第一图书网, tushu007.com

<<Visual FoxPro程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787300097039

10位ISBN编号：7300097030

出版时间：2009-2

出版时间：中国人民大学出版社

作者：刘培文，商信华 主编

页数：272

字数：432000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

2006年北京科海电子出版社根据教育部的指导思想，按照高等职业教育教学大纲的要求，结合社会对各类人才的技能需求，充分考虑教师的授课特点和授课条件，组织一线骨干教师开发了“21世纪高职高专计算机教育规划教材”。
3年来，本套丛书受到了高等职业院校老师的普遍好评，被几百所院校作为教材使用，其中部分教材，如《c语言程序设计教程——基于TurboC》被一些省评为省精品课配套教材，这使我们倍感欣慰和鼓舞。

近年来，IT技术不断发展，新技术层出不穷，行业应用也在不断拓宽，因此教材的更新与完善很有必要，同时，我们也收到了很多老师的来信，他们希望本套教材能够进一步完善，更符合现代应用型高职高专的教学需求，成为新版精品课程的配套教材。
在此背景下，我们针对全国各地的高职高专院校进行了大量的调研，邀请全国高职高专院校计算机相关专业的专家与名师、（国家级或省级）精品课教师、企业的技术人员，共同探讨教材的升级改版问题，经过多次研讨，我们确定了新版教材的特色：　　·强调应用，突出职业教育特色，符合教学大纲的要求。

·在介绍必要知识的同时，适当介绍新技术、新版本，以使教材具有先进性和时代感。

·理论学习与技能训练并重，以案例实训为主导，在掌握理论知识的同时，通过案例　　培养学生的操作技能，达到学以致用的目的。

本丛书宗旨是，走实践应用案例教学之路，培养技能型紧缺人才。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual FoxPro程序设计教程>>

内容概要

本书采用Visual FoxPro作为数据库应用程序的开发工具，结合大量实例系统地介绍了程序设计基础、结构化程序设计和面向对象程序设计的概念与方法，充分突出了Visual FoxPro的直观易学、操作简便、集成开发和功能强大等特点，大大缩短了初学者的学习周期。
全书共分12章，内容包括：了解数据库系统、Visual FoxPro简介、Visual FoxPro编程基础、创建和使用数据库、查询与视图、结构化程序设计、设计表单、报表和标签、菜单和工具栏、面向对象程序设计、应用系统的开发，以及课程设计——学生管理系统。
全书内容新颖、图文并茂、层次清晰。
每章都配有上机实战和习题，并附有答案。
本书最后一章还提供了课程设计，使学生在巩固理论知识的同时，能够进一步提高实用技能。
本书可作为各类职业院校、大中专院校、计算机培训学校以及全国计算机等级考试（二级）的配套教材，也可供程序设计爱好者学习参考。
为了方便读者学习和参考，书中所有实例的相关素材文件可到http://www.khp.com.cn中下载。
由于时间仓促，加上编者水平有限，书中不足与欠妥之处在所难免，恳请广大读者不吝指正，请发送邮件到khservice@khp.com.cn。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual FoxPro程序设计教程>>

书籍目录

第1章 了解数据库系统 1.1 管理信息系统概述 1.1.1 信息系统概念 1.1.2 信息系统的组成构件 1.1.3 计算机信息系统的分类 1.1.4 管理信息系统 1.2 数据库系统 1.2.1 数据库系统的组成 1.2.2 数据模型 1.2.3 数据库系统的体系结构 1.2.4 关系数据库概述 1.3 数据库基本概念 1.3.1 表和索引 1.3.2 记录和字段 1.4 上机实战 1.5 小结 1.6 习题 1.6.1 选择题 1.6.2 填空题第2章 Visual FoxPro简介 2.1 Visual FoxPro概述 2.1.1 Visual FoxPro的发展概况 2.1.2 Visual FoxPro的特性 2.1.3 Visual FoxPro的用户界面 2.1.4 Visual FoxPro的工作方式 2.2 Visual FoxPro的设计工具 2.2.1 向导 2.2.2 设计器 2.2.3 生成器 2.3 Visual FoxPro的环境设置 2.3.1 “选项”对话框的使用 2.3.2 SET命令的使用 2.4 Visual FoxPro的项目管理器 2.4.1 创建项目 2.4.2 打开和关闭项目 2.4.3 “项目管理器”的选项卡 2.4.4 使用“项目管理器” 2.4.5 定制项目管理器 2.5 Visual FoxPro的文件类型 2.6 上机实战 2.7 小结 2.8 习题 2.8.1 选择题 2.8.2 填空题 2.9 上机操作第3章 Visual FoxPro编程基础 3.1 数据类型 3.2 数据存储容器 3.2.1 常量 3.2.2 变量 3.2.3 数组 3.3 运算符 3.4 表达式 3.5 函数及其应用 3.5.1 函数分类 3.5.2 数值类函数 3.5.3 字符类函数 3.5.4 日期和时间类函数 3.5.5 逻辑函数 3.5.6 其他函数 3.6 上机实战 3.7 小结 3.8 习题 3.8.1 选择题 3.8.2 填空题 3.9 上机操作第4章 创建和使用数据库 4.1 建立、设置和操作数据库 4.1.1 建立数据库 4.1.2 设置数据库 4.1.3 操作数据库 4.2 设计表 4.2.1 创建表 4.2.2 浏览数据 4.2.3 编辑数据 4.2.4 添加数据 4.2.5 删除数据 4.2.6 定制浏览数据窗口 4.2.7 修改表的结构 4.2.8 设置表过滤器 4.3 数据表的索引 4.3.1 索引简介 4.3.2 创建索引 4.3.3 索引文件的打开与关闭 4.3.4 确定主控索引 4.3.5 删除索引 4.4 上机实战 4.5 小结 4.6 习题 4.6.1 选择题 4.6.2 填空题 4.7 上机操作第5章 查询与视图 5.1 查询 5.1.1 建立查询 5.1.2 修改查询 5.1.3 运行查询 5.2 视图 5.2.1 建立视图 5.2.2 视图与数据更新 5.2.3 使用视图 5.3 SQL数据查询 5.3.1 SELECT语句 5.3.2 WHERE子句 5.3.3 FROM子句 5.3.4 更名运算 5.3.5 元组变量 5.3.6 排列元组的显示次序（Order By） 5.3.7 集合操作 5.3.8 统计查询 5.3.9 嵌套子查询 5.4 SQL数据库修改 5.4.1 删除 5.4.2 插入 5.4.3 更新 5.5 上机实战 5.6 小结 5.7 习题 5.7.1 选择题 5.7.2 填空题 5.8 上机操作第6章 结构化程序设计 6.1 程序与程序文件 6.1.1 程序的概念 6.1.2 程序文件的建立与执行 6.1.3 简单的输入输出命令 6.2 程序的控制结构 6.2.1 顺序结构 6.2.2 选择结构 6.2.3 循环结构 6.3 模块化程序设计 6.3.1 子程序与模块的调用 6.3.2 过程 6.3.3 参数传递 6.3.4 用户自定义函数 6.3.5 变量的作用域 6.4 上机实战 6.5 小结 6.6 习题 6.6.1 选择题 6.6.2 填空题 6.7 上机操作第7章 设计表单 7.1 表单的基本操作 7.1.1 创建表单 7.1.2 修改表单 7.1.3 运行表单 7.2 表单设计器 7.2.1 表单设计器环境 7.2.2 控件的操作与布局 7.2.3 数据环境 7.3 常用表单控件 7.3.1 标签（Label）控件 7.3.2 命令按钮（CommandButton）控件 7.3.3 命令组（CommandGroup）控件 7.3.4 文本框（TextBox）控件 7.3.5 编辑框（EditBox）控件 7.3.6 选项组（OptionGroup）控件 7.3.7 复选框（CheckBox）控件 7.3.8 列表框（ListBox）控件 7.3.9 组合框（ComboBox）控件 7.4 上机实战 7.5 小结 7.6 习题 7.6.1 选择题 7.6.2 填空题 7.7 上机操作第8章 报表和标签 8.1 报表概述 8.2 报表的基本操作 8.2.1 创建报表 8.2.2 修改报表 8.2.3 报表设计器 8.3 设计和创建报表布局 8.3.1 设计报表布局 8.3.2 设置报表数据环境 8.4 添加报表控件 8.4.1 添加字段 8.4.2 添加标签控件 8.4.3 选择、移动及调整报表控件 8.4.4 复制和删除报表控件 8.4.5 对齐控件 8.4.6 调整控件的位置 8.5 设计标签 8.5.1 使用标签向导 8.5.2 使用标签设计器 8.6 使用变量预览、打印报表 8.6.1 添加和使用变量 8.6.2 预览结果 8.6.3 打印报表 8.7 上机实战 8.8 小结 8.9 习题 8.9.1 选择题 8.9.2 填空题 8.10 上机操作第9章 菜单和工具栏 9.1 Visual FoxPro系统菜单 9.2 设计下拉式菜单 9.2.1 调用菜单设计器 9.2.2

第一图书网, tushu007.com

定义菜单　9.2.3　生成菜单程序　9.2.4　运行菜单程序　9.3　设计快捷菜单　9.4　创建自定义工具栏　9.4.1　定义工具栏类　9.4.2　在自定义工具栏类中添加对象　9.4.3　在表单集中添加自定义工具栏　9.5　上机实战　9.6　小结　9.7　习题　9.7.1　选择题　9.7.2　填空题　9.8　上机操作第10章　面向对象程序设计　10.1　类和对象　10.1.1　对象　10.1.2　类　10.1.3　对象的属性、事件和方法　10.2　设计类　10.2.1　类的创建　10.2.2　类属性的设置　10.2.3　通过编程定义类　10.3　对象程序设计　10.3.1　创建和释放对象　10.3.2　属性设置　10.3.3　引用对象　10.3.4　ADDOBJECT（）方法　10.4　事件程序设计　10.4.1　常见事件　10.4.2　事件的触发　10.4.3　高级事件　10.5　上机实战　10.6　小结　10.7　习题　10.7.1　选择题　10.7.2　填空题　10.8　上机操作第11章　应用系统的开发　11.1　数据库应用系统开发过程　11.2　构造应用程序的过程　11.2.1　构造应用程序框架　11.2.2　将文件添加到项目中　11.2.3　引用可修改的文件　11.2.4　为项目建立应用程序　11.3　应用程序的编译和调试　11.3.1　常见的错误类型　11.3.2　常用的调试技术　11.3.3　使用调试器进行调试　11.4　处理“运行时”的错误　11.5　上机实战　11.6　小结　11.7　习题　11.7.1　选择题　11.7.2　填空题　11.8　上机操作第12章　课程设计——学生管理系统　12.1　设计任务　12.1.1　设计内容　12.1.2　设计要求　12.1.3　主要参考文献　12.2　设计进度及时间安排　12.3　需求分析　12.3.1　应用背景　12.3.2　目标设计　12.3.3　可行性分析　12.3.4　规划学生管理系统的功能结构　12.4　数据库设计　12.4.1　数据库需求分析　12.4.2　数据库概念结构设计　12.4.3　数据库逻辑结构设计　12.4.4　数据库结构设计　12.5　应用程序设计　12.5.1　系统界面设计　12.5.2　系统主菜单设计　12.5.3　主程序设计　12.6　连编应用程序　12.7　运行应用程序　12.8　小结附录　习题答案

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

第1章　了解数据库系统　　随着科技信息的不断发展，人们开始利用数据库管理系统来处理大量的数据信息，不仅提高了数据处理的速度，而且大幅度地提高了工作效率和经济效益。

只有掌握数据库系统的基础知识，熟悉数据库管理系统的特点，计算机应用人员才能开发出适用的数据库应用系统，通过本章的学习，能够为读者打好坚实的理论基础。

本章主要内容包括：　　·管理信息系统的基本概念　　·数据库系统的基本概念　　1.1　管理信息系统概述　　管理信息系统是与“信息”及“管理”有关的“系统”。
要了解管理信息系统，首先要了解系统、信息等概念。

1.1.1　信息系统概念　　下面首先讨论信息、数据及系统的概念，最后在信息、系统的基础上给出信息系统的定义，从而增强人们对信息系统的概念性认识。

1.信息与数据　　信息是一个正在不断发展和变化的概念，至今还没有一个公认的定义对其进行描述，但是人们也试图从各种不同的角度去理解。
例如：　　信息是具有新内容、新知识的消息；　　信息是事先不知道其结果的消息；　　信息是使不确定因素减少的有用知识；　　一般认为，信息是人们进行各种活动所需要的知识，是现实世界各种状态的反映。

信息是在数据的基础上进行定义的，信息是一种数据，而数据是由数字、字符等一系列符号组成的一种物理符号序列，是对客观实体属性的一种表示，是原始资料。
信息则是经过加工的数据，这种数据对人类社会实践、生产及经营活动能产生决策性影响。

……

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

走实践应用案例教学之路，培养技能型贤缺人才。

本系列教材经过多次改版升级，综合一线教师多年用书经验和建议，紧跟IT行业应用的最新动向和潮流，既体现易教易用性，又体现技术的先进性。

本系列教材重视教学方法的研讨改进和教学立体化配套资源的建设，已有多本教材被评为省级、国家级精品课配套教材。

“双师技能型”专家作者团队精心编写，走实践应用案例教学之路，培养技能型紧缺人才。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual FoxPro程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com