

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787300124582

10位ISBN编号：7300124585

出版时间：2010-9

出版时间：中国人民大学出版社

作者：汪剑，杨焰 主编

页数：183

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

前言

C语言是目前世界上应用范围最广、使用最多的高级程序设计语言。

国内外各高等职业院校、本科院校中的计算机、电子等相关专业均开设了C语言程序设计课程。

“C语言程序设计”作为一门专业基础课，必须理论与实践并重。

作为高职高专院校的基础课，要充分考虑高等职业院校学生的学习基础、学习习惯与培养目标，在教材中体现职业性特色。

本书在以下四个方面体现了高职教学特色：（1）在编写上体现了任务驱动式教学思想，避免过分研究语法细节，注重通过案例培养程序设计能力。

每一章的开头围绕学习目标提出了一个开发任务，通过对相关知识点的学习，逐步完成本章的项目任务，最终形成了一个贯穿全书知识点的综合项目。

（2）在案例选材上结合了实用性和趣味性，通过分析、算法描述和程序实现，将实际问题的解决与C语言程序设计的知识和语法有机结合，提高学生的学习积极性。

（3）各章均设有目的明确的上机实训，实训内容由浅入深、形式多样，便于教师引导教学，训练学生的编程思路和逻辑思维。

（4）在教材结构方面，开门见山，注重学习的连贯性和渐进性。

章节之间的案例具有连续性，在案例后提出拓展功能和程序改造思想，有助于学生进一步自主学习。

本书由主编进行规划与统稿，由汪剑（第一、四、五章）、杨焰（第八、九章）、赖怡梅（第二、三章）、李伟（第六、七章）合作编写。

成都职业技术学院计算机系的周察金、卓国锋、向华、曾萍、张渝、郭朗、蔡红、杨霞、戴宝珍等老师对本书的编写给予了许多帮助，并为本书的校对做了大量的工作，在此表示衷心的感谢！

由于时间紧迫和编者水平的限制，书中不足甚至错误在所难免，敬请读者多提宝贵意见。

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书全面介绍ANSI C的语言成分，涵盖了数据类型、结构化程序设计及相关控制语句、数组、函数、指针、结构体和共用体、位运算及文件等知识点。

同时对C-Free集成环境的使用进行了讲解。

本书实用性强，可作为高职高专院校计算机专业教材和相关培训教材。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第一章 认识C语言 第一节 C语言的发展及特点 第二节 C语言程序初探 第三节 C语言集成开发环境 上机实训 习题二第二章 顺序结构流程及应用 第一节 标识符与关键字 第二节 基本数据类型 第三节 常量与变量 第四节 常用运算符和表达式 第五节 数据的输出/输入 第六节 程序的算法基础 第七节 顺序结构程序设计 第八节 项目任务：软件用户界面设计 上机实训 习题二第三章 选择结构程序设计 第一节 单分支选择结构 第二节 双分支选择结构 第三节 多分支选择结构 第四节 项目任务：软件用户界面设计优化 上机实训 习题三第四章 循环结构流程及应用 第一节 while语句的流程及应用 第二节 do while语句的流程及应用 第三节 for语句的流程及应用 第四节 循环的嵌套 第五节 break语句和continue语句 第六节 项目任务：软件用户界面设计再优化 上机实训 习题四第五章 数组 第一节 一维数组 第二节 二维数组 第三节 字符数组 第四节 项目任务：数据统计 上机实训 习题五第六章 函数和变量 第一节 函数的定义 第二节 函数的参数传递 第三节 变量的分类 第四节 函数的作用域 第五节 项目任务：输入/输出子模块的编程实现 上机实训 习题六第七章 结构体、共用体与位运算 第一节 结构体类型概述 第二节 结构体数组概述 第三节 共用体 第四节 位运算 第五节 项目任务：利用结构体类型改写输入/输出子模块 上机实训 习题七第八章 指针 第一节 指针的概念 第二节 指针与数组的关系 第三节 指向结构体类型数据的指针 第四节 项目任务：用动态内存分配实现输入/输出管理 上机实训 习题八第九章 文件 第一节 文件的基本概念与分类 第二节 打开和关闭文件 第三节 文件的顺序读写 第四节 随机文件的读写 第五节 项目任务：项目案例综合实现 上机实训 习题九附录A 常用ASCII码对照表附录B C语言运算符的优先级和结合性附录C C语言常用库函数参考文献

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>