

<<UG NX 8.0机械设计入门与应用实>>

图书基本信息

书名：<<UG NX 8.0机械设计入门与应用实例>>

13位ISBN编号：9787121178061

10位ISBN编号：7121178060

出版时间：2012-8

出版时间：电子工业出版社

作者：王世刚

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UG NX 8.0机械设计入门与应用实>>

内容概要

本书结合具体实例由浅入深、从易到难地讲述了Unigraphics (简称UG) 最新版本UG NX 8.0的基本知识, 并介绍了UG

NX 8.0在工程设计中的应用。

全书按基础篇、应用篇和提高篇分为16章, 内容包括UG NX 8.0概述、UG NX

8.0常用建模工具、草图、曲线与曲线编辑、零件建模方法、工程图、运动仿真分析、螺栓螺母的三维造型设计、齿轮与凸轮的三维造型设计、轴套类零件与轴承的三维造型设计、箱体类零件的三维造型设计、标准零件库的创建、平口虎钳装配、减速器装配、铰链四杆机构运动仿真、模型渲染。

书中所有实例的源文件或结果文件, 以及主要实例操作过程的视频讲解文件, 都可以到www.yydz.com.cn上下载。

<<UG NX 8.0机械设计入门与应用实>>

书籍目录

基础篇

第1章 UG NX 8.0概述

- 1.1 UG NX 8.0的特点与主要功能
- 1.2 UG NX 8.0主要应用模块简介
- 1.3 UG NX 8.0基础工作环境
- 1.4 UG NX 8.0的建模方法
- 1.5 思考与练习

第2章 UG NX 8.0常用建模工具

- 2.1 常用工具
- 2.2 模型显示与视图布局
- 2.3 图层管理
- 2.4 对象的基本操作与几何变换
- 2.5 对象的信息查询
- 2.6 表达式
- 2.7 思考与练习

第3章 草图

- 3.1 草图概述
- 3.2 草图绘制的基本流程
- 3.3 草图预设置
- 3.4 创建草图
- 3.5 草图绘制
- 3.6 草图约束
- 3.7 草图编辑与草图操作
- 3.8 草图绘制实例
- 3.9 思考与练习

第4章 曲线与曲线编辑

- 4.1 曲线
- 4.2 曲线编辑
- 4.3 思考与练习

第5章 零件建模方法

- 5.1 体素特征的建模
- 5.2 体素特征的操作
- 5.3 参数化建模工具
- 5.4 装配建模
- 5.5 思考与练习

第6章 工程图

- 6.1 工程图概述
- 6.2 工程制图应用参数预设置
- 6.3 新建与编辑图纸
- 6.4 添加视图
- 6.5 视图管理
- 6.6 图纸标注
- 6.7 转移成AutoCAD图纸
- 6.8 输出工程图
- 6.9 创建工程图实例

<<UG NX 8.0机械设计入门与应用实>>

6.10 思考与练习

第7章 运动仿真分析

7.1 运动仿真分析概述

7.2 运动仿真分析首选项

7.3 运动导航器

7.4 ADAMS函数管理器

7.5 创建连杆特征

7.6 创建运动副

7.7 创建标记

7.8 定义机构载荷

7.9 运动驱动

7.10 运动仿真

7.11 思考与练习

应用篇

第8章 螺栓螺母的三维造型设计

8.1 六角螺栓的三维建模

8.2 内六角螺钉的三维建模

8.3 六角螺母的三维建模

8.4 思考与练习

第9章 齿轮与凸轮的三维造型设计

9.1 直齿圆柱齿轮的三维建模

9.2 斜齿圆柱齿轮的三维建模

9.3 凸轮的三维建模

9.4 思考与练习

第10章 轴套类零件与轴承的三维造型设计

10.1 传动轴的三维建模

10.2 齿轮轴的三维建模

10.3 轴承的三维建模

10.4 思考与练习

第11章 箱体类零件的三维造型设计

11.1 套筒的三维建模

11.2 泵体的三维建模

11.3 减速器箱盖的三维建模

11.4 思考与练习

第12章 标准零件库的创建

12.1 标准零件库的建立原则

12.2 标准零件库的创建方法

12.3 标准零件库的创建

12.4 思考与练习

提高篇

第13章 平口虎钳装配

13.1 平口虎钳各部件设计

13.2 平口虎钳装配方法

13.3 平口虎钳爆炸视图

第14章 减速器装配

14.1 输入轴子装配

14.2 输出轴子装配

14.3 减速器总装配

第15章 铰链四杆机构运动仿真

15.1 运动仿真准备工作

15.2 创建连杆

15.3 创建运动副与运动驱动

15.4 基于时间的动态仿真

15.5 基于位移的动态仿真

15.6 输出从动件的运动曲线图

第16章 模型渲染

16.1 材料和纹理设置

16.2 灯光设置

16.3 视觉效果

16.4 可视化参数设置

16.5 图像输出

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>