第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计实用教 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787300101507

10位ISBN编号：730010150X

出版时间：2009-2

出版时间：中国人民大学出版社

作者：朱国华，蒋毅 主编

页数：321

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计实用教 >

内容概要

本书共分为10章，系统地介绍了Visual Basic 6．0的基本功能和使用方法。
前9章以“主要知识点+精选实例+巩固与提高+课后习题”的方式介绍了Visual Basic的入门知识，Visual Basic编程的相关概念和窗体对象，Visual Basic程序设计基础，Visual Basic控制结构，Visual Basic的过程，Visual Basic控件，Visual Basic菜单、工具栏、状态栏和对话框，Visual Basic与数据库，Vistlal Basic的文件操作；第10章给出了一个数据库信息系统项目的开发实例，读者可跟着作者的思路学习在实际工作中利用Visual Basic开发一个数据库信息系统的方法和过程。
本书的最后准备了上机实验，实验设计涵盖了本书的主要内容，不仅能够强化读者对知识的掌握，而且还能够提升读者的编程技能。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计实用教 >

书籍目录

第1章 认识Visual Basic 1.1 Visual Basic简介 1.1.1 Visual Basic的发展历史 1.1.2 Visual Basic的特点 1.1.3 Visual Basic 6.0的版本 1.2 Visual Basic的启动和退出 1.3 Visual Basic集成开发环境 1.3.1 Visual Basic集成开发环境的组成 1.3.2 Visual Basic集成开发环境的定制 1.4 MSDN帮助系统的使用 1.4.1 MSDN帮助系统的使用说明 1.4.2 MSDN帮助系统中的示例程序 1.5 Visual Basic工程管理 1.5.1 工程的组成 1.5.2 建立、打开及保存工程 1.5.3 在工程中添加、删除及保存文件 1.5.4 多个工程协同工作 1.5.5 对象浏览器 1.5.6 运行工程 1.6 创建Visual Basic应用程序 1.6.1 创建应用程序界面 1.6.2 设置属性 1.6.3 编写代码 1.6.4 运行程序 1.7 巩固与提高 1.7.1 规范定制Visual Basic集成开发环境 1.7.2 Visual Basic快捷键的使用 本章习题第2章 Visual Basic编程相关概念和窗体对象 2.1 面向对象的程序设计 2.1.1 对象的概念 2.1.2 属性的概念 2.1.3 事件 2.1.4 方法 2.1.5 属性、方法和事件之间的关系 2.2 事件驱动的编程方式 2.2.1 Windows的工作方式 2.2.2 事件驱动模型 2.2.3 交互式开发 2.3 窗体概述 2.3.1 窗体的属性 2.3.2 窗体的方法 2.3.3 窗体的事件 2.4 窗体的生命周期 2.4.1 窗体的创建 2.4.2 窗体的加载 2.4.3 窗体的显示 2.4.4 窗体的卸载 2.4.5 窗体生命周期示例 2.5 MDl窗体应用 2.5.1 MDl窗体概述 2.5.2 MDl应用程序的创建过程 2.5.3 MDl窗体应用举例 2.6 巩固与提高 2.6.1 多重窗体 2.6.2 多重窗体举例 本章习题第3章 Visual Basic程序设计基础 3.1 Visual Basic标识符和关键字……第4章 Visual Basic控制结构第5章 Visual Basic的过程第6章 Visual Basic控件第7章 Visual Basic菜单、工具栏、状态栏、对话框第8章 Visual Basic与数据库第9章 Visual Basic文件操作第10章 综合应用——图书管理信息系统实验部分习题参考答案

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

屏幕上“ 下拉 ”一个个窗口菜单，供用户选择或输入信息。
在Windows及各种应用软件中，下拉式菜单得到了广泛的应用。
在下拉式菜单系统中，一般有一个主菜单，其中包括若干选择项。
主菜单的每一项又“ 下拉 ”出下一级菜单，这样逐级下拉，用一个个窗口的形式弹出在屏幕上，操作完毕即可从屏幕上消失，并恢复原来的屏幕状态。
在Visual Basic中，下拉式菜单在一个窗体上设计，窗体被分为三部分：第一部分为菜单栏（或主菜单行），它是菜单的常驻行，位于窗体的顶部（窗体标题的下面），由若干个菜单标题组成；第二部分为子菜单区，这一区域为临时性的弹出区域，只有在用户选择了相应的主菜单项后才会弹出子菜单，以供用户进一步选择菜单的子项，子菜单中的每一项是一个菜单命令或分隔条，称为菜单项；第三部分为工作区，程序运行时可以在此区域内进行输出输入操作。
［例7.1】利用菜单建立一个记事本程序。
在第2章中，我们建立过一个记事本程序。
当时没有用菜单，现在我们利用下拉式菜单建立一个功能更加强大的记事本。
步骤如下：　　（1）新建一个“ 标准EXE ”工程，将其Capttion属性改为“ 记事本 ”。
（2）单击菜单栏中“ 工程 ”l“ 部件 ”命令，在打开的“ 部件 ”对话框里找到MicrosoftRichText Box Control 6．0和Microsoft Common Dialog Control 6．0并选中它们，如图7．2所示。
（3）单击“ 确定 ”按钮。
这时左边的上具栏上出现了刚才新添的两个控件。
在窗体上绘制RichText Box和Commn Dialog，其中RicffText Box的大小和位置可不用理睬，我们将在代码中处理它，当然，有必要把它的ScrollBar属性设为2 rffVertical，这样在打开和编辑文件时垂直滚动条才可用。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《Visual Basic程序设计实用教程》将理论与实践有机地结合起来，具有很好的教学价值与参考价值，非常适合各类高等院校的相关专业作为教材使用，也可作为程序设计爱好者的参考用书。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com