

<<J2ME MIDP1.0/2.0无线设 >

图书基本信息

书名：<<J2ME MIDP1.0/2.0无线设备编程指南>>

13位ISBN编号：9787301075012

10位ISBN编号：7301075014

出版时间：2004-7

出版时间：北京大学出版社

作者：闻怡洋 编

页数：288

字数：450000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书主要讲解如何利用MIDPv2.0在无线设备上进行编程开发，内容覆盖了开发环境的建立、界面开发、多媒体播放、数据库存储、网络开发，此外在本书的附录部分对Nokia智能手机的MIDP开发包的安装和使用等知识做了简单介绍。

本书以MIDPv2.0为基础主讲，因为MIDPv2.0包含了MIDPv1.0的所有功能，为了减少读者在实践中的误解，在书中也对MIDPv1.0和2.0的功能进行了区分和说明。

阅读本书的读者需要有一定的Java基础，希望通过本书读者可以掌握MIDP程序的开发方法。

书籍目录

第1章 J2HE介绍 1.1 J2ME的基本概念 1.1.2 J2ME介绍 1.1.3 从JVM到VM.KVM的演变 1.1.4 D与LD介绍 1.1.5 MIDP介绍 1.1.6 LD / MIDP架构介绍 1.1.7 J2ME.J2SE与J2EE之间的比较 1.1.8 J2ME的前景 1.2 MIDP的适用范围 1.3 本书的内容与组织 1.4 本书的读者 1.5 J2ME与MIDP相关网站第2章 开发前的准备工作 2.1 准备好开发环境 2.2 系统要求 2.3 需要的开发包与模拟器 2.4 建立开发环境 2.5 在手机中运行示例程序 2.6 通过Web下载程序 2.7 了解手机键盘 2.8 WTK开发包的中文本地化 2.9 关于jv.25io.jv.25lng.jv.25util包第3章 J2HE开发尝试 3.1 使用J2MEWirelessToolkit开发MIDlet程序 3.2 第一个MIDlet程序 3.3 把第二个MIDlet程序添加到MIDletSuite 3.4 编写代码 3.5 自定义参数 3.6 使用资源 3.7 检测设备功能第4章 J2HE开发基础 4.1 MIDlet程序开发的基本方法 4.2 MIDP程序类MIDlet 4.3 Display类 4.4 菜单命令类Command 4.5 CommandListener接口与菜单命令的处理 4.6 编写MIDlet程序的基本思路第5章 利用Canvas进行界面设计第6章 利用screen进行界面设计第7章 WIDPV2.0游戏开发第8章 持续数据存储第9章 网络通信功能附录A SunONE Studio 4 ME附录B WTO2.0 SunONE Studio4 ME的集成附录C Nokia Developer's Suite for J2ME开发套件介绍附录D 本书代码列表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>