

<<Pro/Engineer W1ldf1r>>

图书基本信息

书名：<<Pro/Engineer W1ldf1re 3.0工业设计高级实例教程>>

13位ISBN编号：9787122002402

10位ISBN编号：7122002403

出版时间：2007-5

出版时间：化学工业

作者：王霄

页数：389

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书共分八章，第1章主要介绍Pro/Engineer在工业设计方面的作用与产品开发流程，使读者真正理解Pro/Engineer在工业设计中的价值；第2、3、4章分别介绍Pro/Engineer基础曲面创建、高级曲面创建以及自由曲面创建方面的知识，使读者对工业设计中的曲面创建有系统的了解并结合综合实例得到提高；第5、6章分别介绍曲面分析和渲染方法，使读者能检测曲面创建的效果和质量；第7章结合实际产品开发，系统地总结工业设计中曲面造型的高级进阶技巧，使已掌握一定曲面创建技巧的读者能进一步全面提高曲面造型能力；第8章结合实际应用的综合实例，以不同的实例从不同的角度讲解工业设计中曲面造型的应用，主要是用原有的IGS线框构造电话听筒、用一张透视的平面效果图构造美工刀、用二维正投影视图创建手机外壳，最后用一个比较复杂的电钻造型让读者体会复杂曲面的创建技巧。

本书讲解详尽，力求精简、实用，使读者在最短的时间内掌握曲面创建的技巧。本书可作为高等院校、高等职业技术学院的培训教程或参考书，同时可作为广大从事工业设计及产品设计的技术人员的自学参考书。

书籍目录

第1章 计算机辅助工业设计概述	1.1 工业设计	1.1.1 工业设计的概念	1.1.2 工业设计的特点	1.2 计算机辅助工业设计
	1.2.1 CAID的概念	1.2.2 CAID的技术应用	1.2.3 产品的开发流程	1.2.4 CAID常用软件
	1.3 Pro / Engineer在工业设计中的作用	第2章 基础曲面创建及曲面编辑		
	2.1 拉伸曲面	2.1.1 拉伸曲面介绍	2.1.2 拉伸曲面实例	2.2 旋转曲面
	2.2.1 旋转曲面介绍	2.2.2 旋转曲面实例	2.3 扫描曲面	2.3.1 扫描曲面介绍
	2.3.2 扫描曲面实例	2.4 混合曲面	2.4.1 混合曲面介绍	2.4.2 混合曲面实例
	2.5 曲面复制	2.5.1 按原样复制所有曲面	2.5.2 排除曲面并填充孔	2.5.3 复制内部边界
	2.5.4 曲面移动复制	2.5.5 曲面旋转复制	2.6 曲面镜像	2.7 曲面填充
	2.8 曲面合并	2.9 曲面修剪	2.9.1 创建基础曲面时的修剪功能	2.9.2 用曲面特征修剪曲面
	2.9.3 用面上的曲线修剪曲面	2.9.4 用基准平面或使用侧面影像修剪曲面	2.9.5 用顶点倒圆角修剪曲面	2.10 曲面延伸
	2.10.1 以相同类型延伸曲面	2.10.2 与原曲面相切或逼近来延伸曲面	2.10.3 延伸曲面到指定平面或基准平面	2.11 曲面偏移
	2.11.1 曲面标准偏移特征	2.11.2 曲面具有斜度特征偏移	2.11.3 曲面以展开特征偏移	2.11.4 替换曲面特征偏移
	2.12 曲面加厚	2.13 曲面实体化	2.13.1 曲面转变为实体	2.13.2 用曲面切除实体
	2.13.3 用曲面片切除实体	2.14 综合实例	第3章 高级曲面的创建	
	3.1 扫描混合曲面	3.1.1 垂直于轨迹	3.1.2 垂直于投影	3.1.3 恒定法向
	3.2 螺旋扫描曲面	3.2.1 创建恒定螺距扫描曲面	3.2.2 创建可变螺距扫描曲面	3.3 边界混合曲面
	3.3.1 在一个方向上创建边界混合曲面	3.3.2 在两个方向上创建边界混合曲面	3.3.3 使用拟合曲线创建边界混合曲面	3.3.4 封闭的边界混合曲面
	3.3.5 利用边界混合连接曲面	3.4 可变剖面扫描曲面	3.4.1 垂直于轨迹	3.4.2 垂直于投影
	3.4.3 恒定的法向	3.4.4 利用关系式创建可变剖面扫描曲面	3.5 圆锥曲面和N侧曲面片	3.5.1 圆锥曲面
	3.5.2 N侧曲面片	3.6 将剖面混合到曲面	3.7 在曲面间混合	3.8 综合实例
	3.8.1 吹风机	3.8.2 机器猫	第4章 自由曲面	
	第5章 曲面分析			
	第6章 渲染			
	第7章 曲面造型进阶技巧			
	第8章 工业设计综合实例			

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>