

## <<UG NX 8.0中文版完全学习手册>>

### 图书基本信息

书名：<<UG NX 8.0中文版完全学习手册>>

13位ISBN编号：9787121161520

10位ISBN编号：7121161524

出版时间：2012-4

出版时间：电子工业出版社

作者：温正

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<UG NX 8.0中文版完全学习手册>>

### 内容概要

本书介绍了集成设计软件UG NX 8.0中文版的基本功能和使用方法，由浅入深、图文并茂地全面剖析了UG NX软件的各种基本操作、技巧和常用功能，使读者能更快捷、更熟练、更全面地掌握UG NX的基本功能和使用方法。

本书分为两部分，共14章。

第一部分为基础篇，主要介绍UG NX的各种操作，分别为UG NX简介、UG NX常用菜单、UG NX常用工具、UG NX建模基础、草图绘制、三维实体建模、装配设计、工程图、曲面设计、钣金设计、注塑模具设计；第二部分为综合设计实例篇，分别介绍摩托车发动机的创建及装配，计算机机箱侧板的创建和机油桶复杂曲面造型等。

配书光盘包含书中实例所采用的模型部件源文件和具体的操作视频，供读者进行操作练习和参考。

# <<UG NX 8.0中文版完全学习手册>>

## 书籍目录

### 第1章 UG NX 8.0简介

#### 1.1 UG NX概述

#### 1.2 UG基本操作

##### 1.2.1 UG NX的启动

##### 1.2.2 初识图形工作界面

##### 1.2.3 UG对话框

##### 1.2.4 快速拾取和预选加亮

##### 1.2.5 选择过滤器

##### 1.2.6 UG文件要求

#### 1.3 工作环境用户化

##### 1.3.1 工作环境定制方法

##### 1.3.2 角色方法

##### 1.3.3 软件操作流程

#### 小结

### 第2章 UG基本操作

#### 2.1 文件操作

##### 2.1.1 新建文件

##### 2.1.2 关闭文件

##### 2.1.3 导入文件

##### 2.1.4 导出文件

##### 2.1.5 文件导入/导出操作实例

#### 2.2 编辑操作

##### 2.2.1 对象显示命令

##### 2.2.2 显示和隐藏

##### 2.2.3 变换命令

##### 2.2.4 对象显示、隐藏和变换操作实例

#### 2.3 视图操作

##### 2.3.1 操作命令

##### 2.3.2 布局命令

#### 2.4 UG界面格式菜单

##### 2.4.1 UG图层设置

##### 2.4.2 移动至图层

##### 2.4.3 复制至图层

##### 2.4.4 WCS

##### 2.4.5 图层和WCS操作实例

#### 2.5 UG界面信息菜单

##### 2.5.1 对象信息

##### 2.5.2 曲线和特征信息

#### 2.6 UG界面分析菜单

##### 2.6.1 测量距离

##### 2.6.2 测量角度

##### 2.6.3 测量体

#### 2.7 UG界面首选项菜单

##### 2.7.1 对象参数设置

##### 2.7.2 可视化

## 2.7.3 栅格和工作平面设置

### 小结

## 第3章 UG常用工具

### 3.1 点构造器

#### 3.1.1 捕捉特征法

#### 3.1.2 坐标设置法

#### 3.1.3 创建点实例

### 3.2 矢量构造器

#### 3.2.1 矢量构造方法

#### 3.2.2 创建矢量实例

### 3.3 基准平面

#### 3.3.1 平面构造方法

#### 3.3.2 创建平面实例

### 3.4 基准CSYS

#### 3.4.1 坐标系构造方法

#### 3.4.2 创建坐标系实例

### 3.5 点捕捉功能

### 3.6 定位功能

#### 3.6.1 水平定位

#### 3.6.2 竖直定位

#### 3.6.3 平行定位

#### 3.6.4 垂直定位

#### 3.6.5 按一定距离平行

#### 3.6.6 成角度

#### 3.6.7 点落在点上

#### 3.6.8 点落在线上

#### 3.6.9 线落在线上

#### 3.6.10 定位操作实例

### 小结

## 第4章 UG曲线建模基础

### 4.1 基本曲线

#### 4.1.1 创建点

#### 4.1.2 创建直线

#### 4.1.3 创建圆弧/圆

#### 4.1.4 倒圆角操作

#### 4.1.5 倒斜角操作

#### 4.1.6 创建矩形

#### 4.1.7 创建多边形

### 4.2 特殊曲线

#### 4.2.1 绘制椭圆

#### 4.2.2 绘制抛物线

#### 4.2.3 绘制双曲线

#### 4.2.4 绘制一般二次曲线

#### 4.2.5 绘制螺旋线

#### 4.2.6 绘制样条曲线

### 4.3 曲线操作

#### 4.3.1 偏置曲线到指定距离

- 4.3.2 桥接操作
- 4.3.3 简化操作方法
- 4.3.4 连结曲线操作
- 4.3.5 投影曲线或点
- 4.3.6 镜像曲线
- 4.3.7 求交操作
- 4.3.8 创建截面
- 4.3.9 抽取操作创建曲线
- 4.4 曲线编辑
  - 4.4.1 参数编辑
  - 4.4.2 修剪曲线的多余部分
  - 4.4.3 修剪角操作
  - 4.4.4 分割曲线为数段
  - 4.4.5 圆角参数编辑
  - 4.4.6 拉长曲线到指定位置
  - 4.4.7 长度延伸
  - 4.4.8 样条线光滑处理
- 4.5 曲线建模实例
  - 4.5.1 连杆轮廓图绘制
  - 4.5.2 发动机活塞垫片绘制
- 小结

## 第5章 草图绘制

- 5.1 创建草图
  - 5.1.1 创建草图工作平面
  - 5.1.2 激活草图
- 5.2 草图约束
  - 5.2.1 尺寸约束
  - 5.2.2 几何约束
  - 5.2.3 自动约束
  - 5.2.4 显示所有约束
  - 5.2.5 显示/移除约束
  - 5.2.6 转换至/自参考对象
  - 5.2.7 自动判断的约束和尺寸
- 5.3 草图操作
  - 5.3.1 创建交点
  - 5.3.2 投影曲线到草图平面
  - 5.3.3 偏置和镜像
- 5.4 草图实例操作
  - 5.4.1 草图实例
  - 5.4.2 草图实例
- 小结

## 第6章 三维实体建模

- 6.1 基准特征
- 6.2 基本特征
  - 6.2.1 创建长方体
  - 6.2.2 创建圆柱体
  - 6.2.3 创建圆锥

## <<UG NX 8.0中文版完全学习手册>>

- 6.2.4 创建球
- 6.3 扫描特征
  - 6.3.1 拉伸特征操作
  - 6.3.2 回转扫描特征
  - 6.3.3 沿引导线扫描
  - 6.3.4 管道扫描生成实体
  - 6.3.5 扫描特征实例
- 6.4 加工特征
  - 6.4.1 孔加工特征
  - 6.4.2 创建凸台
  - 6.4.3 放置腔体
  - 6.4.4 创建垫块
  - 6.4.5 创建键槽
  - 6.4.6 添加槽
  - 6.4.7 创建螺纹
  - 6.4.8 加工特征实例
- 6.5 详细特征
  - 6.5.1 边倒圆
  - 6.5.2 倒斜角
  - 6.5.3 抽壳
  - 6.5.4 拔模
  - 6.5.5 修剪体
  - 6.5.6 拆分
- 6.6 特征操作
  - 6.6.1 特征实例
  - 6.6.2 镜像特征生成实体
  - 6.6.3 镜像体操作
  - 6.6.4 偏置面操作
  - 6.6.5 比例缩放
  - 6.6.6 特征操作实例
- 小结
- 第7章 装配设计
  - 7.1 装配概述
    - 7.1.1 基本概念和术语
    - 7.1.2 装配导航器
    - 7.1.3 装配工具栏
  - 7.2 配对条件
    - 7.2.1 配对定位方式
    - 7.2.2 角度定位方式
    - 7.2.3 平行定位方式
    - 7.2.4 垂直定位方式
    - 7.2.5 距离定位方式
    - 7.2.6 同心定位方式
  - 7.3 自底向上装配
  - 7.4 自顶向下装配
    - 7.4.1 第一种方法
    - 7.4.2 第二种方法

## <<UG NX 8.0中文版完全学习手册>>

### 7.5 实例操作

#### 7.5.1 曲柄活塞装配

#### 7.5.2 连接头装配

#### 小结

### 第8章 工程图

#### 8.1 工程图参数预设置

##### 8.1.1 制图参数设置

##### 8.1.2 截面线参数设置

##### 8.1.3 视图参数设置

##### 8.1.4 注释参数设置

#### 8.2 图纸操作

##### 8.2.1 建立工程图

##### 8.2.2 删除工程图

##### 8.2.3 编辑工程图

##### 8.2.4 显示工程图

#### 8.3 视图操作

##### 8.3.1 基本视图

##### 8.3.2 投影视图

##### 8.3.3 局部放大图

##### 8.3.4 剖视图

##### 8.3.5 半剖视图

##### 8.3.6 旋转剖视图

##### 8.3.7 局部剖视图

#### 8.4 尺寸标注

#### 8.5 创建工程图实例

#### 小结

### 第9章 曲面设计

#### 9.1 曲面概述

##### 9.1.1 自由曲面构造方法

##### 9.1.2 自由曲面的一般概念

#### 9.2 创建自由曲面

##### 9.2.1 由点创建自由曲面

##### 9.2.2 由曲线创建自由曲面

##### 9.2.3 由曲面创建自由曲面

#### 9.3 编辑自由曲面

##### 9.3.1 X成形

##### 9.3.2 剪断曲面

##### 9.3.3 扩大

.....

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>