

<<使用HTML、 CSS和JavaScri>>

图书基本信息

书名 : <<使用HTML、 CSS和JavaScript开发Android程序 (第2版) >>

13位ISBN编号 : 9787121212123

10位ISBN编号 : 7121212129

出版时间 : 2013-9

出版时间 : 电子工业出版社

作者 : [美]斯塔克 (Stark,J.),[美]杰普森 (Jepson,B.) 著

译者 : 申林,邹宇

版权说明 : 本站所提供之下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问 : <http://www.tushu007.com>

内容概要

本书主要介绍了如何使用现有的Web 技术构建Android 应用程序。

本书的前3 章介绍了如何使用基本的HTML、CSS 和JavaScript 技术构建简单的网络程序；第4章介绍了使用jQTouch 技术使得网络程序与原生程序的体验相同；第5、6 两章则讲述了利用HTML5的客户端存储技术使网络程序实现本地存储，进而成为一个离线应用；第7 章利用PhoneGap 项目使网络程序也可以操作Android 硬件特性；最后一章则为开发者描绘了在Android 应用程序市场上发布应用程序的流程和一些技巧。

本书最大的特点是深入浅出，每一部分都与实例结合，增强了可操作性，更通俗易懂。

无论对于希望通过Web 技术构建移动应用的初学者，还是对于希望进入Android 领域的Web 工程师，都是一本不错的参考书。

书籍目录

前言	xi
第1章 入门指南	1
1.1 网络应用程序对比原生应用程序	1
1.1.1 什么是网络应用程序	1
1.1.2 什么是原生应用程序	1
1.1.3 优势和劣势	2
1.1.4 哪种方法最适合你	2
1.2 网络编程速成	3
1.2.1 HTML 入门	3
1.2.2 CSS 入门	6
1.2.3 JavaScript 入门	9
第2章 基本样式	13
2.1 还没网站	13
2.2 第一步	15
2.2.1 准备单独的Android 样式表	18
2.2.2 控制页面缩放	20
2.3 添加Android CSS	22
2.4 添加Android 感观效果	25
2.5 使用jQuery 添加基本行为	28
2.6 内容回顾	34
第3章 高级样式	35
3.1 添加一点Ajax	35
3.2 交通警察	35
3.2.1 添加一些内容	38
3.2.2 JavaScript 的路由请求	39
3.3 简单的点缀	40
3.3.1 进度指示器	40
3.3.2 设置页面标题	44
3.3.3 处理长标题	46
3.3.4 自动回到顶部	47
3.3.5 只拦截本地链接	49
3.3.6 编写自己的返回按钮	49
3.4 在主屏幕上添加图标	56
3.5 内容回顾	57
第4章 动画	59
4.1 来自朋友的帮助	59
4.2 让主页滑动起来	59
4.3 添加Dates 面板	62
4.4 添加Date 面板	67
4.5 添加New Entry 面板	68
4.6 添加Settings 面板	71
4.7 将所有代码放在一起	75
4.8 自定义jQTouch	77
4.9 内容回顾	79
第5章 客户端数据存储	81

5.1 Web Storage	81
5.1.1 将用户设置保存到本地	82
5.1.2 将选中的数据保存到Session Storage 中	86
5.2 Web SQL Database	90
5.2.1 创建数据库	90
5.2.2 插入行	93
5.2.3 检索行及处理结果集	96
5.2.4 删除行	101
5.3 Web Database 错误编码参考	104
5.4 内容回顾	105
第6章 走向离线	107
6.1 离线应用程序缓存基础	107
6.2 在线Whitelist (白名单) 和Fallback (备选) 选项	111
6.3 创建动态Manifest 文件	118
6.4 调试	122
6.4.1 JavaScript 控制台 (JavaScript Console)	123
6.5 内容回顾	125
第7章 走向原生	127
7.1 PhoneGap 简介	127
7.2 使用Eclipse 和Android SDK 在本地构建应用程序	128
7.2.1 下载并安装Eclipse.....	128
7.2.2 下载并安装Android SDK	129
7.2.3 在Eclipse 中安装ADT 插件	129
7.2.4 添加Android 平台和其他组件	130
7.2.5 安装最新版的PhoneGap	131
7.2.6 建立一个新的Android 项目	131
7.2.7 以Android 应用方式运行Kilo	132
7.3 使用JavaScript 来控制手机	135
7.3.1 Beep (蜂鸣) 、 Vibrate (振动) 及Alert (提醒)	135
7.3.2 地理位置	139
7.3.3 加速度传感器	146
7.4 内容回顾	149
第8章 将应用程序提交到Android 应用程序市场	151
8.1 准备程序的发行版本	151
8.1.1 移除调试代码	151
8.1.2 应用程序版本管理	152
8.1.3 编译并签名你的应用程序	153
8.2 将程序上传到Android 应用程序市场	153
8.3 直接发布程序	155
8.4 延伸阅读	158
附录A 通过WURFL 检测浏览器	161
A.1 安装	161
A.2 配置	162
A.3 测试wurfl-php	163

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>