第一图书网, tushu007.com

<<UG NX 8.0中文版完全学习手册>>

图书基本信息

书名：<<UG NX 8.0中文版完全学习手册>>

13位ISBN编号：9787121161520

10位ISBN编号：7121161524

出版时间：2012-4

出版时间：电子工业出版社

作者：温正

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书介绍了集成设计软件UG NX 8.0中文版的基本功能和使用方法，由浅入深、图文并茂地全面剖析了UG
NX软件的各种基本操作、技巧和常用功能，使读者能更快捷、更熟练、更全面地掌握UG NX的基本功能和使用方法。

本书分为两部分，共14章。
第一部分为基础篇，主要介绍UG NX的各种操作，分别为UG NX简介、UG NX常用菜单、UG
NX常用工具、UG
NX建模基础、草图绘制、三维实体建模、装配设计、工程图、曲面设计、钣金设计、注塑模具设计；
第二部分为综合设计实例篇，分别介绍摩托车发动机的创建及装配，计算机机箱侧板的创建和机油桶复杂曲面造型等。
配书光盘包含书中实例所采用的模型部件源文件和具体的操作视频，供读者进行操作练习和参考。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

第1章 UG NX 8.0简介
1.1 UG NX概述
1.2 UG基本操作
1.2.1 UG NX的启动
1.2.2 初识图形工作界面
1.2.3 UG对话框
1.2.4 快速拾取和预选加亮
1.2.5 选择过滤器
1.2.6 UG文件要求
1.3 工作环境用户化
1.3.1 工作环境定制方法
1.3.2 角色方法
1.3.3 软件操作流程
小结
第2章 UG基本操作
2.1 文件操作
2.1.1 新建文件
2.1.2 关闭文件
2.1.3 导入文件
2.1.4 导出文件
2.1.5 文件导入/导出操作实例
2.2 编辑操作
2.2.1 对象显示命令
2.2.2 显示和隐藏
2.2.3 变换命令
2.2.4 对象显示、隐藏和变换操作实例
2.3 视图操作
2.3.1 操作命令
2.3.2 布局命令
2.4 UG界面格式菜单
2.4.1 UG图层设置
2.4.2 移动至图层
2.4.3 复制至图层
2.4.4 WCS
2.4.5 图层和WCS操作实例
2.5 UG界面信息菜单
2.5.1 对象信息
2.5.2 曲线和特征信息
2.6 UG界面分析菜单
2.6.1 测量距离
2.6.2 测量角度
2.6.3 测量体
2.7 UG界面首选项菜单
2.7.1 对象参数设置
2.7.2 可视化

第一图书网, tushu007.com

2.7.3 栅格和工作平面设置
小结
第3章 UG常用工具
3.1 点构造器
3.1.1 捕捉特征法
3.1.2 坐标设置法
3.1.3 创建点实例
3.2 矢量构造器
3.2.1 矢量构造方法
3.2.2 创建矢量实例
3.3 基准平面
3.3.1 平面构造方法
3.3.2 创建平面实例
3.4 基准CSYS
3.4.1 坐标系构造方法
3.4.2 创建坐标系实例
3.5 点捕捉功能
3.6 定位功能
3.6.1 水平定位
3.6.2 竖直定位
3.6.3 平行定位
3.6.4 垂直定位
3.6.5 按一定距离平行
3.6.6 成角度
3.6.7 点落在点上
3.6.8 点落在线上
3.6.9 线落在线上
3.6.10 定位操作实例
小结
第4章 UG曲线建模基础
4.1 基本曲线
4.1.1 创建点
4.1.2 创建直线
4.1.3 创建圆弧/圆
4.1.4 倒圆角操作
4.1.5 倒斜角操作
4.1.6 创建矩形
4.1.7 创建多边形
4.2 特殊曲线
4.2.1 绘制椭圆
4.2.2 绘制抛物线
4.2.3 绘制双曲线
4.2.4 绘制一般二次曲线
4.2.5 绘制螺旋线
4.2.6 绘制样条曲线
4.3 曲线操作
4.3.1 偏置曲线到指定距离

第一图书网, tushu007.com

4.3.2 桥接操作
4.3.3 简化操作方法
4.3.4 连结曲线操作
4.3.5 投影曲线或点
4.3.6 镜像曲线
4.3.7 求交操作
4.3.8 创建截面
4.3.9 抽取操作创建曲线
4.4 曲线编辑
4.4.1 参数编辑
4.4.2 修剪曲线的多余部分
4.4.3 修剪角操作
4.4.4 分割曲线为数段
4.4.5 圆角参数编辑
4.4.6 拉长曲线到指定位置
4.4.7 长度延伸
4.4.8 样条线光滑处理
4.5 曲线建模实例
4.5.1 连杆轮廓图绘制
4.5.2 发动机活塞垫片绘制
小结
第5章 草图绘制
5.1 创建草图
5.1.1 创建草图工作平面
5.1.2 激活草图
5.2 草图约束
5.2.1 尺寸约束
5.2.2 几何约束
5.2.3 自动约束
5.2.4 显示所有约束
5.2.5 显示/移除约束
5.2.6 转换至/自参考对象
5.2.7 自动判断的约束和尺寸
5.3 草图操作
5.3.1 创建交点
5.3.2 投影曲线到草图平面
5.3.3 偏置和镜像
5.4 草图实例操作
5.4.1 草图实例
5.4.2 草图实例
小结
第6章 三维实体建模
6.1 基准特征
6.2 基本特征
6.2.1 创建长方体
6.2.2 创建圆柱体
6.2.3 创建圆锥

第一图书网, tushu007.com

6.2.4 创建球
6.3 扫描特征
6.3.1 拉伸特征操作
6.3.2 回转扫描特征
6.3.3 沿引导线扫掠
6.3.4 管道扫掠生成实体
6.3.5 扫掠特征实例
6.4 加工特征
6.4.1 孔加工特征
6.4.2 创建凸台
6.4.3 放置腔体
6.4.4 创建垫块
6.4.5 创建键槽
6.4.6 添加槽
6.4.7 创建螺纹
6.4.8 加工特征实例
6.5 详细特征
6.5.1 边倒圆
6.5.2 倒斜角
6.5.3 抽壳
6.5.4 拔模
6.5.5 修剪体
6.5.6 拆分
6.6 特征操作
6.6.1 特征实例
6.6.2 镜像特征生成实体
6.6.3 镜像体操作
6.6.4 偏置面操作
6.6.5 比例缩放
6.6.6 特征操作实例
小结
第7章 装配设计
7.1 装配概述
7.1.1 基本概念和术语
7.1.2 装配导航器
7.1.3 装配工具栏
7.2 配对条件
7.2.1 配对定位方式
7.2.2 角度定位方式
7.2.3 平行定位方式
7.2.4 垂直定位方式
7.2.5 距离定位方式
7.2.6 同心定位方式
7.3 自底向上装配
7.4 自顶向下装配
7.4.1 第一种方法
7.4.2 第二种方法

第一图书网, tushu007.com

7.5 实例操作
7.5.1 曲柄活塞装配
7.5.2 连接头装配
小结
第8章 工程图
8.1 工程图参数预设置
8.1.1 制图参数设置
8.1.2 截面线参数设置
8.1.3 视图参数设置
8.1.4 注释参数设置
8.2 图纸操作
8.2.1 建立工程图
8.2.2 删除工程图
8.2.3 编辑工程图
8.2.4 显示工程图
8.3 视图操作
8.3.1 基本视图
8.3.2 投影视图
8.3.3 局部放大图
8.3.4 剖视图
8.3.5 半剖视图
8.3.6 旋转剖视图
8.3.7 局部剖视图
8.4 尺寸标注
8.5 创建工程图实例
小结
第9章 曲面设计
9.1 曲面概述
9.1.1 自由曲面构造方法
9.1.2 自由曲面的一般概念
9.2 创建自由曲面
9.2.1 由点创建自由曲面
9.2.2 由曲线创建自由曲面
9.2.3 由曲面创建自由曲面
9.3 编辑自由曲面
9.3.1 X成形
9.3.2 剪断曲面
9.3.3 扩大
……

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com