 12.3.5 Spry验证密码

#### 12.3.6 Spry验证确认

#### 12.3.7 Spry验证单选按钮组

### 12.4 实战范例——制作一个留言板表单文档

#### 12.4.1 添加表单并布局表格

#### 12.4.2 添加表单对象

#### 12.5 本章小结

#### 12.6 本章习题

## 第13章 开发和管理网站

### 13.1 网站的开发流程

#### 13.1.1 网站的总体策划

#### 13.1.2 设计和制作素材

#### 13.1.3 建立站点

#### 13.1.4 制作网页

### 13.2 测试和发布网站

#### 13.2.1 测试网站

#### 13.2.2 发布网站

### 13.3 管理网站

#### 13.3.1 导入和导出站点

#### 13.3.2 管理网站资源

#### 13.4 本章小结

#### 13.5 本章习题

## 附录A 安装和配置Web服务器

### A.1 安装IIS

### A.2 配置Web服务器

## 附录B 习题参考答案



## 章节摘录

版权页:第1章 Dreamweaver CS5网页设计基础随着Internet（因特网）的发展和普及，越来越多的个人和公司都想在Internet上安个“家”，因此各种各样的网站应运而生，Dreamweaver是一款专业的网站开发软件，利用它可以进行网页的编辑以及网站的管理，本章介绍Dreamweaver CS5网页设计的基础知识。

本章要点 HTML基础 Dreamweaver CS5工作环境 建立站点 在“代码”视图中创建HTML1.1  
HTML基础在Internet上浏览的一个个精美网页都是用超文本标记语言HTML制作而成的，本节来介绍HTML的基础知识。

HTML (HyperText Markup Language，超文本标记语言) 是一种用来制作超文本文档的简单标记语言。用HTML编写的超文本文档称为HTML文档，它能独立于各种操作系统平台（如UNIX、Windows等）。

自1990年以来，HTML一直被用做WWW (World Wide Web) 的信息表示语言，用于描述网页的格式设计和它与WWW上其网页链接的信息。

使用HTML语言描述的文件，需要通过WWW浏览器显示出效果。

#### 编辑推荐

《培训专家: Dreamweaver中文版基础与实例教程(职业白金版)》由电子工业出版社出版。

畅销图书升级：目标式案例教学，直指职场必备技能。

为职业培训量身定制，《培训专家: Dreamweaver中文版基础与实例教程(职业白金版)》适用于CS、CS4、CS5等多个版本。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>