# <<UG NX 8.0机械设计入门与应用实>>

#### 图书基本信息

书名: <<UG NX 8.0机械设计入门与应用实例>>

13位ISBN编号:9787121178061

10位ISBN编号:7121178060

出版时间:2012-8

出版时间:电子工业出版社

作者:王世刚

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

## <<UG NX 8.0机械设计入门与应用实>>

#### 内容概要

本书结合具体实例由浅入深、从易到难地讲述了Unigraphics(简称UG)最新版本UG NX 8.0的基本知识,并介绍了UG

NX 8.0在工程设计中的应用。

全书按基础篇、应用篇和提高篇分为16章,内容包括UG NX 8.0概述、UG NX 8.0常用建模工具、草图、曲线与曲线编辑、零件建模方法、工程图、运动仿真分析、螺栓螺母的三维造型设计、齿轮与凸轮的三维造型设计、轴套类零件与轴承的三维造型设计、箱体类零件的三维造型设计、标准零件库的创建、平口虎钳装配、减速器装配、铰链四杆机构运动仿真、模型渲染。书中所有实例的源文件或结果文件,以及主要实例操作过程的视频讲解文件,都可以到www.yydz.com.cn上下载。

## <<UG NX 8.0机械设计入门与应用实>>

#### 书籍目录

#### 基础篇

第1章 UG NX 8.0概述

- 1.1 UG NX 8.0的特点与主要功能
- 1.2 UG NX 8.0主要应用模块简介
- 1.3 UG NX 8.0基础工作环境
- 1.4 UG NX 8.0的建模方法
- 1.5 思考与练习

第2章 UG NX 8.0常用建模工具

- 2.1 常用工具
- 2.2 模型显示与视图布局
- 2.3 图层管理
- 2.4 对象的基本操作与几何变换
- 2.5 对象的信息查询
- 2.6 表达式
- 2.7 思考与练习

#### 第3章草图

- 3.1 草图概述
- 3.2 草图绘制的基本流程
- 3.3 草图预设置
- 3.4 创建草图
- 3.5草图绘制
- 3.6 草图约束
- 3.7 草图编辑与草图操作
- 3.8 草图绘制实例
- 3.9 思考与练习
- 第4章 曲线与曲线编辑
- 4.1 曲线
- 4.2 曲线编辑
- 4.3 思考与练习

第5章 零件建模方法

- 5.1 体素特征的建模
- 5.2 体素特征的操作
- 5.3 参数化建模工具
- 5.4 装配建模
- 5.5 思考与练习

#### 第6章 工程图

- 6.1 工程图概述
- 6.2 工程制图应用参数预设置
- 6.3 新建与编辑图纸
- 6.4 添加视图
- 6.5 视图管理
- 6.6 图纸标注
- 6.7 转移成AutoCAD图纸
- 6.8 输出工程图
- 6.9 创建工程图实例

## <<UG NX 8.0机械设计入门与应用实>>

6.1	IN	田	老	与	纮	হা
υ.	11	111.	_	1	= 77	_

第7章 运动仿真分析

- 7.1 运动仿真分析概述
- 7.2 运动仿真分析首选项
- 7.3 运动导航器
- 7.4 ADAMS函数管理器
- 7.5 创建连杆特征
- 7.6 创建运动副
- 7.7 创建标记
- 7.8 定义机构载荷
- 7.9 运动驱动
- 7.10 运动仿真
- 7.11 思考与练习

#### 应用篇

第8章 螺栓螺母的三维造型设计

- 8.1 六角螺栓的三维建模
- 8.2 内六角螺钉的三维建模
- 8.3 六角螺母的三维建模
- 8.4 思考与练习

第9章 齿轮与凸轮的三维造型设计

- 9.1 直齿圆柱齿轮的三维建模
- 9.2 斜齿圆柱齿轮的三维建模
- 9.3 凸轮的三维建模
- 9.4 思考与练习

第10章 轴套类零件与轴承的三维造型设计

- 10.1 传动轴的三维建模
- 10.2 齿轮轴的三维建模
- 10.3 轴承的三维建模
- 10.4 思考与练习

第11章 箱体类零件的三维造型设计

- 11.1 套筒的三维建模
- 11.2 泵体的三维建模
- 11.3 减速器箱盖的三维建模
- 11.4 思考与练习

第12章 标准零件库的创建

- 12.1 标准零件库的建立原则
- 12.2 标准零件库的创建方法
- 12.3 标准零件库的创建
- 12.4 思考与练习

提高篇

- 第13章 平口虎钳装配
- 13.1 平口虎钳各部件设计
- 13.2 平口虎钳装配方法
- 13.3 平口虎钳爆炸视图
- 第14章 减速器装配
- 14.1 输入轴子装配
- 14.2 输出轴子装配

# <<UG NX 8.0机械设计入门与应用实>>

- 14.3 减速器总装配
- 第15章 铰链四杆机构运动仿真
- 15.1 运动仿真准备工作
- 15.2 创建连杆
- 15.3 创建运动副与运动驱动
- 15.4 基于时间的动态仿真
- 15.5 基于位移的动态仿真
- 15.6 输出从动件的运动曲线图
- 第16章 模型渲染
- 16.1 材料和纹理设置
- 16.2 灯光设置
- 16.3 视觉效果
- 16.4 可视化参数设置
- 16.5 图像输出
- 参考文献

# <<UG NX 8.0机械设计入门与应用实>>

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com