第一图书网, tushu007.com

<<Photoshop CS5平面艺术设计>>

图书基本信息

书名：<<Photoshop CS5平面艺术设计>>

13位ISBN编号：9787122107244

10位ISBN编号：7122107248

出版时间：2011-6

出版时间：化学工业出版社

作者：陈艾，崔勇彬，何晓媛　编著

页数：364

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书从广告艺术、企业形象宣传、包装设计、专业图像修饰与处理、交互式界面设计等角度，详细介绍了Photoshop
CS5在各种设计类型中的应用。

本书内容包括Photoshop
CS5新增功能详解、媒介广告——专业广告信息传递、户外广告——传媒大师、海报——宣传信息表现、标志设计——公司主体和品牌文化的表达、卡类设计——形式创新、包装设计——商品外在与内在的结合、封面设计——视觉吸引、商业插画设计——以“画”传达商业信?、数码照片设计——专业化照片处理、后期效果图修饰——专业化表现后期效果、网页设计——传统与创新的结合点、UI设计——外观的表达。

本书适合于Photoshop的中、高级读者阅读，也可以作为公司在职人员和大中专院校师生的参考书籍。

书籍目录

第一篇　平面设计——广告艺术
pter　01　媒介广告——专业广告信息传递
1.1.杂志广告
1.1.1.项目背景
1.1.2.设计构思
1.1.3.制作步骤
1.1.4.客户为什么满意
1.1.5.案例展示
1.2.报纸广告
1.2.1.项目背景
1.2.2.设计构思
1.2.3.制作方法
1.2.4.客户为什么满意
1.2.5.案例展示
1.3.互联网广告
1.3.1.项目背景
1.3.2.设计构思
1.3.3.制作方法
1.3.4.客户为什么满意
1.3.5.案例展示
pter　02.户外广告——传媒大师
2.1.灯箱广告
2.1.1.项目背景
2.1.2.设计构思
2.1.3.制作步骤
2.1.4.客户为什么满意
2.1.5.案例展示
2.2.公交站牌广告
2.2.1.项目背景
2.2.2.设计构思
2.2.3.制作方法
2.2.4.客户为什么满意
2.2.5.案例展示
2.3.公交车体广告
2.3.1.项目背景
2.3.2.设计构思
2.3.3.制作方法
2.3.4.客户为什么满意
2.3.5.案例展示
pter　03.海报——宣传信息表现
3.1.电影海报
3.1.1.项目背景
3.1.2.设计构思
3.1.3.制作方法
3.1.4.客户?什么满意

3.1.5.案例展示
3.2.商场促销海报
3.2.1.项目背景
3.2.2.设计构思
3.2.3.制作方法
3.2.4.客户为什么满意
3.2.5.案例展示
3.3.网络游戏宣传海报
3.3.1.项目背景
3.3.2.设计构思
3.3.3.制作方法
3.3.4.客户为什么满意
第二篇　企业形象宣传
pter　04.标志设计——公司主体和品牌文化的表达
4.1.汽车logo设计
4.1.1.项目背景
4.1.2.?计构思
4.1.3.制作步骤
4.1.4.客户为什么满意
4.1.5.案例展示
4.2.音乐创意logo设计
4.2.1.项目背景
4.2.2.设计构思
4.2.3.制作方法
4.2.4.客户为什么满意
4.2.5.案例展示
4.3.旅游形象logo设计
4.3.1.项目背景
4.3.2.设计构思
4.3.3.制作方法
4.3.4.客户为什么满意
4.3.5.案例展示
pter　05.卡类设计——形式创新
5.1.名片设计
5.1.1.项目背景
5.1.2.设计构思
5.1.3.制作方法
5.1.4.客户为什么满意
5.1.5.案例展示
5.2.贺卡设计
5.2.1.项目背景
5.2.2.设计构思
5.2.3.制作方法
5.2.4.客户为什么满意
5.2.5.案例展示
pter　06.包装设计——商品外在与内在的结合
6.1.酒类包装设计

6.1.1.项目背景
6.1.2.设计构思
6.1.3.制作方法
6.1.4.客户为什么满意
6.1.5.案例展示
6.2.电子产品包装设计
6.2.1.项目背景
6.2.2.设计构思
6.2.3.制作方法
6.2.4.客户为什么满意
6.2.5.案例展示
第三篇　包装设计
pter　07.封面设计——视觉吸引
7.1.图书装帧封面设计
7.1.1.项目背景
7.1.2.设计构思
7.1.3.制作方法
7.1.4.客户为什么满意
7.1.5.案例展示
7.2.杂志封面设计
7.2.1.项目背景
7.2.2.设计构思
7.2.3.制作方法
7.2.4.客户为什么满意
7.2.5.案例展示
pter　08.商业插画设计——以“画”传达商业信息
8.1.广告插画设计
8.1.1.项目背景
8.1.2.设计构思
8.1.3.制作方法
8.1.4.客户为什么满意
8.1.5.案例展示
8.2.杂志插画设计
8.2.1.项目背景
8.2.2.设计构思
8.2.3.制作方法
8.2.4.客户为什么满意
8.2.5.案例展示
第四篇　专业图像修饰与处理
pter　09.数码照片设计——专业化照片处理
pter　10.后期效果图修饰——专业化表现后期效果
第五篇　交互式界面设计
pter　11.网页设计——传统与创新的结合点
pter　12.UI设计——外观的表达

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com