

<<Android开发三剑客>>

图书基本信息

书名：<<Android开发三剑客>>

13位ISBN编号：9787121167041

10位ISBN编号：7121167042

出版时间：2012-5

出版时间：电子工业出版社

作者：王家林

页数：427

字数：700000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Android开发三剑客>>

内容概要

从整体上来看，一款Android产品分为设计、编码和测试三个阶段。

王家林编著的《Android开发三剑客--UML模式与测试》着眼于Android产品的两个重要环节——设计和测试，分为上篇、中篇和下篇。

上篇以Android多线程断点续传下载器为例，细致入微地讲解UML的9种

Diagram：用例图、类图、对象图、组件图、部署图、时序图、协作图、状态图、活动图。

对上述9种Diagram细致的学习，可使读者在分析、设计、开发Android程序时如虎添翼，游刃有余。

中篇结合中国的历史文化和现代人的生活，采用轻松愉快的写作风格讲解Android中六大设计原则和基本的设计模式。

下篇对单元测试用例、测试的生命周期、自动化测试等均进行深入的分析与讲解，并结合模板方法模式、适配器模式、组合模式等深入解析

JUnit框架的设计和实现思路。

《Android开发三剑客--UML模式与测试》行使所有从事Android应用开发的人员阅读，尤其是想成为Android架构师的开发人员。

运用书中的知识可以极大地提升代码的质量，提升开发人员的思维境界。

<<Android开发三剑客>>

作者简介

国内最早(2007年年底开始)从事于Android应用程序软件开发和创业人之一，国土工作室的创始人和总负责人，致力于成为企业级Android应用开发培训名师。

培训案例：对北京三星研究院等企业成功实施Android企业级开发培训。

开发的软件：

Android娱乐多媒体软件、赶集网手机客户端、移动办公、来电管理器、短信监控器、电话监控器、手机安全软件、手机守护神、新浪微博客户端、贪吃蛇游戏、数独游戏。

Java虚拟机实现、基于分布式架构的大型B2C电子商务网站(主要采用Struts+JPA+Spring)、具备承载大规模并发服务能力的SNS网站(主要采用LAMP)。

其他企业内部应用程序。

经历简介：2008年前，B2C电子商务创业和SNS创业。

2008年至2010年3月，Android创业。

2010年6月至2010年9月底，作为赶集网移动部门Android高级软件工程师参加“启航行动”。

2010年10月至今，提供企业Android技术咨询服务、企业内部培训、培训教材编写。

<<Android开发三剑客>>

书籍目录

上篇 UML

第1章 项目分析

- 1.1 为什么要选择Android多线程断点续传下载器作为本书讲解UML时的项目
- 1.2 细致剖析Android多线程断点续传下载器

第2章 UML与StarUML简介

- 2.1 UML介绍
- 2.2 安装StarUML
- 2.3 StarUML入门

第3章 UML图

- 3.1 UML用例图
- 3.2 UML类图
- 3.3 UML对象图
- 3.4 UML组件图
- 3.5 UML部署图
- 3.6 UML时序图
- 3.7 UML协作图
- 3.8 UML状态图
- 3.9 UML活动图

中篇 模式

第4章 针对接口编程

- 4.1 针对接口编程——问世间情为何物，直教人生死相许
- 4.2 Android与针对接口编程原则

第5章 设计原则

- 5.1 单一职责原则——乔峰VS慕容复
- 5.2 开放封闭原则——孙悟空任弼马温一职
- 5.3 里氏代换原则——法海捉拿白蛇新解
- 5.4 迪米特法则——慈禧太后为何不和陌生人说话
- 5.5 合成聚合复用原则——刘邦VS韩信

第6章 设计模式

- 6.1 简单工厂模式——一见钟情的代价
- 6.2 工厂方法模式——让麦当劳的汉堡适合不同MM的不同口味
- 6.3 抽象工厂模式——MM的生日
- 6.4 单例模式——你是我的唯一
- 6.5 原型模式——肉麻情话
- 6.6 建造者模式——让我们同居吧
- 6.7 装饰模式——见MM的家长
- 6.8 外观模式——MM也迷恋炒股
- 6.9 享元模式——短信可以这样发
- 6.10 适配器模式——笔记本电脑的适配器
- 6.11 代理模式——QQ聊天机器人
- 6.12 桥接模式——最重要的是有一颗让MM快乐的心
- 6.13 组合模式——MM的生日礼物
- 6.14 模板方法模式——人的一生应该这样度过
- 6.15 观察者模式——GG在MM身边有两个妹妹
- 6.16 状态模式——在一天的不同时间要给MM发不同的短信

<<Android开发三剑客>>

6.17 策略模式——帮助MM选择商场打折策略

下篇 测试

第7章 Android中的单元测试入门

7.1 Android中的单元测试初体验

7.2 Android中的单元测试的必要性

7.3 Android中的单元测试的框架JUnit

7.4 剖析我们的第一个单元测试程序

第8章 Android JUnit测试的生命周期

8.1 JUnit用例生命周期分析

8.2 JUnit用例生命周期实战

8.3 JUnit测试用例不向测试框架抛出异常该怎么处理

第9章 Android单元测试案例实战

9.1 测试数组

9.2 测试堆栈

9.3 测试文件系统

9.4 如何测试private方法

第10章 Android中单元入门测试

10.1 测试套件TestSuite

10.2 自动化测试实战

第11章 JUnit与模式

11.1 JUnit与模板方法模式

11.2 JUnit与适配器模式

11.3 JUnit与组合模式

第12章 JUnit源码剖析

12.1 以TestCase抽象类为核心剖析JUnit源代码

12.2 以TestSuite类为核心剖析JUnit源代码

附录A 如何成为Android高手V2.0：结合云计算和智能终端、软/硬件整合

<<Android开发三剑客>>

章节摘录

版权页：插图：

<<Android开发三剑客>>

编辑推荐

《Android开发三剑客:UML、模式与测试》专注于移动互联网智能终端操作系统和应用软件的开发，内容涉及iOS、Android和Windows Phone等系统的详细解析，应用软件、游戏的开发以及UI设计等。

《Android开发三剑客:UML、模式与测试》的作者均具有多年的开发经验，有来自于国内著名的Android、iOS、Windows Phone开发团队和科研机构的开发人员，也有乐于分享的技术达人，实战经验丰富。

本丛书力求从多个技术角度将移动互联网智能终端软件开发的重点、难点及解决方法呈现给读者，使读者通过系统的学习，可以在移动互联网迅猛发展的浪潮中自由遨游。

《Android开发三剑客:UML、模式与测试》中基于Android平台的图书包含Android商业软件项目全程实战，移植、测试、管理，网络编程，NDK编程，软件、硬件、云的整合之道等多方面内容。细致剖析UML、设计原则、设计模式与测试，完善Android开发工程师的设计和测试能力，提升Android开发工程师编码的品质，掌握晋升为Android高级工程师和架构师的必备技能。

<<Android开发三剑客>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>