

## <<Flash CS5动画设计项目实践>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash CS5动画设计项目实践教程>>

13位ISBN编号：9787300136363

10位ISBN编号：7300136362

出版时间：2011-8

出版时间：中国人民大学出版社

作者：周奇 编

页数：235

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash CS5动画设计项目实践>>

### 内容概要

《Flash

CS5动画设计项目实践教程》根据高等职业技术教育的教学特点，结合教学改革和市场、行业应用需求编写而成。

本书采用项目化组织结构，每章开始都设有教学要求和项目导读，每章按项目效果、项目目的、项目技术实训、相关知识和拓展练习进行编排，使读者在实际项目中学习知识。

全书共6章：动画制作原理、Flash

CS5图形绘制与编辑、Flash CS5文字特效、Flash CS5动画制作、Flash CS5按钮制作、Flash CS5综合制作。

《Flash

CS5动画设计项目实践教程》内容广泛翔实，适用于全国高等院校职业技术学院、本科院校及二级职业技术学院、成人高校、继续教育学院使用，可作为Flash初学者的入门教材，也可以作为培养相关动画技术设计人员的培训教材。

书籍目录

第1章 动画制作原理

项目1 了解动画的原理

1.1.1 动画的基本原理

1.1.2 关键帧

1.1.3 动漫的概念

1.1.4 动画制作的基本流程

项目2 掌握运动规律的基本概念

1.2.1 人的运动规律

1.2.2 人物的动画技法

1.2.3 动物的运动规律

1.2.4 动物的动画技法

1.2.5 自然现象的运动规律

项目3 熟悉动画的镜头语言

1.3.1 镜头画面的设计

1.3.2 固定镜头和运动镜头

1.3.3 镜头的组接

第2章 Flash CS5图形绘制与编辑

第3章 Flash CS5文字特效

第4章 Flash CS5动画制作

第5章 Flash CS5按钮制作

第6章 Flash CS5综合制作

参考文献

章节摘录

版权页：插图：

编辑推荐

《Flash CS5动画设计项目实践教程》为教育部高职高专计算机教指委规划教材之一。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>