

<<AutoCAD快速入门与工程制图>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD快速入门与工程制图>>

13位ISBN编号：9787121180798

10位ISBN编号：7121180790

出版时间：2012-9

出版时间：电子工业出版社

作者：赵建国，邱益 主编

页数：230

字数：384000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<AutoCAD快速入门与工程制图>>

内容概要

《autocad快速入门与工程制图》以autocad 2012中文版为基础，结合工程图例介绍了autocad的主要功能和应用。

全书共分11章，主要介绍autocad 2012基础知识，二维绘图及修改命令的功能，自定义绘图环境，创建文字、表格、引线、图案填充、块对象，尺寸标注、绘制工程图、轴测图的方法，创建实体模型、曲面模型和网格模型的方法，编辑三维实体模型和从三维模型创建图形的方法。

《autocad快速入门与工程制图》的特点是将autocad的基本命令与应用相结合，通过实例让读者快速掌握基本命令的功能和操作方法，每个操作步骤都配有简单的文字说明和清晰的图例，力求让读者通过实例的具体操作，在较短的时间内快速掌握用autocad进行绘图的方法和技巧，达到事半功倍的目的。

《autocad快速入门与工程制图》可作为大学及高职院校学生和教师用书，也可供广大设计人员自学或参考使用。

书籍目录

第1章 autocad基础知识

1.1 autocad简介

1.2 启动autocad 2012

1.3 autocad 2012界面介绍

1.3.1 工作空间

1.3.2 切换工作空间的方法

1.3.3 标题行

1.3.4 功能区

1.3.5 快捷菜单

1.3.6 工具栏

1.3.7 绘图区域

1.3.8 绘图区域中的光标

1.3.9 视口控件、视图控件、视觉样式控件

1.3.10 viewcube工具、导航栏

1.3.11 ucs图标

1.3.12 模型/布局选项卡

1.3.13 命令窗口

1.3.14 状态栏

1.4 命令输入方法

1.4.1 键盘输入

1.4.2 单击命令名或图标按钮输入

1.4.3 取消与重复命令

1.4.4 放弃与重做命令

1.4.5 透明命令的使用

1.4.6 功能键

1.4.7 命令的别名

1.5 数据输入方法

1.5.1 点的输入

1.5.2 距离的输入

1.5.3 位移量的输入

1.5.4 角度的输入

1.6 动态输入

1.6.1 打开和关闭动态输入

1.6.2 指针输入

1.6.3 标注输入

1.6.4 动态提示

1.7 使用autocad的工具提示和帮助

1.7.1 工具提示

1.7.2 获取autocad帮助的方法

1.8 文件管理

1.8.1 新建文件

1.8.2 保存图形文件 (save命令)

1.8.3 打开图形文件 (open命令)

1.8.4 图形显示控制

1.8.5 退出autocad

<<AutoCAD快速入门与工程制图>>

习题

第2章 二维绘图命令

- 2.1 line画直线命令
- 2.2 pline画二维多段线命令
- 2.3 circle画圆命令
- 2.4 arc画圆弧命令
- 2.5 rectang画矩形命令
- 2.6 polygon画正多边形命令
- 2.7 ellipse画椭圆和椭圆弧命令
- 2.8 spline画样条曲线命令
- 2.9 xline画构造线命令
- 2.10 ray画射线命令
- 2.11 point画点命令
- 2.12 divide定数等分命令
- 2.13 measure定距等分命令
- 2.14 revcloud修订云线命令
- 2.15 region面域命令
- 2.16 donut圆环命令
- 2.17 wipeout区域覆盖命令

习题

第3章 二维绘图修改

- 3.1 选择对象的方式
 - 3.1.1 选择对象的选项
 - 3.1.2 选择对象的方法
 - 3.1.3 选择对象的相关命令
- 3.2 修改对象的方法
 - 3.2.1 使用夹点修改对象
 - 3.2.2 双击修改对象
- 3.3 常用图形修改命令
 - 3.3.1 move移动命令
 - 3.3.2 rotate旋转命令
 - 3.3.3 copy复制命令
 - 3.3.4 mirror镜像命令
 - 3.3.5 stretch拉伸命令
 - 3.3.6 scale缩放命令
 - 3.3.7 trim修剪命令
 - 3.3.8 extend延伸命令
 - 3.3.9 fillet圆角命令
 - 3.3.10 chamfer倒角命令
 - 3.3.11 blend光顺命令
 - 3.3.12 array阵列命令
 - 3.3.15 offset偏移命令
 - 3.3.16 break打断命令
 - 3.3.17 join合并命令
 - 3.3.18 lengthen拉长命令

习题

第4章 自定义绘图环境

4.1 创建新图形

4.1.1 从草图开始创建图形

4.1.2 使用样板创建图形

4.2 设置绘图界面

4.2.1 自定义绘图区域背景

4.2.2 保存和恢复界面设置 (配置)

4.2.3 自定义启动

4.2.4 恢复autocad系统的默认设置

4.3 精确作图工具

4.3.1 snap捕捉命令

4.3.2 grid栅格命令

4.3.3 对象捕捉 (object snap)

4.3.4 自动追踪

4.3.5 使用用户坐标系 (ucs)

4.3.6 举例

4.4 参数化绘图 (约束对象)

4.4.1 几何约束

4.4.2 标注约束

习题

第5章 对象特性

5.1 图层及其颜色和线型

5.1.1 图层的基本概念

5.1.2 图层的性质

5.1.3 图层管理及设置

5.2 “图层”和对象“特性”面板

5.2.1 “图层”面板

5.2.2 对象“特性”面板

5.2.3 编辑图层特性

5.2.4 编辑颜色

5.2.5 编辑线型/线宽

5.2.6 关于块

5.3 对象特性窗口和特性匹配matchprop命令

5.3.1 对象特性窗口

5.3.2 特性匹配matchprop命令

5.3.3 举例

习题

第6章 文字命令、创建表格和引线

6.1 autocad的文字命令

6.1.1 dtext和text文字命令

6.1.2 style文字样式命令

6.1.3 mtext多行文字命令

6.1.4 创建堆叠文字 (分数和公差)

6.2 创建表格

6.3 创建引线

习题

第7章 图案填充和块对象

7.1 autocad的图案填充

- 7.1.1 创建图案填充
- 7.1.2 创建渐变填充
- 7.1.3 “图案填充和渐变色”对话框
- 7.1.4 编辑图案填充
- 7.2 autocad的块对象
 - 7.2.1 块的定义及引用
 - 7.2.2 块属性
- 习题
- 第8章 标注
 - 8.1 设置autocad标注样式
 - 8.2 创建新标注样式
 - 8.3 标注举例
 - 8.4 修改标注
- 习题
- 第9章 绘制工程图
 - 9.1 绘制工程图的一般步骤
 - 9.2 绘制机械图举例
 - 9.3 绘制土建类图形举例
 - 9.4 打印图形
- 习题
- 第10章 绘制轴测图
 - 10.1 基本设置
 - 10.2 应用举例
- 习题
- 第11章 创建三维模型
 - 11.1 实体模型
 - 11.1.1 基本操作
 - 11.1.2 视图控制
 - 11.1.3 创建拉伸对象
 - 11.1.4 创建旋转对象
 - 11.1.5 创建扫掠对象
 - 11.1.6 创建放样对象
 - 11.2 三维操作
 - 11.2.1 对齐 (align)
 - 11.2.2 三维镜像 (mirror3d)
 - 11.2.3 加厚 (thicken)
 - 11.2.4 剖切 (slice)
 - 11.3 编辑三维实体模型
 - 11.3.1 布尔运算
 - 11.3.2 应用举例
 - 11.3.3 编辑实体
 - 11.4 从三维模型创建图形
 - 11.4.1 从三维模型创建关联图形
 - 11.4.2 创建三维模型的展平视图
 - 11.4.3 创建横截面
 - 11.5 创建曲面模型
 - 11.5.1 曲面创建方法

11.5.2 曲面创建举例

11.6 创建网格模型

11.6.1 网格模型创建方法

11.6.2 网格模型创建举例

习题

附录a 综合练习题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>