

图书基本信息

书名：<<CAD/CAM软件工程应用实例丛书>>

13位ISBN编号：9787122020956

10位ISBN编号：7122020959

出版时间：2008-2

出版时间：化学工业出版社

作者：曹岩 主编

页数：422

字数：658000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书从使用者的角度出发，通过融经验技巧于一体的典型实例的讲解，系统、深入地介绍了Pro/ENGINEER Wildfire 3.0在曲面建模方面的主要功能及建模方法，包括一般曲面类产品建模、自由曲面类产品建模、模具型腔类零件建模、齿轮类零件建模、蜗轮蜗杆零件建模、涡轮类零件建模、凸轮类零件建模、叶轮叶片类零件建模、玩具汽车建模、餐具建模、五金制品建模，以帮助读者提高计算机辅助设计能力，最后能熟悉使用Pro/ENGINEER Wildfire 3.0系统作为开发平台，针对企业产品特点，快速、高效地开发出适应市场需求的产品。

在配套光盘中附有形象生动的演示动画，并附带本书所讲述的各种实例文件，以方便读者理解和掌握相关知识。

本书内容新颖实用、实例丰富，可供机械、模具、工业设计、电子、电器等领域的工程技术人员以及CAD/CAM研究与应用人员参阅，尤其适合具有一定Pro/ENGINEER wildfire使用基础的用户阅读，以便全面、深入、系统地掌握和使用Pro/ENGINEER Wildfire 3.0软件。

## 书籍目录

第1章 一般曲面类产品建模	1.1 灯罩建模	1.1.1 模型分析	1.1.2 建模过程	1.2 电话听筒建模	1.2.1 模型分析	1.2.2 建模过程	1.3 垫片建模	1.3.1 模型分析	1.3.2 建模过程												
第2章 自由曲面类产品建模	2.1 鼠标建模	2.1.1 模型分析	2.1.2 建模过程	2.2 护目镜建模	2.2.1 模型分析	2.2.2 建模过程	2.3 显示器建模	2.3.1 模型分析	2.3.2 建模过程												
第3章 模具型腔零件建模	3.1 电视机后壳模具型腔建模	3.1.1 分析零件	3.1.2 设计过程	3.2 手机上盖模具型腔建模	3.2.1 分析零件	3.2.2 设计过程	第4章 齿轮类零件建模														
4.1 直齿圆柱齿轮建模	4.1.1 绘制齿轮的基本圆	4.1.2 绘制齿槽的轮廓曲线	4.1.3 生成齿轮的基本实体特征	4.1.4 生成齿轮轮齿的基本特征	4.1.5 生成齿轮的辅助特征	4.2 斜齿圆柱齿轮建模															
4.2.1 绘制齿轮的基本圆	4.2.2 绘制齿轮的轮廓曲线	4.2.3 生成齿轮齿根圆的实体特征	4.2.4 生成齿轮轮齿的基本特征	4.2.5 生成齿轮的辅助特征	第5章 蜗轮蜗杆零件建模																
5.1 蜗杆建模	5.1.1 添加蜗杆参数及关系式	5.1.2 生成蜗杆轴毛坯实体特征	5.1.3 生成蜗杆齿形特征	5.1.4 生成蜗杆轴辅助特征	5.2 蜗轮建模		5.2.1 生成蜗轮齿圈特征	5.2.2 生成蜗轮齿心特征	5.2.3 生成蜗轮装配体	5.3 蜗杆蜗轮装配体	5.3.1 新建文件	5.3.2 生成蜗杆蜗轮装配体	5.4 蜗杆零件工程图	5.4.1 新建文件	5.4.2 生成主视图	5.4.3 生成辅助视图	5.4.4 标注尺寸	第6章 涡轮类零件建模			
6.1 涡轮零件建模	6.1.1 生成涡轮基座毛坯实体	6.1.2 生成涡轮叶片特征	6.1.3 修剪叶片	6.1.4 生成倒圆角特征	6.2 散热器涡轮零件建模		6.2.1 绘制散热器涡轮叶片	6.2.2 生成散热器涡轮基座	6.2.3 生成涡轮叶片护圈	第7章 凸轮类零件建模		7.1 盘形凸轮零件建模	7.1.1 绘制凸轮机构从动件位移方程曲线	7.1.2 导入图形曲线	7.1.3 生成凸轮轮廓特征	7.1.4 生成凸轮键槽特征	.....第8章 叶轮叶片类零件建模		第9章 玩具汽车建模	第10章 餐具建模	第11章 五金制品建模

章节摘录

**第1章 一般曲面类产品建模** 【内容】 本章通过3个实例学习简单的曲面建模基础。在采用实体特征进行产品建模时，可以方便迅速地创建三维实体，但是创建的实体一般比较规则，对于复杂程度比较高的零件，仅仅使用实体特征建模时会很困难，因为实体特征的创建方式比较固定。这时候可以借助于曲面特征，因为曲面具有很强的操作性。

【实例】 实例1：灯罩建模。

实例2：电话听筒建模。

实例3：垫片建模。

【目的】 熟悉和掌握在Pro/ENGINEER Wildfire 3.0软件中如何通过曲面特征进行简单的产品造型设计。

1.1 灯罩建模 1.1.1 模型分析 灯罩立体模型效果图如图1-1所示。  
灯罩建模的关键是使用“边界混合”命令来构造灯罩的6个花边。

编辑推荐

《CAD/CAM软件工程应用实例丛书·Pro/ENGINEER Wildfire 3.0曲面建模实例精解》内容新颖实用、实例丰富，可供机械、模具、工业设计、电子、电器等领域的工程技术人员以及CAD/CAM研究与应用人员参阅，尤其适合具有一定Pro/ENGINEER Wildfire使用基础的用户阅读，以便全面、深入、系统地掌握和使用Pro/ENGINEER Wildfire 3.0软件。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>