

图书基本信息

书名：<<Visual Basic考点解析与同步辅导>>

13位ISBN编号：9787122025944

10位ISBN编号：7122025942

出版时间：2008-7

出版时间：化学工业出版社

作者：高崢鑫，赵峰 编

页数：275

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《Visual Basic考点解析与同步辅导》是全国计算机等级考试二级教程Visual Basic语言的笔试考试辅导教材，依据作者丰富的教学经验和对计算机等级考试多年的研究，紧扣考试大纲，内容取舍得当，将笔试题目与模拟题汇总于一体，针对题库中的考题，给出详细解析，简明扼要，清晰易懂。考生只需用少量时间，通过实战练习，就能在较短时间内巩固所学知识，掌握要点，突破难点，把握考点，熟练掌握答题方法及技巧，适应考场氛围，顺利通过考试。

《Visual Basic考点解析与同步辅导》适用于各计算机等级考试机构作为教材使用，也可供计算机考生自学使用。

书籍目录

第1部分 公共基础知识第1章 基本数据结构与算法1.1 选择题1.2 填空题1.3 答案第2章 程序设计基础2.1 选择题2.2 填空题2.3 答案第3章 软件工程基础3.1 选择题3.2 填空题3.3 答案第4章 数据库设计基础4.1 选择题4.2 填空题4.3 答案第2部分 Visual Basic程序设计第5章 Visual Basic程序开发环境5.1 大纲要求5.2 考试重点解析5.3 例题分析与解答5.4 自测题5.5 自测题答案第6章 对象及其操作6.1 大纲要求6.2 考试重点解析6.3 例题分析与解答6.4 自测题第7章 简单程序设计7.1 大纲要求7.2 考试重点解析7.3 例题分析与解答7.4 自测题第8章 Visual Basic程序设计基础8.1 大纲要求8.2 考试重点解析8.3 例题分析与解答8.4 自测题8.5 答案第9章 数据输入输出9.1 大纲要求9.2 考试重点解析9.3 例题分析与解答9.4 自测题第10章 常用标准控件10.1 大纲要求10.2 考试重点解析10.3 例题分析与解答10.4 自测题第11章 Visual Basic控制结构11.1 大纲要求11.2 考试重点解析11.3 例题分析与解答11.4 自测题第12章 数组12.1 在纲要求12.2 考试重点解析12.3 例题分析与解答12.4 自测题第13章 过程13.1 大纲要求13.2 考试重点解析13.3 例题分析与解答13.4 自测题第14章 键盘与鼠标事件过程14.1 大纲要求14.2 考试重点解析14.3 例题分析与解答14.4 自测题第15章 菜单程序设计15.1 大纲要求15.2 考试重点解析15.3 例题分析与解答15.4 自测题第16章 对话框程序设计16.1 大纲要求16.2 考试重点解析16.3 例题分析与解答16.4 自测题第17章 多重窗体17.1 大纲要求17.2 考试重点解析17.3 例题分析与解答17.4 自测题第18章 数据文件18.1 大纲要求18.2 考试重点解析18.3 例题分析与解答18.4 自测题第3部分 历年笔试真题2002年9月二级Visual Basic笔试试题2002年9月二级Visual Basic笔试试题答案2003年4月二级Visual Basic笔试试题2003年4月二级Visual Basic笔试试题答案2003年9月二级Visual Basic笔试试题2003年9月二级Visual Basic笔试试题答案2004年4月二级Visual Basic笔试试题2004年4月二级Visual Basic笔试试题答案2004年9月二级Visual Basic笔试试题2004年9月二级Visual Basic笔试试题答案2005年4月二级Visual Basic笔试试题2005年4月二级Visual Basic笔试试题答案2005年9月二级Visual Basic笔试试题2005年9月二级Visual Basic笔试试题答案2006年4月二级Visual Basic笔试试题2006年4月二级Visual Basic笔试试题答案2006年9月二级Visual Basic笔试试题2006年9月二级Visual Basic笔试试题答案2007年4月二级Visual Basic笔试试题2007年4月二级Visual Basic笔试参考答案2007年9月二级Visual Basic笔试试题2007年9月二级Visual Basic笔试试题答案2008年4月二级Visual Basic笔试试题2008年4月二级Visual Basic笔试试题答案

章节摘录

第6章 对象及其操作 6.1 大纲要求 了解Visual Basic中对象的基本概念。

掌握通过属性窗口设置指定对象属性的方法。

掌握窗体的常用属性、事件。

掌握控件的画法和基本操作。

6.2 考试重点解析 (1) 对象的概念 对象是具有特殊属性(数据)和行为方式(方法)的实体。

Visual Basic中最基本的两种对象是窗体和控件。

建立一个对象后,其操作通过与该对象有关的属性、事件和方法来描述。

(2) 对象的属性及属性值的设置方法 对象的属性就是对象的特性,它描述了对象的外观和状态,对象中的每个属性具有属性名,如:窗体“宽度”的属性名称是Width、“高度”属性的名称为Height;文本框控件的“字体”的属性名称为FontName等。

对于Visual Basic中窗体和标准控件等对象来说,每个对象的属性名称是由Visual Basic系统事先规定好的、固定不变的,用户不能更改属性名称。

同时,对象的各属性都有默认的初始值(也称缺省值),各属性的当前值一起决定了对象的当前状态。

根据需要,用户可以通过属性窗口和代码两种形式修改属性,方法如下。

在设计状态下利用属性窗口来设置,即在设计阶段设置对象的属性值。

在程序代码中用语句来设置,即运行期间设置对象的属性值,设置的格式是: 对象名.属性名称=属性值(当省略对象名时默认的是当前的窗体Form) 注意:并不是所有的属性都能通过方法2来实现修改,只读属性就只能通过属性窗口来修改。

所谓只读属性,是指对象的某些属性的值在程序运行时不能修改,称这样的属性为只读属性。

如:可以通过属性窗口在设计状态下修改对象的名称属性(即Name属性)的值,但不能通过程序代码在程序运行时更改对象的名称属性的值,因此,对象的名称属性(即Name属性)是典型的只读属性。

编辑推荐

《Visual Basic考点解析与同步辅导》是教育部考试中心的《全国计算机等级考试二级教程——Visual Basic程序设计》相配套的学习参考书，各章的内容与教程相对应。

《Visual Basic考点解析与同步辅导》每章包括五个部分：学习目标与要求、内容要点、例题分析与解答、自测题和自测题答案。

全书以切合等级考试为目的，以面向对象程序设计为主线，以Visual Basic 6.0中文版为平台，围绕非计算机专业计算机基础课程的教学实际设计教学思路，并结合计算机二级考试大纲，直接通过历年考题为实例进行讲解，力求全面、简明地介绍Visual Basic程序设计语言编程方法。

通过大量的实例，深入浅出地介绍了等级考试的考点。

采用了重点讲授和自学相结合的方法，突出语言的特点和功能，每章配有形式多样的习题和实习指导，有利于加强对基本概念的理解和编程能力的提高。

全书重点突出，概念清晰，层次分明，例题丰富。

适合作为考前参考资料，用于自学以及自测练习。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>