第一图书网, tushu007.com

<<中文版3ds Max+VRay高精度建>>

图书基本信息

书名：<<中文版3ds Max+VRay高精度建模及渲染技术精粹>>

13位ISBN编号：9787122099112

10位ISBN编号：7122099113

出版时间：2011-1

出版时间：化学工业出版社

作者：组织编写

页数：306

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书从基础知识到案例解析，从简易建模到模型渲染，系统全面地介绍了3ds Max 2011建模及VRay模型渲染等知识。
全书共10章，第1章介绍了3ds Max建模基础知识，包括创建二维图形、二维图形转换为三维模型、创建三维模型、复合建模等。
第2章～第10章通过时尚温度计建模、记录仪建模、钥匙链建模、充电器建模、太师椅建模、欧式沙发建模、欧式壁炉建模、欧式床头柜建模、欧式床建模、戒指建模与渲染、项链建模与渲染、时尚电子表建模与渲染、媒体播放器建模与渲染、城市媒体终端建模与渲染、近视治疗仪建模与渲染、汽车建模与渲染以及刺猬索尼克建模与渲染共17个精美模型的创建及渲染实例，由易到难、由浅入深地介绍了模型的创建技巧及渲染技术，既包含了工业模型，也包含了家具模型；既有可爱的卡通、动漫角色模型，也有硬朗的汽车工业模型，类型丰富，技术全面。
　本书附赠一张DVD光盘，其中包括本书所有案例的源文件、贴图文件，及长达10小时的多媒体视频教学，相信一定可以帮助读者降低学习难度、提高学习效率。
　本书非常适合产品设计、三维造型艺术等相关从业人员及3ds Max软件的初、中级用户学习，同时也可作为工业设计及相关设计专业学生的辅导教材。

书籍目录

第1章 建模基础知识 1.1 简单建模概述 2 1.2 创建二维图形 3 1.2.1 用“线”命令创建二维图形 3 1.2.2 用“矩形”命令创建二维图形 5 1.2.3 用“文本”命令创建文字 6 1.3 将二维图形转化为三维模型 6 1.3.1“车削”命令 6 1.3.2“挤出”命令 7 1.3.3“倒角”命令 8 1.4 创建三维模型 8 1.4.1 标准基本体 9 1.4.2 扩展基本体 9 1.4.3 编辑修改三维模型 9 1.4.4 常用三维模型修改命令 13 1.5 认识“可编辑多边形”命令 19 1.6 复合建模 25 1.6.1 布尔运算 26 1.6.2 放样 29第2章 简单工业产品建模 2.1 时尚温度计建模 35 2.1.1 案例简介 35 2.1.2 时尚温度计模型制作 35 2.2 记录仪建模 40 2.2.1 案例简介 40 2.2.2 记录仪模型制作 41 2.3 钥匙链建模 48 2.3.1 案例简介 48 2.3.2 钥匙链模型制作 48 2.4 充电器建模 54 2.4.1 案例简介 54 2.4.2 充电器模型制作 55第3章 家具建模 3.1 太师椅建模 69 3.1.1 案例简介 69 3.1.2 太师椅模型制作 69 3.2 欧式沙发建模 78 3.2.1 案例简介 78 3.2.2 欧式沙发模型制作 78 3.3 欧式壁炉建模 89 3.3.1 案例简介 89 3.3.2 欧式壁炉模型制作 89 3.4 欧式床头柜建模 104 3.4.1 案例简介 104 3.4.2 欧式床头柜模型制作 105 3.5 欧式床建模 116 3.5.1 案例简介 116 3.5.2 欧式床模型制作 116第4章 珠宝设计建模与渲染 4.1 戒指建模与渲染 128 4.1.1 模型简介 128 4.1.2 戒指模型制作 128 4.1.3 戒指模型渲染 139 4.2 项链建模与渲染 146 4.2.1 案例简介 146 4.2.2 项链模型制作 146 4.2.3 项链模型渲染 156第5章 时尚电子表建模与渲染 5.1 时尚电子表建模 161 5.1.1 案例简介 161 5.1.2 电子表模型制作 161 5.2 电子表模型渲染 168第6章 媒体播放器建模与渲染 6.1 媒体播放器建模 174 6.1.1 案例简介 174 6.1.2 媒体播放器模型制作 174 6.2 媒体播放器模型渲染 192第7章 城市媒体终端建模与渲染 7.1 城市媒体终端建模 197 7.1.1 案例简介 197 7.1.2 城市媒体终端模型制作 197 7.2 城市媒体终端模型渲染 206第8章 近视治疗仪建模与渲染 8.1 近视治疗仪建模 213 8.1.1 案例简介 213 8.1.2 近视治疗仪模型制作 213 8.2 近视治疗仪模型渲染 232第9章 汽车建模与渲染 9.1 汽车建模 238 9.1.1 模型简介 238 9.1.2 汽车模型制作 238 9.2 汽车模型渲染 261第10章 刺猬索尼克建模与渲染 10.1 刺猬索尼克建模 271 10.1.1 模型简介 271 10.1.2 刺猬索尼克模型制作 271 10.2 刺猬索尼克模型渲染 302

编辑推荐

本书是一本专门讲解3ds Max建模技术的专业书籍，全书从技术的角度讲解了如何使用此软件创建各类模型。
本书共10章，第1章介绍了3ds Max建模基础知识，以便于刚接触三维建模的读者温故而知新。
从第2章至第10章为案例章节，通过分析讲解17个模型的创建方法，展示了丰富的模型创建技术，使读者能够通过学习掌握创建时尚珠宝设计、工业产品设计、建筑装饰设计、卡通动漫角色设计等不同领域的多种模型的创建技术。
本书所有作品、素材仅供本书购买者学习使用，不得用作其他商业用途。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com