

<<网页设计三合一基础与项目实训>>

图书基本信息

书名：<<网页设计三合一基础与项目实训>>

13位ISBN编号：9787300100890

10位ISBN编号：7300100899

出版时间：2009-4

出版时间：中国人民大学出版社

作者：文东，李斐 主编

页数：282

字数：450000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书由Adobe软件教育专家和资深网页设计师联袂策划和编写，以“学以致用”为出发点，将基础知识与典型实例紧密结合，方便学生动手实践，快速掌握所学知识。

全书共20章，从结构上分3个部分，基础部分（第1～16章）介绍了Dreamweaver CS3、Flash CS3和Fireworks CS3的功能及使用方法，对网页设计、动画制作与图像处理进行了详细的阐述，各章安排有上机实训，帮助学生快速提高软件操作能力；项目实训部分（第17～19章）通过3个综合实训项目，包括制作化妆品网站片头、制作网络广告和制作个人网站，详细讲述了Dreamweaver CS3、Flash CS3和Fireworks CS3在网页设计、处理、制作方面的方法与技巧；课程设计部分（第20章）包含9个课程设计，方便教师布置课程设计作业，进一步提高学生网页设计的能力。

本书适合作为高等职业院校、大中专院校以及计算机培训学校的教材，也可供网页设计从业人员与爱好者学习参考。

为方便教学，本书特为任课教师提供教学资源包（1DVD），包括80小节长达508分钟的多媒体视频教学课程（AVI）、电子教案，以及书中实例的素材文件与最终效果文件，用书教师请致电（010）82896438或发E-mail：feedback@khp.com.cn免费获取教学资源包。

书籍目录

第1章 DreamweaverS操作基础第2章 网页的基本编辑第3章 站点的规划与设置第4章 使用表格进行网页布局第5章 层与超级链接第6章 时间轴与插入多媒体对象第7章 表单的使用第8章 使用行为制作网页特效第9章 框架、模板和库第10章 Flash CS3操作基础第11章 时间轴与帧动画第12章 图层第13章 创建元件与基本交互式动画第14章 Fireworks CS3操作基础第15章 工具的应用第16章 GIF动画与图像的优化第17章 项目实训——制作化妆品网站片头第18章 项目实训——制作网络广告第19章 项目实训——制作个人网站第20章 课程设计附录 习题答案

章节摘录

第1章 Dreamweaver操作基础 1.1 Dreamweaver CS3简介 Dreamweaver CS3是Adobe公司于2007年推出的一款功能强大的网页制作软件。该软件将可视布局工具、应用程序开发功能和代码编辑支持组合为一个功能强大的工具系统，使各层次的开发人员和设计人员都可利用Dreamweaver CS3快速地创建网页界面。

Dreamweaver CS3支持ActiveX、JavaScript、Java、Flash、Shockwave等特性。用于对Web站点、Web页和Web应用程序进行设计、编码和开发。由于Dreamweaver采用了Roundtrip HTML技术，使得网页在Dreamweaver和HTML代码编辑器之间可以进行自由转换，并且HTML句法及结构不变。这样，专业设计者可以在不改变原有编辑习惯的同时，充分享受到可视化编辑带来的方便。由于其强大的功能特性，Dreamweaver CS3成为不可多得的网页制作利器。

1.2 Dreamweaver CS3的启动与退出 本书主要介绍启动与退出Dreamweaver CS3的操作方法。

.....

### 编辑推荐

《网页设计三合一基础与项目实训》由Adobe软件教育专家和资深网页设计师联袂策划和编写，基础知识结合典型实例，方便读者动手实践，快速掌握所学知识，精选3个综合实训项目及9个课程设计，便于巩固知识，学以致用，为教师提供教师资源包，更多教学资源，方便教学。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>