

<<Pro/ENGINEER2001钣金件设计(>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER2001钣金件设计(附光盘1张) (平装)>>

13位ISBN编号：9787301054819

10位ISBN编号：7301054815

出版时间：2002-3

出版时间：第1版 (2002年1月1日)

作者：林清安

页数：398

字数：543000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER2001钣金件设计(>>

内容概要

Pro/ENGINEER是迄今最为普及的3D CAD/CAM系统，已经成为3D CAD/CAM系统的业界标准，广泛应用于电子、机械、模具、工业设计、航天与玩具等行业。

本书是Pro/ENGINEER系列丛书中的一本，介绍了如何使用Pro/ENGINEER 2001的钣金（Sheetmetal）模块进行3D钣金件的设计，内容涵盖各种钣金设计特征的实际应用、钣金2D工程图的制作以及应用各特征设计机壳等钣金件的构思与流程，开发观念与制作流程并重，是专业人士学习使用Pro/ENGINEER进行钣金3D实体造型设计的优秀参考书，同时可作为各大专院校攻读“计算机辅助设计”课程学生的上课或实习教材。

本书同时适用于使用Pro/ENGINEER 2001i与Pro/ENGINEER 2001i2版本的用户。

书籍目录

第1章 钣金薄壁的设计——Wall特征 1.1 钣金设计的窗口介绍 1.2 钣金设计的基本观念 1.3 钣金的视角控制 1.4 生成第一面薄壁 1.5 产生额外薄壁 1.6 Wall特征设计实例 1.7 作业第2章 钣金冲孔及切口设计——Notch及Punch特征 2.1 Cut特征 2.2 Notch及Punch特征 2.3 Notch特征设计实例 2.4 作业第3章 造型的印贴——Form特征 3.1 Punch及Die 3.2 排队面的指定 3.3 Form特征设计实例 3.4 使用Flatten Form消除Form特征所形成的凹凸造型 3.5 作业第4章 钣金折弯——Bend特征 4.1 钣金折弯的类型——折角及卷曲 4.2 钣金折弯的选项 4.3 在钣金折弯处加入止裂槽 4.4 折弯线 4.5 Bend特征设计实例 4.6 作业第5章 钣金展开 5.1 使用Unbend特征展开钣金 5.2 钣金的展平状态——Flat Pattern特征 5.3 区域的指定——Deform Area特征 5.4 钣金切开——Rip及Conversion特征 5.5 作业第6章 钣金特性的设置 6.1 设置折弯半径 6.2 展平固定面的设置 6.3 展平状态的设置 6.4 计算钣金展平长度 6.5 折弯表 6.6 折弯顺序表 6.7 制作钣金的2D工程图第7章 其他的钣金设计特征 7.1 实体特征 7.2 钣金展开件的材料增补 7.3 使用Flatten Form消除圆角或斜角 7.4 曲线的投影第8章 钣金设计实例 8.1 钣金设计实例1：护盖 8.2 钣金设计实例2：工具箱 8.3 钣金设计实例3：计算机机壳 8.4 作业

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>