

图书基本信息

书名：<<中文版AutoCAD 2013建筑设计从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787122152206

10位ISBN编号：7122152200

出版时间：2013-1

出版时间：化学工业出版社

作者：龙飞

页数：402

字数：656000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

软件简介AutoCAD 2013是由美国Autodesk公司推出的最新一款计算机辅助绘图与设计软件，具有功能强大、易于掌握、使用方便和体系结构开放等特点。

在国内建筑领域，AutoCAD更是得到了广大从业者的一致认可，成为这个领域用户最多的设计软件之一。

本书将重点介绍AutoCAD 2013在建筑设计方面的应用。

本书特色4大篇幅内容布局本书结构清晰，全书共分为4大篇：操作入门篇、设计提高篇、工程核心篇和案例实战篇。

6个大型实例精解书中6大实例综合各章知识点，实战操作，达到“即学即用”的效果。

100多个专家提醒放送100多个AutoCAD 2013实战技巧、设计经验毫无保留地奉献给读者，帮助读者提高学习与工作效率。

168个小型实例奉献书中以理论与实例相结合的方式，布局了168个小型范例详细讲解，让读者快速掌握并实际运用。

740分钟视频播放书中实例全部录制了带语音讲解的演示视频，时间长度达740分钟，读者可以观看视频轻松学习。

1200多张图片全程图解本书采用了1200多张图片，对软件的技术、案例的讲解，进行了全程图解，让内容变得更通俗易懂。

内容安排本书共分为4篇：操作入门篇、设计提高篇、工程核心篇和案例实战篇。

各篇所包含的具体内容如下。

操作入门篇第1~3章，专业讲解了建筑设计基础知识、建筑图设计规则、AutoCAD软件基本操作、设置建筑绘图环境、精确定位建筑图形、查询建筑图形属性、缩放视图、平移视图、应用视口和命名视图等内容。

设计提高篇第4~8章，专业讲解了创建线形图形、创建折线形图形、复制对象的方法、改变图形大小和位置、控制图层显示状态、应用面域对象、创建图案填充、修改图案填充、建筑图块的应用和编辑图块等内容。

工程核心篇第9~12章，专业讲解了应用外部参照、管理外部参照、使用CAD标准、建筑设计中文字的应用、建筑制图中表格的应用、创建并管理标注样式、创建和编辑常用尺寸标注、输入和发布建筑图纸等内容。

案例实战篇第13~18章，从不同领域或行业，精选与精做了实战效果，从建筑设计的各个方面进行案例实战，既融会贯通、巩固前面所学知识，又能帮助读者在实战中将设计水平更上一个台阶，快速精通并应用。

本书编者本书由龙飞编著，在成书的过程中，得到了谭贤、柏松、杨闰艳、刘嫔、苏高、宋金梅、刘东姣、曾杰、周旭阳、袁淑敏、谭俊杰、徐茜、杨端阳、谭中阳、王力建等人的帮助，在此表示感谢。

由于编者知识水平有限，书中难免有不足和疏漏之处，恳请广大读者批评、指正，联系邮箱itsir@qq.com。

版权声明本书及光盘中所采用的图片、模型、音频、视频等素材均为所属公司、网站或个人所有，本书引用仅为说明（教学）之用，请读者朋友不要将其用于其他商业活动或网络传播。

编者2012年9月

内容概要

本书为一本建筑设计从入门到精通手册，本书通过6个大型实例、100个专家提醒、168个小型实例、740分钟视频演示、1200多张图片说明，帮助用户在最短的时间内从入门到精通AutoCAD2013软件，从建筑设计新手成为高手。

本书共分为4篇：操作入门篇、设计提高篇、工程核心篇、案例实战篇，详细介绍了建筑设计和软件应用、绘图设置和辅助功能、控制图形显示模式、绘制基本图形对象、编辑与修改图形、创建与管理图层、二维图形的高级应用、应用建筑制图图块、外部参照和设计中心、文本说明和表格数据、建筑制图尺寸标注、建筑图纸发布与打印、户型平面图的绘制、接待室透视图的绘制、花园景观图的绘制、住宅楼侧面图的绘制、别墅立面图以及会议室效果图的绘制等内容，使读者可以融会贯通、举一反三，制作出更多更加精彩、漂亮的效果。

本书结构清晰、语言简洁，适合于AutoCAD2013的初、中级读者使用，包括建筑绘图人员、工程制图及室内装潢设计人员、建筑施工相关人员等，同时也可以作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校相关专业的辅导教材。

书籍目录

第1篇 操作入门篇

第1章 建筑设计和AutoCAD软件

本章视频时长：4分钟

1.1 建筑设计基础知识

1.1.1 建筑设计概述

1.1.2 认识家装施工图

1.1.3 认识建筑施工图

1.1.4 了解经典室内设计图

1.1.5 了解经典室外设计图

1.1.6 AutoCAD在建筑制图中的应用

1.2 建筑图设计规则

1.2.1 管理建筑图形文件

1.2.2 建筑绘图中的投影

1.2.3 建筑绘图的看图原则

1.3 AutoCAD 2013新增功能

1.3.1 “欢迎”对话框

1.3.2 “布局”选项卡

1.3.3 新增文字删除线

1.3.4 新增Autodesk 360功能

1.4 AutoCAD 2013操作界面

1.4.1 “应用程序”菜单

1.4.2 快速访问工具栏

1.4.3 标题栏

1.4.4 “功能区”选项板

1.4.5 绘图区

1.4.6 命令行

1.4.7 状态栏

1.5 AutoCAD 2013基本操作

1.5.1 启动AutoCAD 2013

实战演练001——启动AutoCAD 2013

1.5.2 新建图形文件

实战演练002——新建空白图形文件

1.5.3 打开图形文件

实战演练003——打开图形文件

1.5.4 保存图形文件

实战演练004——保存图形文件

1.5.5 加密图形文件

实战演练005——加密图形文件

1.5.6 输出图形文件

实战演练006——输出图形文件

1.5.7 关闭图形文件

第2章 绘图设置和辅助功能

本章视频时长：11分钟

2.1 设置建筑绘图环境

2.1.1 设置系统环境

2.1.2 设置绘图单位

2.1.3 设置绘图界限

实战演练007——设置绘图界限

2.2 使用坐标和坐标系

2.2.1 世界和用户坐标系

2.2.2 输入点坐标

2.2.3 创建坐标系

实战演练008——创建洗菜池坐标系

2.2.4 控制坐标显示

2.2.5 控制坐标系图标显示

实战演练009——控制灶台坐标系显示

2.2.6 使用UCS工具栏

2.3 精确定位建筑图形

2.3.1 设置捕捉和栅格

实战演练010——设置窗格图形的捕捉和栅格

2.3.2 使用正交模式

实战演练011——使用正交模式绘制进户门直线

2.3.3 设置对象捕捉功能

实战演练012——设置对象捕捉功能

2.3.4 使用捕捉自功能

实战演练013——使用捕捉自功能绘制洗衣机直线

2.3.5 启用动态输入

实战演练014——启用动态输入

2.4 查询建筑图形属性

2.4.1 查询点坐标

实战演练015——查询沙发点坐标

2.4.2 查询距离

实战演练016——查询冰箱的距离

2.4.3 查询面积和周长

实战演练017——查询冰箱的面积和周长

2.4.4 查询列表

实战演练018——查询电话机列表

2.5 操作命令的执行方式

2.5.1 鼠标执行命令

2.5.2 键盘执行命令

2.5.3 命令行执行命令

2.5.4 重复执行命令

实战演练019——重复圆命令绘制厨具部分图形

2.5.5 撤销执行命令

实战演练020——撤销吸顶灯中的删除命令

2.5.6 使用透明命令

2.5.7 使用系统变量

2.5.8 文本窗口执行命令

第3章 控制图形显示模式

本章视频时长：13分钟

3.1 重画与重生成图形

3.1.1 重画图形

3.1.2 重生成图形

实战演练021——重生成会议桌图案

3.2 缩放视图

3.2.1 实时缩放视图

实战演练022——实时缩放建筑装饰图

3.2.2 窗口缩放视图

实战演练023——窗口缩放电视机立面图形

3.2.3 动态缩放视图

实战演练024——动态缩放楼梯剖面图

3.2.4 比例缩放视图

实战演练025——比例缩放衣柜图形

3.2.5 显示上一个视图

实战演练026——显示书桌上一个视图

3.2.6 中心缩放视图

实战演练027——中心缩放沙发组合

3.2.7 对象缩放视图

实战演练028——对象缩放天花大样图

3.2.8 范围缩放视图

实战演练029——范围缩放厨房平面图

3.2.9 其他缩放视图

3.3 平移视图

3.3.1 实时平移视图

实战演练030——实时平移电脑显示器

3.3.2 定点平移视图

实战演练031——定点平移电视机视图

3.4 应用视口和命名视图

3.4.1 创建平铺视口

实战演练032——创建楼梯图形的平铺视口

3.4.2 合并平铺视口

实战演练033——合并微波炉平铺视口

3.4.3 创建命名视图

实战演练034——创建电话视图对象

3.4.4 恢复命名视图

实战演练035——恢复地面拼花视图

第2篇 设计提高篇

第4章 绘制基本图形对象

本章视频时长：21分钟

4.1 点在建筑图形中的应用

4.1.1 设置点样式

实战演练036——设置指南针图形的点样式

4.1.2 创建单点

实战演练037——在洗衣机图形中创建单点

4.1.3 创建多点

实战演练038——在电脑主机图形中创建多点

4.1.4 创建定距等分点

实战演练039——在洗菜盆图形的大圆上

创建定距等分点

4.1.5 创建定数等分点

实战演练040——在墙体图形上创建定数等分点

4.2 创建线形图形

4.2.1 创建直线

实战演练041——在电视机图形中创建直线

4.2.2 创建构造线

实战演练042——在铺地图形中创建构造线

4.2.3 创建射线

实战演练043——在壁灯图形中创建射线

4.3 创建折线图形

4.3.1 创建多段线

实战演练044——创建浴缸图形中的部分多段线

4.3.2 编辑多段线

实战演练045——编辑双人床图形中的多段线

4.3.3 创建矩形

实战演练046——创建电冰箱图形中的矩形

4.3.4 创建多边形

实战演练047——创建地面拼花图形中的多边形

4.3.5 创建修订云线

实战演练048——创建树木图形的修订云线

4.4 创建曲线形图形

4.4.1 创建圆

实战演练049——创建圆形拼花图形中的圆

4.4.2 创建圆弧

实战演练050——创建扇形窗图形中的圆弧

4.4.3 创建椭圆

实战演练051——创建电器图形中的椭圆

4.4.4 创建椭圆弧

实战演练052——创建射灯图形中的椭圆弧

4.4.5 创建样条曲线

实战演练053——创建餐桌立面图中的样条曲线

4.4.6 创建圆环

实战演练054——创建五连环图形中的部分圆环

4.5 建筑绘图中的多线应用

4.5.1 设置多线样式

实战演练055——设置多线样式

4.5.2 创建多线

实战演练056——创建卫生间多线对象

4.5.3 编辑多线

实战演练057——编辑指示牌中的多线

第5章 编辑与修改图形

本章视频时长：20分钟

5.1 选择建筑图形对象

5.1.1 对象选择的模式

5.1.2 快速选择对象

实战演练058——快速选择壁灯图形的灯罩图层

5.1.3 过滤选择对象

5.1.4 创建编组对象

实战演练059——创建播放机图形编组

5.2 复制对象的方法

5.2.1 复制图形对象

实战演练060——复制楼梯图形对象

5.2.2 镜像图形对象

实战演练061——镜像电视机图形中的音响

5.2.3 偏移图形对象

实战演练062——偏移坐便器图形的左侧直线

5.2.4 矩形阵列图形

实战演练063——矩形阵列洗衣机图形中的部分图形

5.2.5 环形阵列图形

实战演练064——环形阵列地面拼花图形中的部分图形

5.2.6 路径阵列图形

实战演练065——路径阵列椅子图形

5.3 改变图形大小和位置

5.3.1 移动图形对象

实战演练066——移动煤气灶图形中的部分图形

5.3.2 旋转图形对象

实战演练067——旋转单人床图形

5.3.3 缩放图形对象

实战演练068——缩放气罐阀门的部分图形

5.3.4 拉伸图形对象

实战演练069——拉伸沙发的部分图形

5.3.5 延伸图形对象

实战演练070——延伸楼梯大样中的部分直线

5.3.6 修剪图形对象

实战演练071——修剪窗户中的多余图形

5.4 其他修改图形对象的方式

5.4.1 圆角图形对象

实战演练072——对洗菜台图形中的直线倒圆角

5.4.2 倒角图形对象

实战演练073——对餐桌图形中的部分直线倒角

5.4.3 打断图形对象

实战演练074——打断双人床图形中的直线

5.4.4 分解图形对象

实战演练075——分解植物图形对象

5.4.5 合并图形对象

实战演练076——合并垃圾桶图形中的圆弧

5.5 建筑绘图图中的特殊编辑

5.5.1 修改图形特性

实战演练077——修改装饰镜中圆的大小

5.5.2 使用特性匹配功能

实战演练078——特性匹配电脑图形中的直线

第6章 创建与管理图层

本章视频时长：14分钟

6.1 图层在建筑图中的应用

6.1.1 图层概述

6.1.2 创建图层

实战演练079——创建轮廓图层

6.1.3 置为当前层

实战演练080——将台灯图形中的标注图层置为当前

6.2 控制图层显示状态

6.2.1 关闭和显示图层

实战演练081——关闭和显示小便器图形中的图层

6.2.2 锁定和解锁图层

实战演练082——锁定和解锁卫生间图形中的图层

6.2.3 冻结和解冻图层

实战演练083——冻结和解冻壁画图形中的图层

6.3 修改图层特性

6.3.1 修改图层颜色

实战演练084——修改电饭锅图形中的图层颜色

6.3.2 修改图层线型样式

实战演练085——修改道路图形中的图层线型

6.3.3 修改图层线宽

实战演练086——修改水壶图形中的图层线宽

6.4 使用图层工具

6.4.1 转换图层

实战演练087——转换植物图形中家具图块的图层

6.4.2 匹配图层

实战演练088——匹配装修剖面图图层

6.4.3 漫游图层

实战演练089——漫游床头柜图案图层

6.4.4 删除图层

实战演练090——删除冰箱图形中的相应图层

6.5 管理图层状态

6.5.1 保存图层状态

实战演练091——保存衣柜图形中的图层状态

6.5.2 输出图层状态

实战演练092——输出图层状态

第7章 二维图形的高级应用

本章视频时长：11分钟

7.1 应用面域对象

7.1.1 面域概述

7.1.2 创建面域

实战演练093——在坐便器图形中创建面域

7.1.3 并集运算面域

实战演练094——并集运算电视机图形中的面域

7.1.4 差集运算面域

实战演练095——差集运算显示器图形中的面域

7.1.5 交集运算面域

实战演练096——交集运算时钟面域

7.2 创建图案填充

7.2.1 图案填充概述

7.2.2 认识“图案填充创建”选项卡

7.2.3 创建图案填充

实战演练097——为沙发平面图填充图案

7.2.4 创建渐变色填充

实战演练098——为地铺图形填充渐变色

7.2.5 忽略孤岛检测填充图案

实战演练099——忽略孤岛检测填充拼花图案

7.3 修改图案填充

7.3.1 编辑图案填充图案

实战演练100——编辑单人床填充图案

7.3.2 设置图案填充比例

实战演练101——设置相框图案比例

7.3.3 设置图案填充角度

实战演练102——设置茶几图案角度

7.4 建筑绘图图中的其他对象

7.4.1 徒手绘图

实战演练103——徒手绘制树枝的部分图形

7.4.2 创建区域覆盖

实战演练104——对办公室图形创建区域覆盖

第8章 应用建筑制图图块

本章视频时长：15分钟

8.1 建筑图块的应用

8.1.1 图块概述

8.1.2 图块的特点

8.1.3 创建图块的技巧

8.1.4 创建内部块

实战演练105——在植物图形内部创建块

8.1.5 创建外部块

实战演练106——在吊灯图形外部创建块

8.2 编辑图块对象

8.2.1 插入单个图块

实战演练107——在工人房图形中插入椅子图块

8.2.2 插入阵列图块

实战演练108——在办公室图形中插入阵列图块

8.2.3 分解图块

实战演练109——分解花瓶图块

8.2.4 重定义图块

实战演练110——重定义餐桌图块

8.3 创建和编辑属性块

8.3.1 属性图块的特点

8.3.2 创建与附着属性

实战演练111——创建与附着建筑图形的属性

8.3.3 插入属性块

实战演练112——插入会议桌图形的属性块

8.3.4 编辑块属性

实战演练113——编辑镜子图形的块属性

8.3.5 提取块属性

实战演练114——提取电视组合图形的块属性

8.4 应用动态图块

8.4.1 动态图块的特点

8.4.2 动态块包含元素

8.4.3 创建动态图块

实战演练115——创建沙发图形的动态图块

8.4.4 应用建筑动态图块

第3篇 工程核心篇

第9章 外部参照和设计中心

本章视频时长：9分钟

9.1 应用外部参照

9.1.1 外部参照的特点

9.1.2 外部参照与块的区别

9.1.3 附着外部参照

实战演练116——附着钢琴的凳子参照

9.1.4 附着图像参照

实战演练117——附着卧室效果图的图像参照

9.1.5 附着PDF参考底图

实战演练118——附着抱枕图形的PDF参考底图

9.2 管理外部参照

9.2.1 拆离外部参照

实战演练119——拆离玻璃隔断参照

9.2.2 重载外部参照

实战演练120——重载茶几图形的外部参照

9.2.3 卸载外部参照

实战演练121——卸载厨具图形的外部参照

9.2.4 绑定外部参照

实战演练122——绑定雕塑立面图参照

9.3 应用AutoCAD设计中心

9.3.1 设计中心概述

9.3.2 打开设计中心

实战演练123——打开设计中心

9.3.3 观察图形信息

9.3.4 利用设计中心内容

9.3.5 搜索文件

实战演练124——搜索文件

9.4 使用CAD标准

9.4.1 创建CAD标准

实战演练125——创建吊灯CAD标准

9.4.2 配置CAD标准

实战演练126——配置卫生间大样图的CAD标准

9.5 在建筑绘图中使用图纸集

9.5.1 “图纸集管理器”面板

9.5.2 图纸管理集的5种方式

第10章 文本说明和表格数据

本章视频时长：18分钟

10.1 建筑设计中的文字样式

10.1.1 创建建筑文字样式

实战演练127——创建流程图文字样式

10.1.2 修改文字样式

实战演练128——修改浴霸图形中的文字样式

10.1.3 设置文字样式名

实战演练129——设置文字样式名

10.2 建筑设计中文字的应用

10.2.1 创建单行文字

实战演练130——创建台灯图形中的单行文字

10.2.2 创建多行文字

实战演练131——创建电梯大样图的多行文字

10.2.3 输入特殊字符

10.2.4 修改文字内容

实战演练132——修改平面布置图的文字内容

10.2.5 设置文字缩放比例

实战演练133——设置建筑剖面图的文字比例

10.2.6 设置文字对正方式

实战演练134——设置建筑立面图的文字对正方式

10.3 文本的其他应用

10.3.1 控制文本显示

实战演练135——控制小景平面图的文本显示

10.3.2 拼写检查文本

实战演练136——拼写检查道路平面图的文本

10.3.3 查找和替换文本

实战演练137——查找和替换陈列柜图形中的文字

10.3.4 插入字段

实战演练138——在休息亭立面图中插入字段

10.3.5 修改文字特性

实战演练139——修改洗菜池文字特性

10.4 建筑制图中表格的应用

10.4.1 创建建筑表格样式

实战演练140——创建建筑表格样式

10.4.2 创建表格

实战演练141——创建指示路牌立面图表格

10.4.3 添加表格行和列

实战演练142——在建筑材料表中添加行和列

10.4.4 修改表格特性

实战演练143——修改技术要求的表格特性

第11章 建筑制图尺寸标注

本章视频时长：14分钟

11.1 建筑尺寸标注的规则

11.1.1 建筑尺寸标注基本规则

11.1.2 建筑尺寸标注基本要素

11.2 创建并管理标注样式

11.2.1 创建标注样式

实战演练144——创建标注样式

11.2.2 设置标注样式

实战演练145——设置客厅立面图的标注样式

11.2.3 替代标注样式

实战演练146——替代卧室图形中的标注样式

11.3 创建常用尺寸标注

11.3.1 创建线性标注

实战演练147——在显示器图形中创建线性标注

11.3.2 创建对齐标注

实战演练148——在椅子立面图中创建对齐标注

11.3.3 创建角度标注

实战演练149——在电脑图形中创建角度标注

11.3.4 创建引线标注

实战演练150——在台灯图形中创建引线标注

11.3.5 创建快速标注

实战演练151——在书桌图形中创建快速标注

11.3.6 创建连续标注

实战演练152——在浴室立面图中创建连续标注

11.3.7 创建基线标注

实战演练153——在厨房立面图中创建基线标注

11.3.8 创建半径标注

实战演练154——在洗衣机图形中创建半径标注

11.3.9 创建直径标注

实战演练155——在煤气灶图形中创建直径标注

11.3.10 创建弧长标注

实战演练156——在餐桌立面图中创建弧长标注

11.4 编辑尺寸标注

11.4.1 编辑文字角度

实战演练157——编辑电视机图形中的文字角度

11.4.2 关联尺寸标注

实战演练158——关联衣柜立面图中的尺寸标注

11.4.3 调整标注间距

实战演练159——调整插座图形中的标注间距

11.4.4 编辑标注文字

实战演练160——编辑水壶立面图中的标注文字

第12章 建筑图纸发布与打印

本章视频时长：9分钟

12.1 输入和发布建筑图

12.1.1 输入建筑图

实战演练161——输入厨房立面图纸

12.1.2 插入OLE对象

实战演练162——在小区建筑图中插入OLE对象

12.1.3 电子发布

实战演练163——电子发布室内景观图

12.1.4 电子传递图形

实战演练164——电子传递厨房透视图

12.2 在模型空间中打印图纸

12.2.1 设置打印输出的参数

12.2.2 预览打印效果

12.3 在布局空间中打印图纸

12.3.1 切换至布局空间

实战演练165——切换户型结构图布局空间

12.3.2 创建打印布局

实战演练166——创建打印布局

12.4 设置绘图仪和打印样式

12.4.1 创建绘图仪

实战演练167——创建绘图仪

12.4.2 创建打印样式表

实战演练168——创建打印样式表

12.4.3 管理打印样式表

第4篇 案例实战篇

第13章 户型平面图

本章视频时长：77分钟

13.1 效果欣赏

13.2 绘制户型结构图

13.2.1 绘制户型图轴线

13.2.2 绘制户型图墙体

13.2.3 绘制户型图窗户

13.2.4 绘制门和阳台

13.3 布置户型平面图

13.3.1 绘制客厅沙发

13.3.2 绘制主卧室床

13.3.3 绘制餐厅餐桌

13.3.4 布置户型图家具

13.4 完善户型平面图

13.4.1 标注文字

13.4.2 标注尺寸

第14章 接待室透视图

本章视频时长：118分钟

14.1 效果欣赏

14.2 绘制透视图结构

14.2.1 绘制墙线

14.2.2 绘制天棚和正背景墙

14.2.3 绘制灯具

14.3 绘制透视图家具

14.3.1 绘制单人沙发

14.3.2 绘制双人沙发

14.3.3 绘制茶几

14.4 完善接待室透视图

14.4.1 绘制沙发背景墙

14.4.2 绘制窗台

14.4.3 绘制双开门

14.4.4 后期处理透视图

第15章 花园景观图

本章视频时长：101分钟

15.1 效果欣赏

15.2 绘制花园景观图道路

15.2.1 绘制道路轴线

15.2.2 绘制景观图道路

15.3 绘制景观图建筑

15.3.1 绘制建筑外轮廓

15.3.2 绘制游泳池

15.3.3 绘制转台和台阶

15.4 完善花园景观图

15.4.1 布置花园景观图

15.4.2 添加文字说明

第16章 住宅楼侧面图

本章视频时长：134分钟

16.1 效果欣赏

16.2 绘制住宅楼底层

16.2.1 绘制底层轮廓

16.2.2 绘制底层柱子

16.2.3 绘制柱子装饰

16.2.4 绘制底层窗户

16.2.5 绘制底层门和台阶

16.3 绘制住宅楼高层

16.3.1 绘制高层轮廓

16.3.2 绘制高层窗户

16.3.3 完善住宅楼高层

16.4 标注住宅楼侧面图

16.4.1 创建尺寸标注

16.4.2 创建文字标注

第17章 别墅立面图

本章视频时长：64分钟

17.1 效果欣赏

17.2 绘制别墅立面图

17.2.1 绘制别墅轮廓

17.2.2 绘制别墅窗户

17.2.3 绘制别墅门和其他

17.3 完善别墅立面图

17.3.1 填充别墅立面图

17.3.2 标注别墅立面图

第18章 会议室效果图

本章视频时长：87分钟

18.1 效果欣赏

18.2 绘制会议室轮廓

18.2.1 绘制会议室墙柱

18.2.2 绘制会议室墙体

18.2.3 绘制会议室天棚

18.3 完善会议室效果图

18.3.1 布置会议桌对象

18.3.2 布置办公桌椅

18.3.3 布置话筒对象

18.3.4 创建会议室相机

.....

章节摘录

版权页：插图：6.1 图层在建筑图中的应用 图层是用户组织和管理图形对象的一个有力工具，所有图形对象都具有图层、颜色、线型和线宽这四个基本属性。

用户可以使用不同的图层、颜色、线型和线宽绘制出不同的图形对象，这样不仅可以方便地控制图形对象的显示和编辑，也可以提高绘图效率和准确性。

6.1.1 图层概述 为了根据图形的相关属性对图形进行分类，使具有相同属性的图形对象分在同一组，AutoCAD引入了“图层”的概念，也就是把线型、线宽、颜色和状态等属性相同的图形对象放进同一个图层，这样方便用户对图形的管理。

引入“图层”概念之后，只要绘图前指定每一个图层的线型、线宽、颜色和状态等属性，使凡具有与之相同属性的图形对象都放到该图层上。

在绘制图形时，只需要指定每个图形对象的几何数据和其所在的图层就可以了。

这样既可以使绘图过程得到简化，又便于对图形的管理。

图层的应用使用户在组织图形时拥有极大的灵活性和可控性。

组织图形时，最重要的一步就是要规划好图层结构。

例如，图形的哪些部分放置在哪个图层，一共需要设置多少个图层，每个图层的命名、线型、线宽与颜色等属性如何设置。

在绘制复杂的二维图形时，有时需要创建数十种甚至几十种图层，这些图层将表现出图形各部分的特性。

通过图层特性管理器，可以达到高效绘制或编辑图形的目的。

因此，对图层特性进行管理是一项重要的工作。

在使用AutoCAD 2013进行绘图时，图层是最基本的操作，也是最有用的工具之一，对图形文件中各类实体的分类管理和综合控制具有重要的意义。

总的来说，图层具有以下3方面的优点。

节省存储空间。

控制图形的颜色、线条的宽度及线型等属性。

统一控制同类图形实体的显示、冻结等特性。

6.1.2 创建图层 一般在绘制图形之前设置好图层，然后再进行绘图，也可以在绘图过程中随时根据需要添加新图层、保存已创建的图层或删除图层。

编辑推荐

《中文版AutoCAD 2013建筑设计从入门到精通》结构清晰、语言简洁，适合于AutoCAD2013的初、中级读者使用，包括建筑绘图人员、工程制图及室内装潢设计人员、建筑施工相关人员等，同时也可以作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校相关专业的辅导教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>