

<<Visual Basic程序设计基础与>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计基础与项目实训>>

13位ISBN编号：9787300100029

10位ISBN编号：7300100023

出版时间：2009-2

出版时间：中国人民大学出版社

作者：文东，刘玉平 主编

页数：296

字数：468000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计基础与>>

前言

市场经济的发展要求高等职业院校能培养具有操作技能的应用型人才。所谓有操作技能的应用型人才，是指能将专业知识和相关岗位技能应用于所从事的专业和工作实践的专门人才。

有操作技能的应用型人才培养应强调以专业知识为基础，以职业能力为重点，知识能力素质协调发展。

在具体的培养目标上应强调学生综合素质和操作技能的培养，在专业方向，课程设置、教学内容、教学方法等方面都应以知识在实际岗位中的应用为重点。

近年来，已经出版的一些编写得较好的培养操作技能的应用型教材，受到很多高职高专师生的欢迎。

随着IT技术的不断发展，行业应用的不断拓宽，原有的应用型教材很难满足时代发展的需要，特别是已有教材中，与行业背景、岗位需求紧密结合，以项目实训为特色的教材还不是很多，而这种突出项目实训、培养操作技能的应用型教材正是当前高等职业院校迫切需要的。

为此，在教育部关于建设精品课程相关文件和职业教育专家的指导下，以培养动手能力强、符合用人单位需求的熟练掌握操作技能的应用型人才为宗旨，我们组织职业教育专家、企业开发人员以及骨干教师编写了本套计算机操作技能与项目实训示范性教程——国家“十一五”高职高专计算机应用型规划教材。

本套丛书重点放在“基础与项目实训”上（基础指的是相应课程的基础知识和重点知识，以及在实际项目中会应用到的知识，基础为项目服务，项目是基础的综合应用）。

我们力争使本套丛书符合精品课程建设的要求，在内容建设、作者队伍和体例架构上强调“精品”意识，力争打造出一套满足现代高等职业教育应用型人才培养教学需求的精品教材。

<<Visual Basic程序设计基础与>>

内容概要

由计算机教育专家和资深软件工程师联袂策划和编写，基础知识结合典型实例，方便读者动手实践，快速掌握所学知识，提供“网络资源分析系统”综合实训项目，便于巩固知识、学以致用，为教师提供教学资源包（1CD），更多教学资源，方便教学。

66小节高清视频教学课程（AVI），适合多媒体教室教学演示，满足现代教学需求，书中相应实例程序的源代码文件及部分习题答案，提高学习效率，电子教案，方便教师教学。

<<Visual Basic程序设计基础与>>

书籍目录

第1章 VisualBasic概述 1.1 VisualBasic的特点 1.2 VisualBasic6.0的主窗口 1.2.1 启动VisualBasic6.0
1.2.2 标题栏、菜单栏和工具栏 1.2.3 工具箱 1.2.4 窗体 1.2.5 工程资源管理器 1.2.6 “属性”窗口 1.3 第一个VisualBasic应用程序 1.3.1 创建工程 1.3.2 调整控件尺寸 1.3.3 设置属性
1.3.4 编写代码 1.3.5 运行应用程序 1.4 VisualBasic应用程序的开发步骤 1.5 学习VisualBasic程
序设计的方法 1.5.1 计算机的常用功能 1.5.2 学习程序设计的目的 1.5.3 怎样学好VisualBasic
程序设计 1.6 课后练习第2章 对象及其操作 2.1 对象的概念 2.1.1 对象简介 2.1.2 对象的属性
2.1.3 对象的事件 2.1.4 对象的方法 2.2 窗体 2.2.1 窗体的属性 2.2.2 窗体的事件
2.2.3 设置窗体的位置 2.3 控件 2.3.1 控件分类 2.3.2 控件的常用属性 2.3.3 控件命名
2.3.4 使用控件值 2.4 对象的操作 2.4.1 在窗体中布置控件 2.4.2 设置对象属性 2.4.3 编写
对象的事件过程 2.5 上机实训——“关于”对话框 2.6 课后练习第3章 数据类型、运算符与函数
3.1 VisualBasic6.0中的数据类型 3.1.1 数据类型的分类 3.1.2 用户自定义类型 3.1.3 不同数据
类型间的转换和运算 3.1.4 检查数据类型 3.2 变量 3.2.1 变量的声明 3.2.2 变量的命名规则
3.2.3 变量的作用范围 3.2.4 变量的使用 3.3 常量 3.3.1 常量的声明 3.3.2 使用常量 3.4
运算符 3.4.1 连接运算符 3.4.2 赋值运算符 3.4.3 比较运算符 3.4.4 算术运算符 3.4.5 逻辑
运算符 3.4.6 运算符的优先级 3.5 VisualBasic中的常用函数 3.5.1 数学函数 3.5.2 字符串函
数 3.5.3 日期和时间函数 3.5.4 随机数函数第4章 数据的输入与输出第5章 常用标准控件
第6章 数组第7章 过程第8章 过程第9章 菜单和对话框第10章 多窗体与程序的调试第11章 键盘与鼠标事
件第12章 文件管理第13章 VisualBasic6.0数据库编程第14章 项目实训第15章 课程设计

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>