

<<FLASH动画综合实训>>

图书基本信息

书名：<<FLASH动画综合实训>>

13位ISBN编号：9787300156194

10位ISBN编号：7300156193

出版时间：2012-6

出版时间：中国人民大学出版社

作者：杜坚敏，孙金山 主编

页数：215

字数：100000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<FLASH动画综合实训>>

内容概要

《flash动画综合实训》根据艺术教育的特点，按照高等教育人才培养要求，以企业的真实制作案例和团队创作案例为实训项目，从角色设计、场景设计、动作设计、特效设计以及综合制作五个项目入手，对flash动画制作进行了详细的解析。

本书的特色是以真实成熟的项目为案例，从动画的艺术角度出发，分初级、中级、高级模块进行循序渐进的讲解。

《flash动画综合实训》适合普通本科院校、高职高专院校动画相关专业学生使用，也可用于培训和自学。

在学习本书之前，需要具备一定的动画专业基础知识，如素描能力、色彩造型能力与色彩运用能力、对动画运动规律的掌握以及动画动作设计能力等。

本书基于adobe

flash cs3版本进行项目制作与讲解。

<<FLASH动画综合实训>>

书籍目录

- 项目1 flash动画短片《梦系一线》角色造型设计
 - 任务1 前期准备工作
 - 任务2 造型定稿与绘制
 - 任务3 色彩指定与造型元件分层
- 项目2 flash公益动画短片《青蛙写诗》场景设计
 - 任务1 场景制作前的分析工作
 - 任务2 场景效果图绘制
 - 任务3 场景构成元素的制作
- 项目3 flash动画中的动作设计
 - 任务1 角色侧面走路动画（动画形式：逐帧动画）
 - 任务2 角色讲话动画（动画形式：补间动画）
- 项目4 flash动画中的特效制作
 - 任务1 自然类特效制作（光晕、烟雾、爆炸）
 - 任务2 背景类特效制作（流线背景、气氛渲染背景）
- 项目5 flash动画短片《惊魂夜》制作流程
 - 任务1 剧本设定
 - 任务2 角色造型设计
 - 任务3 场景、道具设计
 - 任务4 分镜头设计
 - 任务5 原动作设计、动画调节
 - 任务6 镜头合成
 - 任务7 后期输出

<<FLASH动画综合实训>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>