第一图书网, tushu007.com

<<.NET for Flash FMS动>>

图书基本信息

书名：<<.NET for Flash FMS动态网站开发手札>>

13位ISBN编号：9787122090843

10位ISBN编号：7122090841

出版时间：2010-9

出版时间：化学工业出版社

作者：张亚飞

页数：758

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

真正的软件应用在于领略其［魂］，而非觊觎其［表］。

当前，以用户丰富体验为中心的应用程序已经成为整个网络应用程序的主流。
如果我们浏览互联网，就会发现，现在全球顶尖企业的网站主页都在使用Flash技术构建。
不单单是IBM、SAP等大型IT企业，GM、IKEA等传统行业巨擘也使用Flash技术构建网站，因为这带给了用户更丰富的体验，从而增加了更多、更深了解本企业的机会。
同时，使用这种形式可以降低实现目标所花费的成本，所以，几乎所有企业都在向这一领域靠拢。

随着成功的范例不断增多，向Flash靠拢的趋势也正在逐渐加强。
迪斯尼很多年前就已采用全网站Flash制作，而好莱坞六大电影公司更无一例外地采用Flash技术制作。

这种趋势对于网络开发人员和设计人员来说［妙不可言］——将传统的基于HTML的网页转到基于Flash的富媒体网站，这是展现在面前的一个巨大的市场机遇，很多早期投入这一领域的开发者、设计者以及从业于此的公司都从中获得了巨大收益。
建设一个基于Flash的富媒体网站所获得的收益是传统的基于HTML的网站的数倍，因此，对于想投身互联网的用户来说，优劣显而易见。
这本书可以帮助您成功　　现在，Flash动态网站开发正是炙手可热的“数据驱动的富媒体应用程序”开发的核心，它不仅仅包含Flash一种技术，也包含其他相关的应用程序服务器技术，这些技术非常紧密地结合起来才能实现完美的应用程序。
因为包含多种技术，所以，要正确地掌握Hash动态网站开发技术绝非易事。

本书编者有10多年的Flash开发经验，而且有自己完整而系统的想法，这些想法都是建立在业界所共同遵守的标准和规范之上。
在信息技术领域，标准和规范就是法规，是任何人不可僭越的，这是正确开发的基石，由此这本书的含金量可想而知。

如果您想建立正确、完整、系统的.NET for Flash开发的知识体系，如果您想在新的网络应用程序开发中获得比别人更多的收益，那么这本书必读无疑。

内容概要

本书编者有10多年的Flash开发经验，而且有自己完整而系统的想法，这些想法都是建立在业界所共同遵守的标准和规范之上。
在信息技术领域，标准和规范就是法规，是任何人不可僭越的，这是正确开发的基石，由此这本书的含金量可想而知。
　如果您想建立正确、完整、系统的.NET for Flash开发的知识体系，如果您想在新的网络应用程序开发中获得比别人更多的收益，那么这本书必读无疑。

作者简介

张亚飞
　在其2004年所著的《Flash MX 2004数据库应用程序开发》一书中，他提出了Flash Player虚拟机的特征，现在已经深入广大Flash从业人员的心中。
同样是在这本著作中，他还总结了AMF—RPC的概念，现在，在广大开发者中已经被广泛接受。

　他归纳并完善了Flash可视化开发的基本方法，建立了“基于时间轴的Flash开发体系”，用于降低学习成本、提高开发效率。

　他还为当前炙手可热的OOP开发做了大量工作，提出了“接口是规范，类是实现”的基本原则。

书籍目录

第一篇 .NET for Flash入门和基本原理篇 第1章 开发和运行环境的安装与配置 1.1 安装Web服务器和.NET应用程序服务器 1.1.1 安装Web服务器 1.1.2 安装.NET应用程序服务器 1.2 Web服务器根目录和虚拟目录 1.2.1 Web服务器根目录 1.2.2 虚拟目录 1.3 安装和使用数据库 1.3.1 安装和管理SQL Server数据库 1.3.2 定义ODBC连接 1.4 安装和配置开发环境 1.4.1 正确认识ActionScript开发 1.4.2 正确认识ActionScript的开发工具 1.4.3 正确认识ActionScript运行环境和开发语言 1.4.4 关于标准和实现 第2章 .NET for Flash动态网站开发基础入门 第3章 .NET for Flash基本原理和经典应用——Flash的HTTP请求和响应 第4章 .NET for Flash基本原理和经典应用——使用ASP.NET处理请求和做出响应 第5章 .NET for Flash用户安全验证和状态管理 第6章 使用XML交换数据第二篇 使用Flash Remoting加速应用程序开发篇第三篇 Flash通信应用程序和FMS篇第四篇 模块、大规模应用、部署篇附件

编辑推荐

采用最新ActionScript 3.0 API　采用最新Flash Remoting技术，包括最新流行的开源的FluorineFX、Adobe官方的Flash Remoting MX for.NET，以及另一个开源的AMF.NET　在处理实时通信方面，以及FMS、Red5与.NET-RPC技术的结合方面大大增强了，包含了所有API的完整介绍，并且每个都包含范例　介绍了多种通信协议：AMF0/AMF3/XML/RTMP/RTMPT　提供了大量实用模块及范例，使用这些模块及范例，用户可以轻松构建所要实现的程序　完全Flash CS3、Flash cs4、Flash CS5创作环境　配多媒体视频演示，帮助用户快速配置运行环境和开发环境，并掌握基础入门知识　开发和运行环境的安装与配置　.NET for Flash动态网站开发基础入门　.NET for Flash基本原理和经典应用——Flash的HTTP请求和响应　.NET fOr Flash基本原理和经典应用——使用ASP.NET处理请求和做出响应　.NET for Flash用户安全验证和状态管理　使用XML交换数据　使用FlUorineFX——开源的AMF－RPC实现　雇员数据库管理系统——使用FluorineFx操控数据库　透过Fluorine Fx使用Web服务　深入AMF-RPC框架基本原理　使用Flasl Remoting MX　for .NET-AMF-RPC实现的原型　将ASPNET网页作为远程服务方法　使用Flast Remoting　MX for .NET——原理、配置、数据类型和安全　使用AMF.NET——开源的AMF-RPC实现　使用XML-RPC加速应用程序开发　配合FMS3开发Flast实时通信应用程序　使用FMS服务器结合.NET网络应用程序　使用Red5——开源的实时通信服务器　注册及登录验证模块　大数据分页显示模块　多文件上传和下载管理模块　Flash视频会议系统　开发网上餐厅系统——架构的规划与设计　开发网上餐厅系统——项目小组协作创建功能模块　Flash网络应用程序沙箱安全和部署　.NET fOr Flash数据传输过程中的安全

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com