第一图书网, tushu007.com

<<Visual FoxPro 6.0程序设 >

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro 6.0程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787121193408

10位ISBN编号：712119340X

出版时间：2013-2

出版时间：电子工业出版社

作者：孙淑霞

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

孙淑霞、李思明、刘焕君、刘祖珉编著的《Visual FoxPro6.0程序设计教程（第4版）》是四川省精品课程“数据库程序设计”的配套教材。
全书共13章，深入浅出地介绍Visual FoxPro 6.0基础知识、基本操作和技能，以及数据库设计和开发的有关知识。
本书融理论和实验为一体，用大量的实例使读者更快地熟悉Visual FoxPro的可视化编程环境，书中所有操作步骤都按实际操作界面逐步讲解，力求让读者对使用Visual FoxPro 6.0进行数据库软件开发有一个较完整的认识，掌握开发数据库系统的基本思想和方法，具备数据库管理系统的设计、应用和开发能力。
本书提供丰富的教学资源，包含电子课件、实验指导、习题解答、教学视频、课程教学网站和资源网站等。

《Visual FoxPro6.0程序设计教程（第4版）》可作为大专院校非计算机专业的教材，对从事数据库应用和开发的读者也有参考价值。

书籍目录

目 录第1章 概述1.1 数据库系统概述1.1.1 数据库系统基础知识1.1.2 数据库的数据模型1.1.3 关系模型1.2 Visual FoxPro 6.0系统概述习题1第2章 Visual FoxPro 6.0基础知识2.1 Visual FoxPro 6.0的用户界面2.2 Visual FoxPro 6.0的工作方式及命令语法规则2.2.1 Visual FoxPro 6.0的工作方式2.2.2 命令语法规则2.3 Visual FoxPro的项目管理器2.3.1 项目管理器的使用2.3.2 项目文件的创建2.4 Visual FoxPro 6.0的设计器2.5 Visual FoxPro 6.0的向导2.6 生成器简介习题2本章实验第3章 Visual FoxPro的常量、变量、表达式和函数3.1 Visual FoxPro 6.0的数据类型3.1.1 数据类型3.1.2 常量与变量3.2 表达式3.2.1 运算符3.2.2 Visual FoxPro 6.0的表达式3.3 常用函数3.3.1 数学运算函数3.3.2 字符和字符串处理函数3.3.3 转换函数3.3.4 日期函数3.3.5 测试函数3.3.6 其他函数习题3本章实验第4章 表的基本操作4.1 创建自由表4.1.1 表的概念4.1.2 表结构的设计4.1.3 表结构的建立4.1.4 表数据的键盘输入4.1.5 将已有数据添加到表中4.1.6 表结构的修改4.2 表记录的基本操作4.2.1 表的打开和关闭4.2.2 查看表中的数据4.2.3 记录指针的定位4.2.4 记录的插入和追加4.2.5 记录的删除与恢复4.2.6 表数据的替换4.3 表数据的排序与索引4.3.1 排序4.3.2 索引4.3.3 建立索引4.3.4 使用索引4.3.5 索引查找4.4 计数、求和与汇总4.5 多个表的同时使用4.5.1 多工作区的概念4.5.2 工作区的选择4.5.3 建立表的关联习题4本章实验第5章 数据库的基本操作5.1 数据库的创建5.1.1 创建数据库文件5.1.2 数据库的打开和关闭5.1.3 在数据库中操作表5.2 数据库表属性的设置5.2.1 设置字段显示属性5.2.2 设置字段输入默认值5.2.3 设置有效性规则5.2.4 设置触发器5.2.5 建立参照完整性5.3 数据库的操作习题5本章实验第6章 结构化程序设计6.1 程序的建立和运行6.2 程序设计中的常用语句6.3 程序的控制结构6.3.1 顺序结构6.3.2 分支结构6.3.3 循环结构6.4 过程与用户自定义函数6.4.1 过程及过程的调用6.4.2 用户自定义函数6.4.3 变量的作用域6.4.4 程序的调试方法习题6本章实验第7章 面向对象程序设计7.1 面向对象编程概述7.1.1 从面向过程到面向对象7.1.2 深入理解对象7.1.3 深入了解类7.2 Visual FoxPro中的类和对象7.3 Visual FoxPro 6.0的编程工具与编程步骤7.3.1 Visual FoxPro 6.0表单设计器7.3.2 Visual FoxPro 6.0中的事件7.3.3 Visual FoxPro 6.0的方法程序7.3.4 Visual FoxPro 6.0的编程步骤7.4 整理表单习题7本章实验第8章 表单控件的使用8.1 线条与形状控件8.1.1 使用线条控件8.1.2 使用形状控件8.2 命令按钮类控件8.2.1 创建数据环境8.2.2 命令按钮8.2.3 命令按钮组8.3 标签、文本框和编辑框控件8.3.1 标签和文本框8.3.2 编辑框8.4 选项按钮组和复选框8.5 列表框、组合框和页框8.5.1 列表框8.5.2 组合框8.5.3 页框8.6 其他常用控件8.6.1 容器控件8.6.2 微调控件8.6.3 图像控件8.6.4 计时器控件8.6.5 表格控件8.7 表单集习题8本章实验第9章 结构化查询语言（SQL）9.1 SQL概述9.1.1 SQL的特点9.1.2 数据定义语言9.1.3 数据操纵语言9.1.4 创建临时表9.2 SQL的数据查询功能9.2.1 查询语句9.2.2 查询分类习题9本章实验第10章 查询与视图10.1 查询10.1.1 查询的概念10.1.2 使用向导创建查询10.1.3 使用查询设计器创建查询10.2 视图10.2.1 视图的概念10.2.2 使用视图设计器建立本地视图10.2.3 视图与表、视图与查询的比较习题10本章实验第11章 菜单设计11.1 菜单设计概述11.1.1 创建菜单系统11.1.2 规划菜单系统11.2 创建菜单11.2.1 使用菜单设计器创建菜单11.2.2 使用快速菜单命令创建菜单11.2.3 创建快捷菜单11.2.4 有关菜单的其他操作习题11本章实验第12章 报表和标签的设计12.1 创建报表12.1.1 使用报表向导创建报表12.1.2 使用报表设计器创建报表12.1.3 创建快速报表12.2 设计报表12.2.1 设置报表数据源12.2.2 设计报表布局12.2.3 利用控件设计报表12.3 设计分组报表12.3.1 设计报表的记录顺序12.3.2 设计单级分组报表12.3.3 设计多级数据分组报表12.4 设计多栏报表12.5 报表输出12.6 标签设计习题12本章实验第13章 数据库应用系统开发实例——QQ号码管理系统13.1 数据库应用系统设计13.2 数据库设计13.3 数据库的实现13.4 各功能模块的实现13.4.1 设计菜单13.4.2 编写主程序13.4.3 设计启动画面13.4.4 设计系统登录界面13.4.5 管理好友分组的实现13.4.6 文字信息管理的实现13.4.7 图文信息共览的实现13.4.8 图像信息管理的实现13.4.9 图像信息浏览的实现13.4.10 修改密码的实现13.5 系统的编译和发布13.5.1 设置主文件13.5.2 对应用程序进行连编13.5.3 发布应用程序13.6 最终运行结果的查看13.7 小结参考文献

编辑推荐

孙淑霞、李思明、刘焕君、刘祖珉编著的《Visual FoxPro6.0程序设计教程（第4版）》共13章。
前12章分别介绍：数据库系统概述，Visual FoxPro 6.0基础知识，Visual FoxPro数据库管理系统所支持的数据类型、函数、表达式、数组、属性、事件、方法、对象、表和数据库的操作，Visual FoxPro 6.0的编程工具和操作步骤，面向对象的可视化编程，表单操作，菜单与工具栏，数据的检索，视图的更新和报表的设计等。
第13章以“QQ号码管理系统”为实例，讲述如何开发数据库应用系统，并给出一个较完整的解决方案。
本书的重点是数据库系统的基本概念，以Visual FoxPro 6.0为平台的程序设计的基本方法。
本书内容的安排强调循序渐进、前后呼应；每章开始有本章要点，章末有上机实验内容和一定数量的习题。
实验内容有助于读者理论联系实际，提高实际操作和编程的能力。
对于有一定难度的实验内容，书中给出了具体的指导，使读者按照书中给出的操作步骤就能够完成规定的实验内容。
习题有利于帮助读者自学和检查学习效果。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com