第一图书网, tushu007.com

<<网页设计三合一教程与上机实训>>

图书基本信息

书名：<<网页设计三合一教程与上机实训>>

13位ISBN编号：9787300097145

10位ISBN编号：7300097146

出版时间：2009-1

出版时间：中国人民大学出版社

作者：刘培文，唐红亮　主编

页数：286

字数：4650000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

本书的第1版《网页设计三合一教程与上机实训——Dreamweaver 8、Fireworks 8、Flash 8》（ISBN 978-7-03-018839-7）自出版以来，得到了广大读者的一致好评。
我们也收到了许多读者反馈的意见及建议，基于读者反馈信息以及网页设计软件的升级，我们在修订第1版的基础上推出本书的第2版（CS3版）。
我们主要做了如下修订工作：　全书始终以制作“一个网站、多种设计风格”为宗旨，网站整体形象设计中沿用“沉稳却不失激情、含蓄却不失前卫”的风格。
通过对整个网站的制作，全方位介绍了Dreamweaver、Fireworks和Flash这3款软件的使用。
为突出“理论够精，实践够用”的原则，特在难易程度、广度与深度等方面进行了综合考虑。
新增“网站规划与网页设计”环节的内容，全书精心整编成4篇20章，全面系统地介绍从软件安装到使用、从网页设计入门到应用提高等网页制作知识。
本书从“零”开始，以“学、会、用”3个环节为写作宗旨，读者只要看懂本书中的理论讲解，跟着书中的实战步骤进行操作，独立制作网站将成问题。
书中还讲解了如何在Baidu（百度）和Google（谷歌）等搜索引擎中推广网站，完成工业和信息化部的网站备案等实用技巧。
本书拥有规模强大的编者团体。
编委会是由全国部分高校教学一线的老师、网站技术人员、形象设计公司大师组成的，他们均具有丰富的教学、实战经验。
本书凝聚了编者多年来成功制作各种类型网站的经验和成果。
在写作上，以实战为线、理论为面，注重线面结合，让读者朋友在实战中进步。
在本书的编写过程中，参考了大量的专业书籍，并得到了许多同行的真诚帮助，在此一并表示衷心的感谢。
由于编者水平有限，书中难免存在疏漏之处，希望读者及时指正。

内容概要

本书注重“学、会、用”3个环节，以“学习一个网站的制作，会多种设计风格，用于网站建设实践”为主线。
在对第1版升级的基础上，推出了CS3版，并精心整编成4篇20章。
第1篇介绍网站与网页概述、网页图片处理、网页动画设计；第2篇介绍网页设计三剑客，即Dreamweaver CS3、Fireworks CS3、Flash CS3；第3篇介绍网站的测试与上传、推广应用以及后期维护；第4篇是实验与课程设计等内容。
所有内容难度逐渐推进，实例丰富，是一本集理论与实验、习题与上机实训于一体的新教材。
为推广全国精品课程建设，本书按精品课程评选要求，将实验内容纳入本书第19章，同时附赠了“三纲一库”（教学、实践、考核大纲，理论上机测试题）等。
书中所有实例源文件、素材、实验指导、课程设计、教学课件、三纲一库等电子文档均可到www.khp.com.cn处下载。
本书可作为各类职业院校、大中专院校、成人教育、计算机培训学校的教材，同时对于网页制作爱好者，也不失为一本实用的参考书。

书籍目录

第1篇 网站规划与网页设计　第1章 网站与网页概述　第2章 网页图片处理　第3章 网页动画设计 第2篇 网页设计三剑客　第4章 Dreamweaver CS3概述　第5章 利用Dreamweaver CS3设计制作简单网页　第6章 美化页面及提高制作效率　第7章 Dreamweaver CS3与动态网页设计　第8章 Fireworks CS3概述　第9章 Fireworks CS3基本操作　第10章 利用Fireworks CS3设计网站CI——矢量图形创建　第11章 利用Fireworks CS3设计网站主页——位图图像创建　第12章 Flash CS3概述　第13章 利用Flash CS3制作简单动画网页　第14章 利用Flash CS3制作交互式动画网页　第15章 利用Flash CS3发布网页 第3篇 网站上传、推广与维护　第16章 网站测试与上传　第17章 网站推广应用　第18章 网站后期维护 第4篇 实验与课程设计　第19章 实验指导与项目实训　第20章 课程设计 附录 习题答案

章节摘录

第2章　网页图片处理　　2.2　网页中图片的应用　　图片是网页中最常用的元素之一，正是这些元素的构成，才使网页变得如此生动。

2.2.1网页图片格式　　网页中最常用的图片格式为JPEG和GIF，均属于压缩文件，并且具有体积小、压缩比率高等特点，因此在互联网上得以广泛应用。

1.JPEG格式　　JPEG格式是由一个有国际标准化组织（ISO）参与的，称为“联合摄影专家组（JointPhotographic Experts Group，缩写为‘JPEG’或‘JPG’）”的跨国组织制定的、一种有损图像压缩处理标准格式（命名为“ISO 10918—1”，JPEG仅仅是一种俗称而已）。

JPEG文件的扩展名为.jPg或.jpeg，其压缩技术十分先进，采用了彩色空间转换、离散余弦变换、量化、RLE和霍夫曼编码等多项压缩技术，具有压缩率极高、图像信息损失不大且可控等特点。

JPEG还是一种很灵活的格式，具有调节图像质量的功能，允许使用不同的压缩比例对这种文件压缩，比如用户最高可以把1.37MB的BMP位图文件压缩至20.3KB。
当然用户完全可以在图像质量和文件尺寸之间找到平衡点。

JPEG格式体积小，如果想追求更快的存储速度和更高的软件兼容性，那么JPEG是最好的选择。
需要注意的是，JPEG是有损压缩格式，也就是说在压缩的过程中会丢失原始图像的部分数据。

2.GIF格式　　GIF是英文Graphics Interchange Format（图形交换格式）的缩写。
顾名思义，这种格式是用来交换图片的。
20世纪80年代，美国一家著名的在线信息服务机构CompuServe针对当时网络传输带宽的限制，开发出了这种GIF图像格式。

编辑推荐

本系列教材经过多次改版升级，综合一线教师多年用书经验和建议，紧跟IT行业应用的最新动向和潮流，既体现易教易用性，又体现技术的先进性。

本系列教材重视教学方法的研讨改进和教学立体化配套资源的建设，已有多本教材被评为省级、国家级精品课配套教材。

“双师技能型”专家作者团队精心编写，走实践应用案例教学之路，培养技能型紧缺人才。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com