

<<社会科学原理初探>>

图书基本信息

书名：<<社会科学原理初探>>

13位ISBN编号：9787300164038

10位ISBN编号：730016403X

出版时间：2012-9

出版时间：中国人民大学出版社

作者：李斌

页数：348

字数：280000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<社会科学原理初探>>

内容概要

《算法框架理论：一门统一的社会科学之基础》是一部原创著作，它提出了一套对现有的经济学与社会科学进行“大综合”进而建立面向未来的一门统一的社会科学的基本方案。

李斌编著的《社会科学原理初探--算法方法》则为该书的续作，旨在展示“算法进路”的经济学与社会科学研究的最新成果。

作者首先讨论了算法理论的哲学意义，提出“算法理论大体上可以用于综合现代哲学的各个流派”这样一个惊人的观点。

《社会科学原理初探--算法方法》的核心在于论述主观性与客观性、理性与非理性的关系，着力探索“主观性转向”的必要性及其含义。

只有具备了适当的“个人”、“行为”等概念，方才可以有效地讨论社会及其发展。

作者最后为批驳主流经济学并发掘其算法意义提出了一个大纲。

<<社会科学原理初探>>

作者简介

李斌，独立学者，1969年生，陕西凤翔人，毕业于北京大学原经济管理系，现居上海。
著有《国资宪法》（2005年由经济日报出版社以“国企改革：一个新方案”为名出版）、《算法框架理论：一门统一的社会科学之基础》（中国人民大学出版社，2009年）等。
现兼任《证券时报》专栏作者。

<<社会科学原理初探>>

书籍目录

第1章 绪论

- 1.1 “ 社会科学的统一性 ” 问题
- 1.2 改造主流经济学的基本思路
- 1.3 算法理论：一个简短的复述

第2章 作为客观实在的人类思维

- 2.1 命题的基本含义
- 2.2 一些先驱
- 2.3 “ 实在 ” 的哲学含义
- 2.4 思维的 “ 具体性 ”
- 2.5 心与物
- 2.6 理性与非理性(一)
- 2.7 理性与非理性(二)
- 2.8 算法框架与现代哲学

第3章 个人

- 3.1 “ 个人 ” 的含义
- 3.2 论指令(一)
- 3.3 论指令(二)
- 3.4 论指令(三)
- 3.5 论指令(四)
- 3.6 论指令(五)
- 3.7 论计算
- 3.8 意识与 “ 潜意识 ”
- 3.9 主动性、自主性与 “ 自动化 ”
- 3.10 关于语言
- 3.11 小结

第4章 行为

- 4.1 论结构性
 - 4.1.1 关于 “ 无限可分性 ”
 - 4.1.2 结构性
 - 4.1.3 “ 单个事物 ” 的产生
 - 4.1.4 空间作为一种结构性
 - 4.1.5 时间作为一种结构性
 - 4.1.6 流量与存量
- 4.2 主观性转向
 - 4.2.1 “ 外生的主观性 ”
 - 4.2.2 随机的主观性
 - 4.2.3 关于成本—收益分析与因果分析(一)
 - 4.2.4 关于成本—收益分析与因果分析(二)
 - 4.2.5 算法人的问题
 - 4.2.6 搜索的主观性
 - 4.2.7 计算的主观性
 - 4.2.8 局部与全局
- 4.3 “ 行为 ” 的产生

第5章 目的、价值、心理与情感

- 5.1 目的与价值

<<社会科学原理初探>>

5.2 心理与情感(一)

5.3 心理与情感(二)

5.4 遗传与条件反射

第6章 社会及其发展

6.1 社会及其复杂性

6.2 史料与文学艺术作品的社会科学意义

6.3 发展(一)

6.4 发展(二)

6.5 发展(三)

6.6 算法理论与进化论

第7章 论社会科学的性质与方法

7.1 再论人类思维的客观实在性

7.2 意识进路(一)

7.3 意识进路(二)

7.4 解释、理论与规律

7.5 方法的多样性

7.6 科学的性质

第8章 主流经济学的算法意义

8.1 对经济理论史的简要回顾

8.2 主流经济学的谬误(一)

8.3 主流经济学的谬误(二)

8.4 主流经济学的谬误(三)

8.5 主流经济学的谬误(四)

8.6 主流经济学的谬误(五)

8.7 主流经济学的算法意义

8.8 结束语

附录：算法理论小辞典

主要参考书目

<<社会科学原理初探>>

章节摘录

3.4论指令（三） 虽然指令清单的具体内容并不总是必要的，但是，我们仍然有必要做出一定的尝试。

实际上，算法方法必然把我们导向对具体思维活动进行微观的和实证的分析。

我们需要回忆、反思和高度关注自己的思维活动，并运用各种方法、途径或手段来发掘他人思维的详情，然后进行分析和相互比较，从而加深对于人自身的理解和认识。

我相信，采用“算法的视角”对于研究人类思维的一切学科来说，也许都将是有益的。

这个方向上的一项基础工作，就是尝试着来弄清楚“指令”（人工指令）具体是指什么。

这是一项不仅有意义而且有趣味的工作。

指令系统这个概念其实并不神秘，它不应当被视作“黑箱”。

我们的本意只是用它来指称人脑能够进行的种种基本的思维功能。

例如，要进行计算，就要传送数据，就要存储（或废弃）数据，因此，“数据传送”、“记忆”、“删除”等词语便可作为指令来看待。

参照计算机的惯例，也可假定人脑的指令具有“算术运算类”、“逻辑运算类”、“处理器控制类”等分类；可以假定人脑具有专门针对字符、图像、声音和味道进行辨识与操作的指令，有专门驱动肢体进行工作的指令。

可以设想这样一个问题：在人类的语汇中有大量描述思维活动与肢体动作的“动词”。这些动词是否都可以进入“指令”之列呢？

答案应当是否定的，原因在于，如同人工智能技术的做法一样，许多动词所表达的含义在原则上我们都可以把它们表达为更基本的“指令+信息”的形式，或者将其表达为某些模式化的程式，这样一来，在指令级别上需要设置的种类就相当地少了。

.....

<<社会科学原理初探>>

编辑推荐

没有思想活动的动态化，任何所谓的“动态理论”其实都是不得要领的，不是真正的动态理论。.....如果我们认识到这一核心机制——可以称之为“思想活动的迂回生产方法”或“思维-知识-创新三位一体原理”——的存在及其重要性，那么所有的主流或异端的经济理论就都可以统合为一个理论，并且其他社会科学理论也都大致可以统合进来，由此形成经济学与社会科学的一个“大综合”。
思想或理性计算本身其实是有倾向、有习惯、有品德、有个性，甚至有感情的.....

<<社会科学原理初探>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>