第一图书网, tushu007.com

<<大学计算机基础学习指导与测试>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础学习指导与测试>>

13位ISBN编号：9787122035325

10位ISBN编号：7122035328

出版时间：2008-10

出版时间：化学工业出版社

作者：白康生 编

页数：133

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

高校的大学计算机基础这一课程大都面临着课时少、内容多的状况，因此有些内容需要安排自学。
为此，我们结合几年的教学实践，编写了这本学习指导与测试，作为学习计算机基础这一课程的辅助教材，旨在给读者学习大学计算机基础指明学习重点，帮助解决难点，提供自我测试，提高学习效果。
《大学计算机基础学习指导与测试》的主体内容包括理论基础篇和技能训练篇。
书后还汇编了几份模拟试卷，用于读者自我测试。
理论基础篇根据目前大多数高校的计算机基础教学内容，兼顾计算机等级考试（二级）基础部分的需要，内容上包括了计算机发展与信息科学、计算机硬件系统和操作系统、计算机网络、信息安全与网络道德、程序设计和软件工程、数据库管理系统、多媒体技术基础等7章内容。
每章由三个部分组成：学习指导、例题解析和测试习题。
在学习指导中，按知识点列出了各章的基本概念和主要内容，为读者指出本章学习的重点；结合编者的教学经验，对主要知识点进行了典型题的剖解，希望能为读者解决学习中遇到的难点问题提供帮助；而各章的测试习题，读者通过独立完成，可用于检查自己学习的情况，更好地掌握本章内容。
技能训练篇是针对读者学习使用Microsoft Office套件而编写的，包括Windows操作系统和Word、Excel、PowerPoint、FrontPage等应用软件。
学用这些软件的主要途径应该是上机操作，可以参考相应的实验指导书。
《大学计算机基础学习指导与测试》主要是从概念和基本操作要点入手，对其中的每个应用软件列出了学习要点，并通过例题解析和测试习题，帮助读者更好地掌握这些软件的使用方法。
《大学计算机基础学习指导与测试》附有笔试模拟试卷五套，题型包括填空、选择、判断、改错和简答，可供读者自测学习掌握情况，并可作为教师出题的参考。
《大学计算机基础学习指导与测试》由白康生主编，负责对《大学计算机基础学习指导与测试》进行统稿和审核。
参加编写的还有王雪、李玉、汪巍和潘亚平。
由于编者水平所限，疏漏难免，欢迎批评指正。

内容概要

本书是学习大学生计算机基础的辅助教材，分为理论基础篇和技能训练篇两部分。
理论基础篇包括计算机发展与信息科学、计算机硬件系统和操作系统、计算机网络、信息安全与网络道德、程序设计和软件工程、数据库管理系统、多媒体技术基础等7章内容。
各章首先在学习指导中归纳总结了本章的主要知识点，然后列举了若干例题进行解析，最后给出了本章的精选测试习题。
技能训练篇针对学习使用Microsoft Office套件而编写，包括Windows、Word、Excel、PowerPoint和FrontPage。
通过学习要点、例题解析和测试习题，帮助读者在学用这些软件的过程中，了解有关概念，掌握重点。
本书最后给出了若干套笔试模拟试卷，供读者自我测试。
本书可作为高等院校计算机基础课程的配套教材，也可作为计算机应用的培训教材和自学、备考的参考书单独使用。

书籍目录

理论基础篇 第1章 计算机发展与信息科学 1.1 学习指导 知识点1 计算机的发展 知识点2 计算机的应用领域 知识点3 计算机的信息处理 知识点4 数制 知识点5 计算机存储单位 知识点6 数值数据的编码 知识点7 字符数据的编码 1.2 例题解析 1.3 测试习题 第2章 计算机硬件系统和操作系统 2.1 学习指导 知识点1 指令 知识点2 计算机系统的构成 知识点3 冯·诺依曼计算机的工作原理 知识点4 微型计算机主机系统 知识点5 常用外部设备 知识点6 设备驱动程序 知识点7 操作系统 2.2 例题解析 2.3 测试习题 第3章 计算机网络 3.1 学习指导 知识点1 计算机网络 知识点2 计算机网络的功能 知识点3 计算机网络的组成 知识点4 计算机网络的拓扑结构 知识点5 计算机网络的分类 知识点6 传输介质 知识点7 计算机网络体系结构 知识点8 IP地址 知识点9 域名系统 知识点10 局域网 知识点11 因特网及因特网的接入 知识点12 因特网的服务 3.2 例题解析 3.3 测试习题 第4章 信息安全与网络道德 4.1 学习指导 知识点1 计算机病毒的概念和组成 知识点2 计算机病毒的特点及分类 知识点3 计算机病毒的防范措施 知识点4 黑客的概念 知识点5 信息安全技术 4.2 例题解析 4.3 测试习题 第5章 程序设计和软件工程 5.1 学习指导 知识点1 程序设计的基本概念 知识点2 程序设计的方法 知识点3 算法和数据结构 知识点4 软件工程基础 5.2 例题解析 5.3 测试习题 第6章 数据库管理系统 6.1 学习指导 知识点1 数据库的基本概念 知识点2 数据管理技术的发展 知识点3 数据库管理系统的功能 知识点4 数据库系统的三级模式 知识点5 数据模型 知识点6 E-R模型 知识点7 层次模型、网状模型、关系模型 知识点8 关系中的数据约束 知识点9 关系代数 知识点10 数据库的设计 6.2 例题解析 6.3 测试习题 第7章 多媒体技术基础 7.1 学习指导 知识点1 媒体及媒体分类 知识点2 多媒体及多媒体技术特点 知识点3 多媒体的关键技术 知识点4 多媒体系统的组成 知识点5 多媒体计算机的配置 知识点6 数字声音 知识点7 数字图像 7.2 例题解析 7.3 测试习题 技能训练篇 第8章 Windows 2000操作系统 第9章 Word 2000文字处理 第10章 Excel 2000电子表格 第11章 PowerPoint 2000电子演示文稿 第12章 FrontPage 2000网页制作 笔试模拟试卷 笔试模拟试卷一 笔试模拟试卷二 笔试模拟试卷三 笔试模拟试卷四 笔试模拟试卷五 附录1 测试习题参考答案 附录2 笔试模拟试卷参考答案

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com