

<<精通Gul图形界面编程>>

图书基本信息

书名：<<精通Gul图形界面编程>>

13位ISBN编号：9787301061022

10位ISBN编号：7301061021

出版时间：2003-1

出版时间：北京大学出版社

作者：施晓红 周佳

页数：254

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书主要介绍MATLAB的图形绘制和用户图形界面实现技术。

全书主要由三个部分组成：MATLAB语言介绍、MATLAB二维和三维图形绘制方法以及GUI的开发与应用。

书中通过大量的实例深入浅出地介绍了MATLAB二维、三维曲线和曲面图形的绘制方法以及图形用户界面的设计和编程，可以帮助MATLAB设计人员完成各种特征数据的可视化并建立良好的图形界面与用户进行交互，使MATLAB强大的计算和设计功能得以充分体现。

本书适用于MATLAB的使用开发人员、大中院校师生以及广大的业余爱好者阅读，可作为相关专业的教材或参考资料。

书籍目录

第1章 MATLAB语言入门 1.1 MATLAB系统简介 1.2 MATLAB6.0开发环境概述 1.2.1 MATLAB6.0 图形工具界面 1.2.2 MATLAB6.0图形工具界面 1.2.3 开发环境其他特征 1.3 MATLAB矩阵基本操作 1.3.1 矩阵 1.3.2 表达式 1.3.3 深入矩阵和数组操作 1.3.4 命令窗口输入输出控制 1.4 实例讲解 1.5 小结第2章 MATLAB程序设计精要 2.1 MATLAB流程控制 2.1.1 MATLAB编程简介 2.2 学入MATLAB编程 2.2.1 MATLAB其他数据类型 2.2.2 脚本与函数 2.2.3 矢量化方法 2.2.4 预分配方法 2.2.5 函数句柄 2.2.6 功能函数 2.3 MATLAB与其他应用程序接口 2.3.1 API概述 2.3.2 MEX文件的使用方法 2.3.4 MAT文件的使用方法 2.4 实例讲解 2.5 小结第3章 MATLAB图形初步 3.1 MATLAB基本图形及编辑方法 3.1.1 MATLAB图形系统组成 3.1.2 绘图基本过程 3.1.3 常用图形函数 3.1.4 图形编辑方法 第4章 MATLAB二维图形 第5章 MATLAB三维图形 第6章 MATLAB三维可视化技术 第7章 图形对象句柄 第8章 在MATLAB中创建图形用户接口 第9章 深入GUI编程 第10章 GUI应用实例 第11章 工具箱GUI的使用 第12章 C/C++图形库使用方法

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>